# Лабораторная работа №7

## Razor Pages. Сессии. Middleware

## 1. Цель работы.

Знакомство со страницами Razor.

Изучение способов сохранения объектов в сессии.

Создание и регистрация своих сервисов.

Знакомство с механизмом логирования ASP.NET Core.

Знакомство с конвейером Middleware.

Создание своего Middleware

#### 2. Общие сведения.

## 3. Выполнение работы

## 3.1. Исходные данные

Используйте проект из лабораторной работы №6.

#### 3.2. Задание №1

При клике на меню «Администрирование» должен отобразиться список всех объектов с функциями добавления, редактирования и удаления. Раздел администрирования оформить в виде страниц Razor

Реализовать функции добавления, удаления и редактирования объектов.

При сохранении файла изображения в папку Images в качестве имени файла использовать id объекта.

При обращении к страницам Edit (редактирование) и Delete (удаление) id должен передаваться в качестве сегмента маршрута, а не в строке запроса, например: Admin/Edit/2

При удалении объекта предусмотреть удаление файла изображения.

#### 3.2.1. Рекомендации к заданию №1

Воспользуйтесь автоматтическим генерированием страниц (Scaffold)

Страницы администрирования поместите в область (Area) «Admin» (см. параметры запроса, указанные в компоненте MenuViewComponent)

Для создания страниц воспользуйтесь Scaffold (автоматическим генерированием страниц) — выпадающее меню по клику правой клавиши мыши «Add->New Scaffolded Item»

(Необязательно) Для оформления выбора файла изображения используйте классы Bootstrap (<a href="https://getbootstrap.com/docs/4.3/components/forms/#file-browser">https://getbootstrap.com/docs/4.3/components/forms/#file-browser</a>). Это ужее делалось на странице регистрации пользователя. При использовании класса bootstrap «custom-file» используется дополнительный скрипт «bscustom-file-input.js».

Скачайте файл с сайта <a href="https://www.npmjs.com/package/bs-custom-file-input">https://www.npmjs.com/package/bs-custom-file-input</a>, включите его в проект, в папку scripts и подключите скрипт на страницах Стеате и Edit. Воспользуйтесь секцией Scripts страницы макета. Для активирования скрипта там же пропишите команду bsCustomFileInput.init();

#### 3.3. Задание №2

Реализуйте функции работы с корзиной заказов.

При клике на кнопку «В корзину» выбранный объект добавляется в корзину заказов. *При этом в меню пользователя должна правильно отображаться информация о корзине заказов*.

Добавление в корзину должно осуществляться только для пользователя, вошедшего в систему.

При клике на корзину в меню пользователя должен отобразиться список объектов в заказе с возможностью удаления объектов из заказа.

#### 3.3.1. Рекомендации к заданию №2

Создайте контроллер Cart для работы с корзиной заказов.

Создайте класс, описывающий один элемент корзины со свойствами: объект (в примерах это Dish) и количество.

Опишите класс корзины заказов. Класс должен содержать список элементов корзины, предоставлять данные о количестве объектов в корзине и суммарную величину количественной характеристики объектов в корзине (в примерах – это сумма калорий), а также реализовывать добавление, удаление в корзину и очистку корзины.

## Корзину заказов сохраняйте в сессии.

Для сохранения объектов в сессии создайте расширяющие методы, как описано в <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/fundamentals/app-state?view=aspnetcore-2.2#session-state">https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/fundamentals/app-state?view=aspnetcore-2.2#session-state</a>.

#### 3.4. Задание №3

Создайте сервис, который получает корзину заказа из сессии и сохраняет корзину в сессии. С помощью созданного сервиса реализуйте механизм внедрения зависимости для получения объекта корзины в контроллере Cart.

#### 3.4.1. Рекомендации к заданию №3

Создайте сервис, который наследуется от класса Cart. Сделайте методы AddToCart, RemoveFromCart и ClearAll в классе Cart виртуальными. В сервисе переопределите эти методы с сохранением изменений в сессии.

Объект сессии храните в сервисе.

Для получения объекта HttpContext.Session понадобится объект HttpContextAccessor. Для возможности внедрения (Dependency Injection) в классе Startup, в методе ConfigureServices добавьте:

```
services.AddSingleton<IHttpContextAccessor, HttpContextAccessor>();
```

В этом случае объект Session можно буде получить так:

```
provider.GetRequiredService<IHttpContextAccessor>()?
    .HttpContext
    .Session
```

где provider – объект IServiceProvider

Сделайте статический метод GetCart(IServiceProvider provider), который вернет сервис в виде объекта Cart.

Добавьте сервис (Scoped service) в методе ConfigureServices класса Startup.

Внедрите объект Cart в конструктор контроллера.

Поскольку сервис сам сохраняет в/читает из сессии, то в контроллере уже не нужно будет выполнять эти действия.

#### 3.5. Задание №4

Самостоятельно изучите систему логирования в ASP.Net Core https://docs.microsoft.com/en-

## us/aspnet/core/fundamentals/logging/?view=aspnetcore-3.1

Самостоятельно изучите использование провайдера логирования serilog в ASP.Net для записи логов в файл

https://www.tutorialsteacher.com/core/aspnet-core-logging

Подключите serilog в проект.

Логер не должен записывать сообщения категории Microsoft.

Проверьте работу логера в методе Index контроллера Product: записывайте в файл информацию о переданных значениях group и раде. После проверки уберите логирование в контроллере Product.

#### 3.5.1. Рекомендации к заданию №4

Загрузите в проект NuGet пакет «serilog.extensions.logging.file»

Отменить логирование можно в классе Program:

Для проверки работы логера внедрите через конструктор контроллера объект ILogger.

#### 3.6. Задание №5

Логирование должно выполняться **для всех** запросов, на которые получен ответ с кодом состояния, отличным от 200(ОК). В файл логирования должно записыватся:

- Url запроса;
- код состояния ответа

## 3.6.1. Рекомендации к заданию №5

Для логирования опишите Middleware, которое на входе будет получать текущее время, а на выходе проверять код состояния, и, если код отличен от 200, записывать заданную информацию в файл логирования.

Для получения логера в Middleware внедрите в метод InvokeAsync объект ILoggerFactory.

Для получения кода состояния используйте свойство объекта HttpContext context.Response.StatusCode.

Для получения Url запроса используйте свойства объекта HttpContext context.Request.Path и context.Request.QueryString.

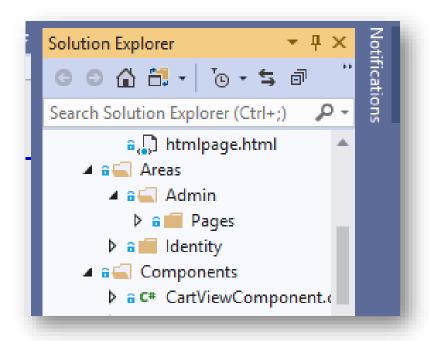
Для первоначальной проверки работы созданного Middleware логируйте все запросы (без проверки кода состояния). Проверку кода состояния добавьте потом, когда убедитесь, что Middleware работает.

Для удобства добавления в конвейер созданного Middleware создайте расширяющий метод (например UseLogging) для IApplicationBuilder

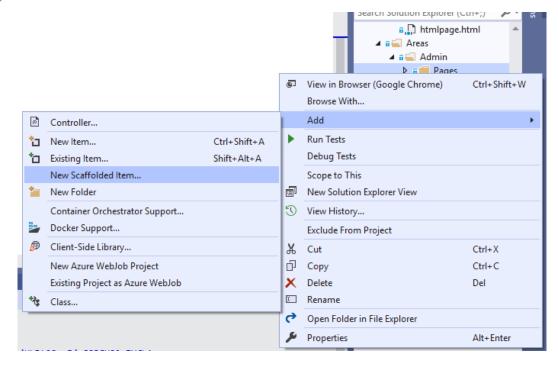
# 4. Пример выполнения работы

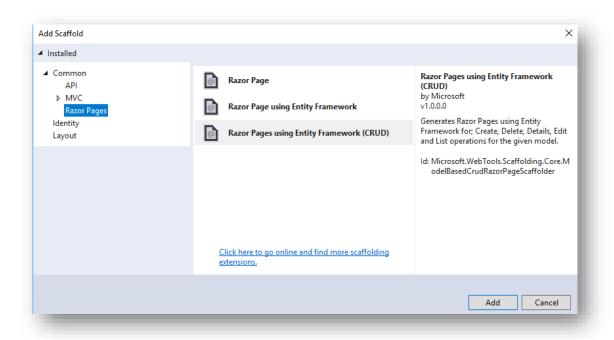
## 4.1. Страницы администрирования

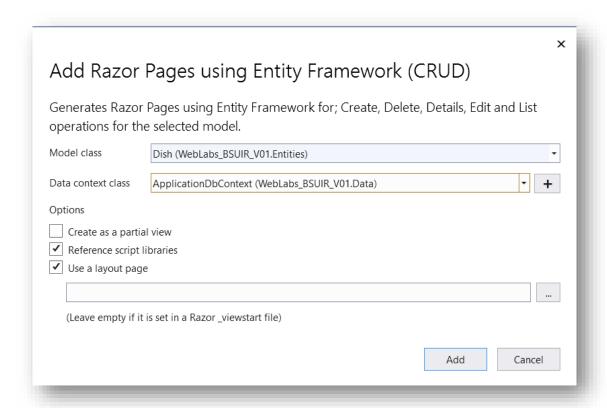
# 4.1.1. Генерирование страниц администрирования В папке Areas проекта создайте папки Admin->Pages



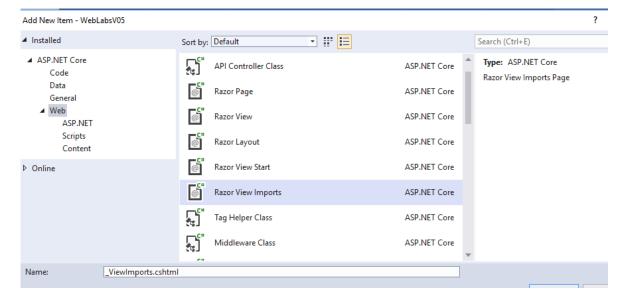
В папке Pages сгенерируйте страницы Razor с использованием EntityFramework (рис. ....). Укажите классы Dish и ApplicationDbContext в открывшемся диалоговом окне.







Добавьте в папку Pages файл \_ViewImports.cshtml



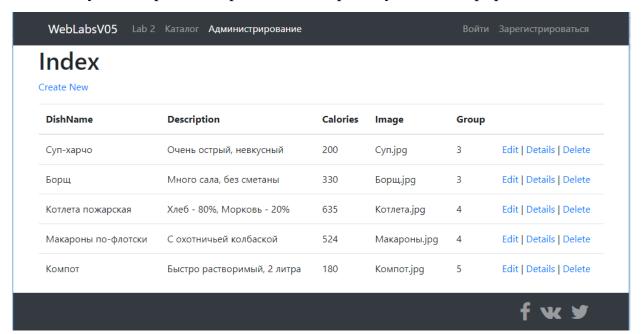
Содержимое файла должно быть следующим:

```
@using WebLabs_BSUIR_V01
@using WebLabs_BSUIR_V01.Data
@using WebLabs_BSUIR_V01.Entities
@addTagHelper *, Microsoft.AspNetCore.Mvc.TagHelpers
```

Добавьте в папку Pages файл \_ViewStart со следующим содержимым:

```
@{
    Layout = _Layout";
}
```

Запустите проект. Перейдите на страницу администрирования.



# 4.1.2. Оформление страницы index

Оформите список следующим образом:

- ссылку «Create New» оформите в виде кнопки «Добавить»;
- удалите ссылку «details»;
- ссылки «edit» и «delete» оформите в виде кнопок с иконками соответствующих действий (используйте классы fontawesome edit и trash);
- уберите колонку «image»;
- в первую колонку поместите изображение объекта

## Пример показан на Рис.

WebLabsV06 Lab 2 Каталог Администрирование				00,0 руб 📜 (0) 🛛 🔻	
<b>⊙</b> Добавить					
	DishName	Description	Calories	Group	
	Компот	Быстро растворимый, 2 литра	180	5	
	Макароны по-флотски	С охотничьей колбаской	524	4	
	Котлета пожарская	Хлеб - 80%, Морковь - 20%	635	4	
	Борщ	Много сала, без сметаны	330	3	
	Суп-харчо	Очень острый, невкусный	200	3	

## Пример разметки страницы Index

```
. . . (часть разметки не показана)
       </thead>
   @foreach (var item in Model.Dish)
              <img src="~/Images/@item.Image" alt="NoImage" width="50"/>
               . . . (часть разметки не показана)
              <a asp-page="./Edit" asp-route-id="@item.DishId"</pre>
                     class="btn btn-outline-info">
                          <span class="fas fa-edit"></span></a>
                  <a asp-page="./Delete" asp-route-id="@item.DishId"</pre>
                     class="btn btn-outline-danger">
                          <span class="fas fa-trash-alt"></span></a>
```

## 4.1.3. Изменение маршрута ко страницам Edit и Delete

Чтобы id объекта для удаления или редактирования передавался в виде сегмента маршрута, укажите шаблон на страницах Edit и Delete в директиве @page:

```
@page "{id:int}"
```

# 4.1.4. Изменения на страницах Edit и Create

При добавлении или изменении объекта необходимо иметь возможность добавлять файл изображения, а также выбирать группу не по id, а по названию.

Для отображения в списке названий групп измените в коде модели страниц формирования ViewData[«DishGroupId»]:

```
ViewData["DishGroupId"] =
new SelectList(_context.DishGroups, "DishGroupId", "GroupName");
```

Для передачи файла изображения сделайте следующие изменения.

Добавьте существующий элемент — файл bs-custom-file-input.js в папку Scripts проекта.

Подключите этот файл скрипта в секцию Scripts на страницах Edit и Create, и там же активируйте скрипт:

```
@section Scripts{
    <script src="~/js/bs-custom-file-input.js"></script>
     <script>
           bsCustomFileInput.init();
     </script>
}
     Вы уже делали так на странице Register
     Добавьте разметку для загрузки файла изображения:
     На странице Create:
<form method="post" enctype="multipart/form-data">
<div class="form-group">
     <label asp-for="Dish.Image" class="control-label"></label>
     <div class="custom-file mt-3">
           <input type="file" asp-for="Image"</pre>
                class="custom-file-input" id="customFile">
           <label class="custom-file-label"</pre>
                for="customFile">Выберите файл</label>
     </div>
</div>
```

#### В файле модели Create:

```
return Page();
     context.Dishes.Add(Dish);
     await context.SaveChangesAsync();
     if(Image!=null)
           var fileName = $"{Dish.DishId}" +
     Path.GetExtension(Image.FileName);
          Dish.Image = fileName;
           var path = Path.Combine( environment.WebRootPath, "Images",
     fileName);
           using(var fStream = new FileStream(path, FileMode.Create))
                await Image.CopyToAsync(fStream);
           await context.SaveChangesAsync();
     return RedirectToPage("./Index");
}
     Запустите проект. Проверьте результат.
     На странице Edit:
<form method="post" enctype="multipart/form-data">
     <div asp-validation-summary="ModelOnly"</pre>
                      class="text-danger"></div>
     <input type="hidden" asp-for="Dish.DishId"</pre>
           <div class="form-group">
                @if (!string.IsNullOrEmpty(Model.Dish.Image))
                      <img src=~/Images/@Model.Dish.Image</pre>
                           alt="NoSuchFile" width="150" />
                }
                else
                      <h4>Файл изображения не задан</h4>
           <div class="custom-file mt-3">
                <input type="file" class="custom-file-input"</pre>
                      asp-for="Image" id="customFile">
                <label class="custom-file-label" for="customFile">
                      Выберите файл изображения</label>
           </div>
     В файле модели Edit:
public class EditModel : PageModel
     private readonly ApplicationDbContext context;
```

```
private IWebHostEnvironment environment;
     public EditModel(ApplicationDbContext context,
                            IWebHostEnvironment env)
     {
          _context = context;
          environment = env;
     [BindProperty]
     public Dish Dish { get: set:
     [BindProperty]
     public IFormFile Image { get; set; }
public async Task<IActionResult> OnPostAsync()
     if (!ModelState.IsValid)
          return Page();
     if (Image != null)
          var fileName = $"{Dish.DishId}" +
     Path.GetExtension(Image.FileName);
          Dish.Image = fileName;
          var path = Path.Combine( environment.WebRootPath, "Images",
     fileName);
          using (var fStream = new FileStream(path, FileMode.Create))
                await Image.CopyToAsync(fStream);
           }
            catch (DbUpdateConcurrencyException)
            return RedirectToPage("./Index");
             }
```

Запустите проект, проверьте результат

## 4.2. Работа с корзиной заказа

#### 4.2.1. Описание модели

В папку Models добавьте файл Cart. В файле опишите класс CartItem (описывает один элемент корзины) и класс Cart (описывает корзину заказов):

```
public class Cart
   {
        public Dictionary<int,CartItem> Items { get; set; }
        public Cart()
        {
            Items = new Dictionary<int, CartItem>();
        }
        /// <summary>
        /// Количество объектов в корзине
        /// </summary>
       public int Count
        {
            get
            {
                return Items.Sum(item => item.Value.Quantity);
        /// <summary>
        /// Количество калорий
        /// </summary>
        public int Calories
        {
            get
                return Items.Sum(item => item.Value.Quantity *
item.Value.Dish.Calories);
            }
        }
       /// <summary>
       /// Добавление в корзину
       /// </summary>
        /// <param name="dish">добавляемый объект</param>
        public void AddToCart(Dish dish)
        {
          // если объект есть в корзине
          // то увеличить количество
            if (Items.ContainsKey(dish.DishId))
                Items[dish.DishId].Quantity++;
          // иначе - добавить объект в корзину
            else
                Items.Add(dish.DishId, new CartItem {
                    Dish = dish, Quantity = 1
                });
```

```
}
    /// <summary>
    /// Удалить объект из корзины
    /// </summary>
    /// <param name="id">id удаляемого объекта</param>
   public void RemoveFromCart(int id)
    {
        Items.Remove(id);
    /// <summary>
    /// Очистить корзину
    /// </summary>
   public void ClearAll()
   {
        Items.Clear();
}
/// <summary>
/// Клас описывает одну позицию в корзине
/// </summary>
public class CartItem
    public Dish Dish { get; set; }
    public int Quantity { get; set; }
 }
```

#### 4.2.2. Расширяющий метод сессии

Для возможности сохранения/чтения любого объекта в сессии опишите расширяющий метод, который сериализует объект в строку для сохранения в сессии и десериализует строку в объект при чтении из сессии. Для этого в папку Extensions добавьте файл SessionExtensions:

```
}
        public static T Get<T>(this ISession session, string key)
            var item = session.GetString(key);
            return item == null
                ? Activator.CreateInstance<T>() // или default(T)
                : JsonSerializer.Deserialize<T>(item);
        }
   }
}
     4.2.3. Разрешить использование сессии в проекте
     Измените код класса Startup.cs.
     В методе ConfigureServices добавьте:
services.AddDistributedMemoryCache();
services.AddSession(opt =>
{
     opt.Cookie.HttpOnly = true;
     opt.Cookie.IsEssential = true;
});
     В методе Configure:
app.UseAuthentication();
app.UseSession();
     4.2.4. Создание контроллера
     В папку Controllers добавьте контроллер Cart. Метод Index должен
вывести список объектов в корзине. Метод Add должен добавить объект в
корзину
public class CartController : Controller
    {
        private ApplicationDbContext _context;
        private string cartKey = "cart";
        public CartController(ApplicationDbContext context)
        {
            context = context;
        public IActionResult Index()
```

cart = HttpContext.Session.Get<Cart>(cartKey);

```
return View(_cart.Items.Values);
}

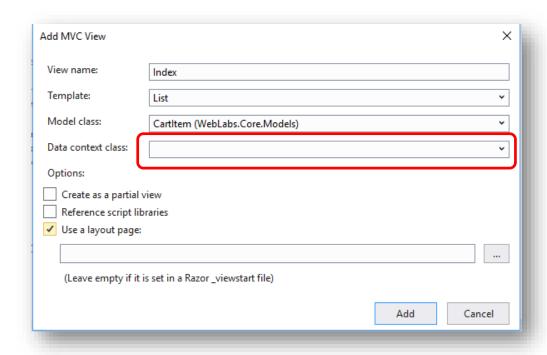
[Authorize]

public IActionResult Add(int id, string returnUrl)
{
    _cart = HttpContext.Session.Get<Cart>(cartKey);
    var item = _context.Dishes.Find(id);
    if(item!=null)
    {
        _cart.AddToCart(item);
        HttpContext.Session.Set<Cart>(cartKey, _cart);
    }
    return Redirect(returnUrl);
}
```

## 4.2.5. Создание представления Index

Можно воспользоваться Scaffold – сгенерировать представление с использованием шаблона List. В качестве модели указать CartItem.

ОБЯЗАТЕЛЬНО: очистите поле контекста базы данных.



Отредактируйте представление, чтобы в списке отображалось только название, количество и изображение. Уберите ссылки добавления, редактирования и деталей. Ссылку удаления оформите в виде пиктограммы:

@model IEnumerable<CartItem>

```
@{
   ViewData["Title"] = "Index";
<h1>Корзина</h1>
<thead>
      @Html.DisplayNameFor(model => model.Quantity)
         </thead>
   @foreach (var item in Model) {
      <img src="~/Images/@item.Dish.Image" alt="No image"</pre>
width="100"/>
         MHtml.DisplayFor(m=>item.Dish.DishName)
         MHtml.DisplayFor(modelItem => item.Quantity)
         <a asp-controller="Cart"</pre>
               asp-action="Delete"
               asp-route-id="@item.Dish.DishId"
               class="btn btn-outline-danger">
                <i class="fas fa-trash-alt"></i></i>
             </a>
         }
```

Запустите проект. На странице списка объектов кликните «В корзину». Кликните на информацию о корзине в меню пользователя — должен выводиться список объектов в корзине.

## 4.2.6. Изменение компонента CartViewComponent

В методе Invoke компонента:

```
public IViewComponentResult Invoke()
{
    var cart = HttpContext.Session.Get<Cart>("cart");
    return View(cart);
}
    B представлении Default компонента:

@model Cart
<a asp-controller="Cart"
    asp-action="Index"
    class="navbar-text ml-auto">
        @Model.Calories калорий <i class="fas fa-shopping-cart nav-color"></i>
        (@Model.Count)
</a>
```

Запустите проект. Проверьте результат.

### 4.3. Создание сервиса CartService

#### 4.3.1. Предварительные действия

В классе Cart методы работы с корзиной сделайте виртуальными.

Для получения в создаваемом сервисе объекта класса HttpContent понадобится объект IHttpContextAccessor. Добавьте соответствующий сервис в файле Startup.cs:

```
services.AddSingleton<IHttpContextAccessor, HttpContextAccessor>();
```

#### 4.3.2. Описание класса CartService

В папку Services добавьте класс CartService:

```
namespace WebLabs_BSUIR_V01.Services
{
    public class CartService : Cart
    {
        private string sessionKey = "cart";
        /// <summary>
        /// Объект сессии
        /// Не записывается в сессию вместе с CartService
        /// </summary>
        [JsonIgnore]
        ISession Session { get; set; }
        /// <summary>
        /// Получение объекта класса CartService
```

```
/// <param name="sp">объект IserviceProvider</param>
        /// <returns>объекта класса CartService, приведенный к типу
Cart</returns>
        public static Cart GetCart(IServiceProvider sp)
            // получить объект сессии
            var session = sp
                .GetRequiredService<IHttpContextAccessor>()
                .HttpContext
                .Session;
            // получить CartService из сессии
            // или создать новый для возможности тестирования
            var cart = session?.Get<CartService>("cart")
                ?? new CartService();
            cart.Session = session;
            return cart;
        }
        // переопределение методов класса Cart
        // для сохранения результатов в сессии
        public override void AddToCart(Dish dish)
        {
            base.AddToCart(dish);
            Session?.Set<CartService>(sessionKey, this);
        public override void RemoveFromCart(int id)
            base.RemoveFromCart(id);
            Session?.Set<CartService>(sessionKey, this);
        public override void ClearAll()
            base.ClearAll();
            Session?.Set<CartService>(sessionKey, this);
        }
   }
}
```

## 4.3.3. Регистрация сервиса CartService

В классе Startup зарегистрируйте получение объекта класса Cart из сервисов:

```
services.AddScoped<Cart>(sp=>CartService.GetCart(sp));
```

## 4.3.4. Использование сервиса

/// </summary>

Используйте внедрение зависимостей для получения объекта корзины заказов

#### В контроллере Cart:

```
public class CartController : Controller
                \pplicationD\pContext context;
        private Cart _cart;
        public CartController(ApplicationDbContext context, Cart cart)
             context - context;
             _cart = cart;
        public IActionResult Index()
            return View( cart.Items.Values);
        }
        [Authorize]
        public IActionResult Add(int id, string returnUrl)
            var item = _context.Dishes.Find(id);
            if(item!=null)
                cart.AddToCart(item);
            return Redirect(returnUrl);
        }
        public IActionResult Delete(int id)
            cart.RemoveFromCart(id);
            return RedirectToAction("Index");
        }
}
```

При получении корзины из сервиса не нужно получать ее из сессии и не нужно сохранять результаты в сессии, т.к. это реализовано в сервисе CartService. При тестировании контроллера сессия также не будет использоваться, что упростит код теста.

# В компоненте CartViewComponent:

```
public class CartViewComponent:ViewComponent
{
    private Cart _cart;
    public CartViewComponent(Cart cart)
    {
        _cart = cart;
    }
    public IViewComponentResult Invoke()
```

```
{
            return View( cart);
        }
}
     Запустите проект, проверьте результат.
     4.4.
           Подключение логера
     Загрузите в проект NuGet пакет Serilog. Extensions. Logging. File.
     В классе Startup укажите использование логера:
public void Configure(IApplicationBuilder app,
                      IWebHostEnvironment env,
                      ApplicationDbContext context,
                      UserManager<ApplicationUser> userManager,
                      RoleManager<IdentityRole roleManager,
                      ILoggerFactory logger)
        {
                 logger.AddFile("Logs/log-{Date}.txt");
     Укажите фильтр логирования в файле program.cs:
public static IHostBuilder CreateHostBuilder(string[] args) =>
             Host.CreateDefaultBuilder(args)
                .ConfigureWebHostDefaults(webBuilder =>
                    webBuilder.UseStartup<();</pre>
            .ConfigureLogging(lp =>
                lp.ClearProviders();
                lp.AddFilter("Microsoft", LogLevel.None);
                }
     4.4.1. Применение логера
     В классе контроллера Product получите объект ILogger:
private ILogger _logger;
public ProductController(ApplicationDbContext context,
                ILogger<ProductController> logger)
{
     _pageSize = 3;
     _context = context;
     _logger = logger;
}
     В методе Index контроллера Product:
```

```
public IActionResult Index(int? group, int pageNo)
     var groupMame = group.HasValue
           ? _context.DishGroups.Find(group.Value)?.GroupName
: "all groups";
     _logger.LogInformation($"info: group={group}, page={pageNo}");
     var dishesFiltered = context Dishes
           .Where(d => !group.HasValue | | d.DishGroupId == group.Value);
     . . .
     }
     Запустите проект, перейдите на страницу каталога. Переключайтесь
между страницами и группами. Откройте файл логирования. Убедитесь, что в
файл записывается требуемая информация, например:
info: group=all groups, page=2
info: group=Супы, page=1
info: group=Напитки, page=1
     Уберите логирование в контроллере Product
     4.5. Создание Middleware
     4.5.1. Описание класса LodMiddleware
     Добавьте в проект папку Middleware.
     Добавьте в созданную папку файл LogMiddleware.
namespace WebLabsV06.Middleware
{
    public class LogMiddleware
        RequestDelegate _next;
        ILogger<LogMiddleware> logger;
        public LogMiddleware(RequestDelegate next,
                                ILogger<LogMiddleware> logger)
        {
            next = next;
            _logger = logger;
        public async Task Invoke(HttpContext context)
            await next.Invoke(context);
            if(context.Response.StatusCode!=StatusCodes.Status2000K)
                var path = context.Request.Path +
```

context.Request.QueryString;

## 4.5.2. Расширяющий метод UseLogging()

В папку Extensions добавьте файл appExtensions:

## 4.5.3. Использование LogMiddleware в конвейере приложения

В классе startup.cs добавьте использование созданного компонента:

```
app.UseFileLogging ();
```

#### 4.5.4. Проверка работы компонента

Закомментируйте в компоненте LogMiddleware строки, проверяющие код состояния запроса. Запустите приложение. Выполните переходы по страницам. Откройте файл логирования и убедитесь, что записывается верная информация, например:

```
24.07.2019-14:10:10: url: /Catalog/Page_1?group=3 returns 200 24.07.2019-14:10:10: url: /Image/GetAvatar returns 200
```

Верните (раскомментируйте) проверку кода состояния в компоненте LogMiddleware.