**SPRİNT 4**

21 Kasım 2022

Checkpoint tasarımı yapıldı.

Checkpoint konfigürasyonu yapıldı.

22 Kasım 2022

Puan sistemi için gerekli elmas tasarımı yapıldı.

Elmaslar oyuna yerleştirildi ve konfigürasyonu yapıldı.

23 Kasım 2022

Puan sistemi oyuna eklendi.

24 Kasım 2022

Oyun için final çıktısı alınıp gerekli kontroller yapıldı.

25 Kasım 2022

Oyun kullanıcılara test ettirildi ve olumlu geri dönüş alındı.

26 Kasım 2022

Projenin başarıyla sonlandırılmasına karar verildi.