Projektantrag	
Projektname	HuBaDrone
Projektleiter/in	Bastian Adams, Hubert Thalmann
Projektanlass Grund der Projektdurchführung, Ergebnisse der Problemanalyse	Mit unserer komplett programmierbaren Drohne wollen wir das erste mal Hardware programmieren. Dadurch kommen wir mit Arduino und C++ in Kontakt.
Projektziele	MUST:
Was genau soll im Rahmen des Projekts erreicht werden? Details: siehe Anforderungskatalog	Eine Software mit KI programmieren oder eine <b>Drohne</b> programmieren. Es muss ein Medium eingebunden werden. Dies realisieren wir mittels Website die mit einem Video erklärt wie die Drohne gesteuert wird. Beides muss mit Objektorientierter Programmierung realisiert werden.
(Lastenheft)	NICE TO HAVE:  Anstatt die Drohne über das Programm zu steuern wird die zur Verfügung gestellte Fernbedienung funktionstüchtig gemacht.
	Es wird ein Video von dem Aufbau auf der erwähnten Website zur Verfügung gestellt. Es gibt eine App die das Bild des Kameramoduls der Drohne anzeigt. Mit einer VR-Brille ist es möglich die liveaufnahme direkt zu erleben. (3rd Person von sich selber) Die Drohne verfügt über eine selbsterstelle Funktion in der sich ein Muster festlegen lässt welches die Drohne fliegen soll. Es gibt eine Funktion Worte in Morsecode zu verwandeln und auszugeben.
Zu erarbeitende Ergebnisse Details: siehe Lösungskonzept (Pflichtenheft)	<ul> <li>Zu erarbeitende Ereignisse sind:</li> <li>Fernbedienung funktionstüchtig machen</li> <li>Drohne ausprogrammieren</li> <li>Nice to have Funktionen hinzufügen</li> <li>Website erstellen und füllen</li> <li>Implementation wiederverwendbarer Klassen/Methoden</li> </ul>
Projektbudget (€)	Kein verfügbares Budget. Die Kosten von \$300 wurden privat übernommen.
Randbedingungen	Projekt muss Objektorientiert programmiert sein.
Welche Rahmenbedingungen schränken die Projektarbeit ein?	Ein Medium(Video) muss implementiert werden.
Termine und Meilensteine	Fertigstellung Hauptkonzept: 23.06.2017
	Projektantrag einreichen: 17.03.2017
	Zwischenstand 1(MustToHave Funktionen): 12.05.2017
	Zwischenstand 2(NiceToHave Funktionen)/Endstand: 09.06.2017
Unterschriften	Auftraggeber Auftragnehmer