**SPRİNT 2**

7 Kasım 2022

Oyun geliştirilecek motor için araştırma yapıldı

8 Kasım 2022

Oyun Geliştirme Motoru GDevelop olarak seçildi.

Oyunun Masaüstü için yapılmasına karar verildi.

9 Kasım 2022

Tasarım için İllustrator, Photoshop ve Tiled uygulaması seçildi.

Tasarım ve geliştirme süreci için gerekli araçların kurulumu tamamlandı.

10 Kasım 2022

Kullanılacak hazır assetler için araştırma yapıldı.

Seçilen assetler arasından henüz seçim yapılmadı.

11 Kasım 2022

Kullanılacak assetler belirlendi.