**SPRİNT 4**

21 Kasım 2022

Ana menü için tasarım belirlendi ve hazırlandı.

22 Kasım 2022

Hakkında kısmı için yazılacak yazı konuşuldu.

Hakkında kısmı için gerekli tasarım tamamlandı.

23 Kasım 2022

Menü ve hakkında kısmı oyuna entegre edildi.

24 Kasım 2022

Puan sistemi oyuna eklendi.

25 Kasım 2022

Oyun için final çıktısı alınıp gerekli kontroller yapıldı.

26 Kasım 2022

Oyun kullanıcılara test ettirildi ve olumlu geri dönüş alındı.

27 Kasın 2022

Projenin başarıyla sonlandırılmasına karar verildi.