- 1. Tempo disponibile 120 minuti.
- $2.\,$ Non è possibile consultare appunti, slide, libri, persone, siti web, ecc.
- 3. Scrivere in modo leggibile, su ogni foglio, nome, cognome e numero di matricola.
- 4. Le soluzioni agli esercizi che richiedono di progettare un algoritmo devono:
 - spiegare a parole l'algoritmo (se utile, anche con l'aiuto di esempi o disegni),
 - fornire e commentare lo pseudo-codice (indicando il significato delle variabili),
 - calcolare la complessità (con tutti i passaggi matematici necessari),
 - se l'esercizio ammette più soluzioni, a soluzioni computazionalmente più efficienti e/o concettualmente più semplici sono assegnati punteggi maggiori.

IMPORTANTE: Risolvere gli esercizi 1–2 e gli esercizi 3–4 su fogli separati. Infatti, al termine, dovrete consegnare gli esercizi 1–2 separatamente dagli esercizi 3–4.

1. Calcolare la complessità T(n) del seguente algoritmo MYSTERY1:

Algorithm 1: MYSTERY1(INT n) \rightarrow INT

- 2. Consideriamo un array A contenente n interi compresi nell'intervallo [1,k]
 - a) Indicare il costo nel caso pessimo per ordinare A con
 - InsertionSort
 - MergeSort
 - CountingSort
 - b) Indicare qual è tra gli algoritmi di ordinamento al punto a) quello maggiormente efficiente (in termini di costo pessimo) assumendo di sapere che
 - $k = \Theta(n)$
 - $k = \Theta(n \log n)$
 - $k = \Theta(n^2)$
- Su una base spaziale si trovano n astronauti che devono fuggire dalla base per un inconveniente tecnico. Per fuggire dalla base, sono disponibili k diverse navicelle di salvataggio. Ogni navicella

di salvataggio deve contenere esattamente un predeterminato numero di astronauti; in altri termini, data la navicella i-esima, con $i \in \{1, \ldots, k\}$, tale navicella potrà contenere esattamente N[i] astronauti. Progettare un algoritmo che dato <u>il numero di astronauti n e l'array N[1..k] che indica il numero di astronauti previsto su ognuna delle k navicelle, restituisce un booleano: true se esiste una combinazione di navicelle che permette di far fuggire esattamente tutti gli n astronauti, false altrimenti.</u>

4. Dato un grafo orientato G = (V, E) ed un vertice v ∈ V bisogna calcolare il numero di vertici fortemente connessi con v. In altri termini, progetttare un algoritmo che dati in input il grafo orientato G = (V, E) e un vertice v ∈ V restituisce in output la cardinalità del seguente insieme: {w ∈ V | w raggiungibile da v e v raggiungibile da w}.