**SPRİNT 2**

7 Kasım 2022

Ana karakter tasarımı için münakaşa yapıldı.

Karakterin kral görünümlü olmasına karar verildi.

8 Kasım 2022

Düşman tasarımının domuzcuk görünümlü olmasına karar verildi.

Oyuncuyu zorlayacak başka nelerin eklenebileceği tartışıldı.

9 Kasım 2022

Ana karakterin hareket kabiliyetleri belirlendi.

Düşmanın hareket kabiliyetleri belirlendi.

10 Kasım 2022

Ana karakter oyuna eklendi ve yön konfigürasyonu yapıldı.

11 Kasım 2022

Düşman domuzcuk oyuna eklendi ve yön konfigürasyonu yapıldı.