



WORLD OF MIDDLE EARTH

Instructivo de instalación y ejecución

Descarga del juego

Si deseamos clonar el código fuente del WoMe, parandonos en una carpeta vacia, podemos ejecutar los siguientes comandos en una terminal/consola:

```
>git clone https://github.com/Bitseller/jrpg-2017b-cliente.git
```

```
>git clone https://github.com/Bitseller/jrpg-2017b-servidor.git
```

```
>git clone https://github.com/Bitseller/jrpg-2017b-dominio.git
```

Una vez terminado esto, ya tenemos el juego en nuestras computadoras.

Ahora tendriamos que hacerlo andar:

Configurando Eclipse

1- Si cuando se abre el eclipse aparece un cartel que nos deja elegir el Workspace elegimos la carpeta donde acabamos de clonar nuestros proyectos.

Si no aparece el cartel, dentro del Eclipse, en File->Switch Workspace->Other... podemos elegir esta carpeta.

2-Una vez estemos en nuestro Workspace, en el caso de que nos aparezcan los tres proyectos pasariamos a la siguiente fase.

Si no aparecen los proyectos, los importamos a traves de File->Import->General->Projects From File System or Archive.

Dentro de ese menu seleccionariamos las carpetas de los proyectos, y los incorporariamos presionando "Finish".

Solucionando errores de build:

"Assert cannot be resolved": Click derecho sobre el proyecto->Properties->Java Build Path->Libraries->Add Library->JUnit->JUnit4->Finish

Simbolos extraños en el codigo: Click derecho sobre el proyecto->Properties->Resource. Ahí en Text File Encoding seleccionamos Other->UTF-8 y presionamos "Apply".

Pasado este punto, todo debería estar andando.

A JUGAR!

Ejecución

En el eclipse, sobre el proyecto servidor, apretamos click derecho y seleccionamos Run As->Java Application.

En el menu que nos aparece, seleccionamos la Aplicacion "Servidor - servidor" y presionamos "Ok".

Esto nos abrirá el display del servidor, donde veremos los distintos eventos que van sucediendo en el servidor.

Para activar/prender el servidor, presionamos "Iniciar" en la parte inferior de la pantalla, o "Detener" para detener el andar del servidor.

Similarmente, con el cliente, click derecho sobre este y seleccionamos Run As->Java Application. En el menu seleccionamos "Menulnicio - frames" y abrira el cliente del juego.

Para poder jugar, podemos presionar el boton "Jugar", donde ingresaremos la IP del servidor que querramos, o podemos no ingresar nada para jugar en un servidor hosteado en nuestra propia computadora.

Podemos "Iniciar Sesion" o "Registrarnos". Para poder iniciar sesion hay que tener registrada una cuenta en el servidor, de lo contrario no vas a poder jugar!

Al registrarse tambien se dara a elegir la raza, nombre y clase de nuestro personaje.

Si iniciaste sesion ingresando correctamente tu nombre de usuario y contraseña, podras elegir un mapa y comenzar a jugar!