**SPRİNT 3**

14 Kasım 2022

Oyun içine düşman haricinde farklı engeller eklenilmesi kararlaştırıldı.

Engel için testere tasarımı yapıldı.

15 Kasım 2022

Oyuna testere şeklinde engeller entegre edildi.

Oyun haritası için münakaşa edildi.

Tasarımın neye benzeyeceği kararlaştırıldı.

16 Kasım 2022

Harita tasarımı ve dizaynı yapıldı.

17 Kasım 2022

Yapılan harita tasarımı için zemin konfigürasyonu yapıldı.

Çıkış kapısı entegrasyonu yapıldı.

18 Kasım 2022

Kamera konfigürasyonu yapıldı.