

HuBaDrone Zwischenstand – 07.04.2017

In diesem Zwischenstand präsentieren wir unseren derzeitigen Stand unserer Website, und unser erstelltes GitHub-Repository

Inhalt

HuBaDrone Zwischenstand – 17.03.2017	1
Remote Build	Fehler! Textmarke nicht definiert.
Schritt 1:	Fehler! Textmarke nicht definiert.
Schritt 2:	Fehler! Textmarke nicht definiert.
Schritt 3:	Fehler! Textmarke nicht definiert.
Schritt 4:	Fehler! Textmarke nicht definiert.
Schritt 5:	Fehler! Textmarke nicht definiert.
Pairing	Fehler! Textmarke nicht definiert.

GitHub-Repository

Um unseren Code zu verwalten, und die Möglichkeit zu haben auf die kompletten Softwarestände seit Beginn des Projekts zu haben, erstellten wir eine GitHub-Repository.

Dieses ist [hier](https://github.com/Bitronic/HuBaDrone) zu finden: <https://github.com/Bitronic/HuBaDrone>

Auch wenn man Dokumentationen nicht in die Source-Verwaltung aufnehmen sollte da es sich um binäre Dateien handelt, haben wir dort sämtliche Zwischenstände veröffentlicht.

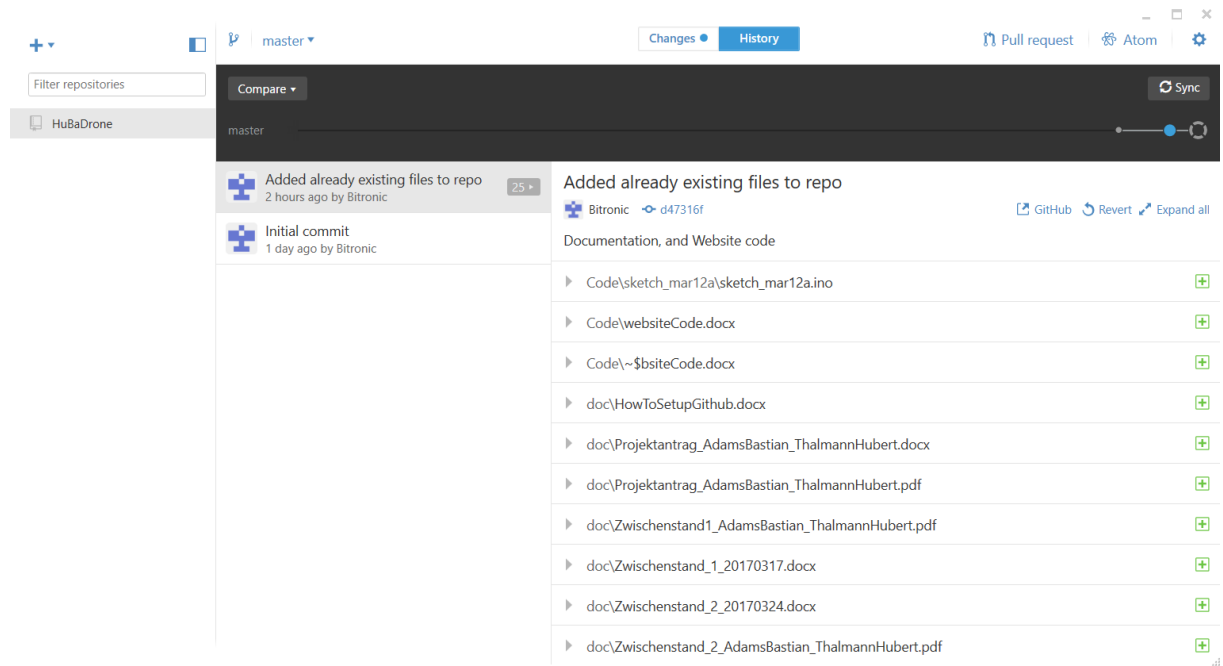


Abbildung 1 - Ausschnitt aus der Git-Software

Website und CMS

Die Website welche schlussendlich unser Projekt vorstellt und andere wichtige Informationen enthält, wird in ein CMS-Backend eingebunden. Dazu benutzen wir Umbraco. Dies ist ein Open-Source **C**ontent **M**anagement **S**ystem.

Unsere Website wurde weiter aufgebaut und verfügt inzwischen über die tendenziell wichtigen Funktionen. (Es sieht aus wie aus dem letzten Zwischenstand, dort war es aber ein reiner Entwurf)

Unser Ziel ist es schlussendlich unseren gesamten Content auf der Website über das CMS anpassen zu können.

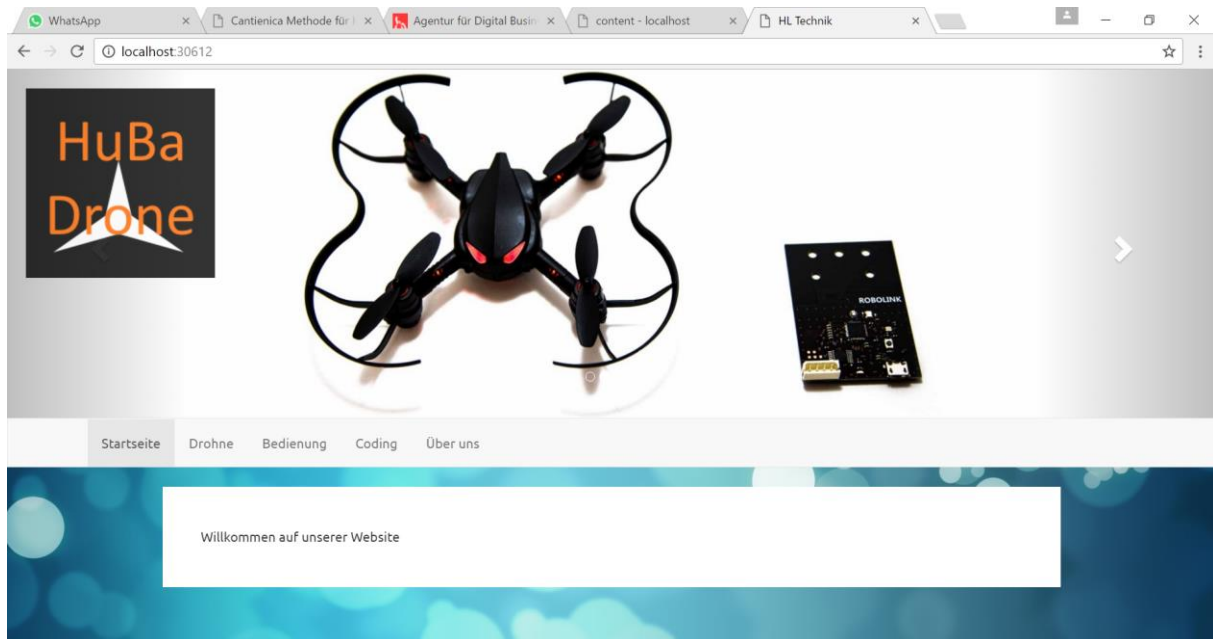


Abbildung 2 - Im localhost geöffnete Website

Programmierung mit Umbraco

Um Umbraco zu übermitteln was die Website anzeigen soll, muss das zu aller erst einmal programmiert werden. Es steht/stand kein Template oder sonstiges zur Verfügung, es wurde alles selber programmiert/erstellt.

Die Programmiersprache welche Umbraco benutzt ist C#. In den untenstehenden Bildern wird gezeigt wie wir Text mittels C# zuweisen können.

Programmiertes Beispiel für die Zuweisung eines Textes

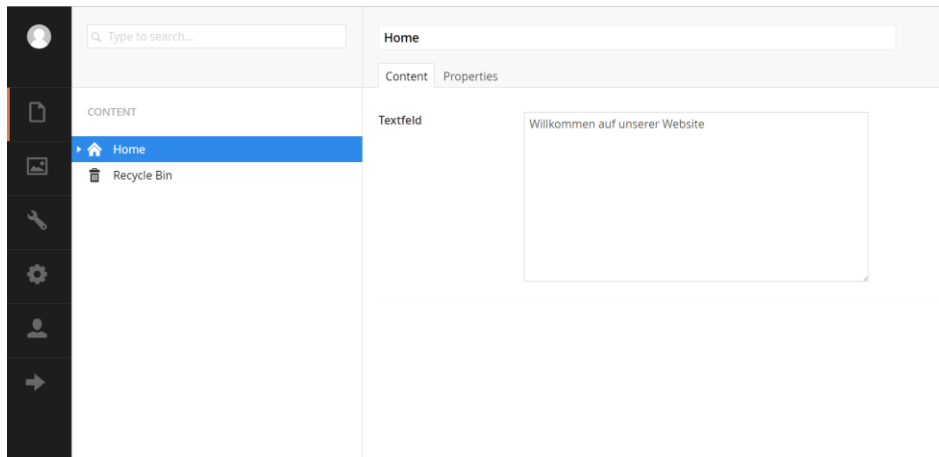


Abbildung 3 - Benutzerfreundliche Darstellung der Seite "Home"

Hier wird die Checkbox (ShowHeader) abgefragt und je nach dem wird der «headerText» angezeigt oder nicht.

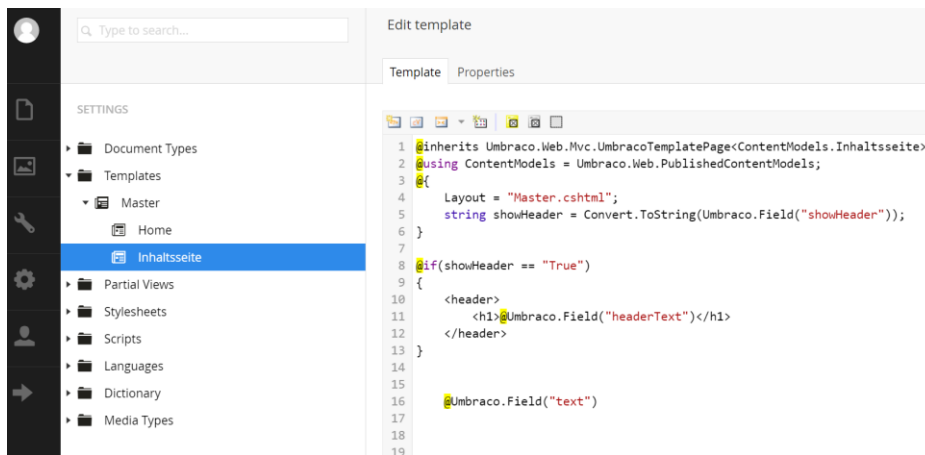


Abbildung 4 - C# Code des Inhalts der Seite "Home"

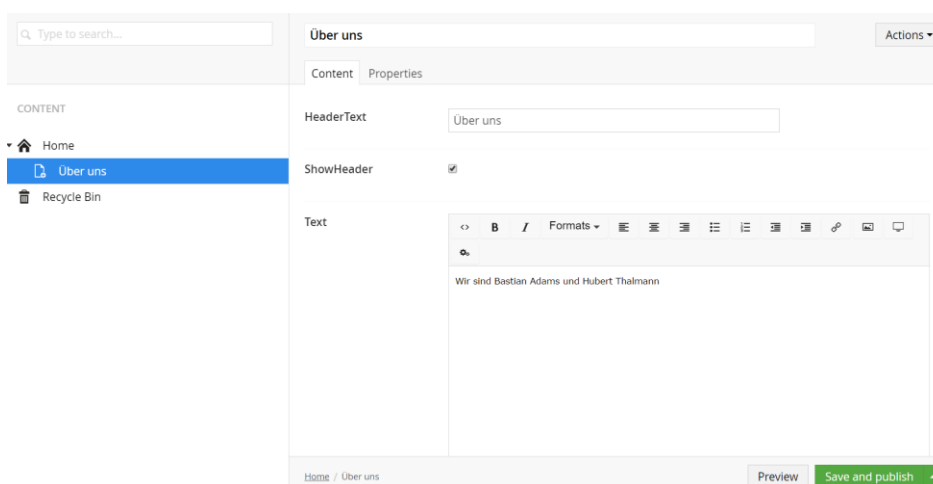


Abbildung 5 - Benutzerfreundliche Darstellung der Seite "Über uns"