



Universidade de Brasília - UnB
Faculdade UnB Gama - FGA
Engenharia de software

Ferramentas

Autor: Marcos Santos Bittar (200023748)
Professor Orientador: André Barros Sales

Brasília, DF
2024



Marcos Santos Bittar (200023748)

Ferramentas

Ferramentas a Serem utilizadas na matéria de requisitos do curso de Engenharia de software da Universidade de Brasília Pelo Grupo 5, composto por:

Marcos Santos Bittar (200023748)

Ian Lucca Soares Mesquita (211045140)

Flávio Gustavo Araújo de Melo (211030602)

Christian Hirsch Santos (211045113)

Italo Bruno Avelino da Silva Melo
(190133813)

Harryson Campos Martins (211039466)

Universidade de Brasília - UnB

Faculdade UnB Gama - FGA

Orientador: André Barros Sales

Brasília, DF

2024

Sumário

1	FERRAMENTAS A SEREM UTILIZADAS NA MATÉRIA	3
1.1	Trello	3
1.2	Git, Github e Gitpages.	3
1.3	Figma	3
1.4	LatEx e overleaf	3
1.5	Youtube	4
1.6	Teams	4
1.7	VS code	4
1.8	Whatsapp	4
1.9	Google Forms	4
1.10	Excel	4

1 Ferramentas a serem utilizadas na Matéria

Abaixo encontram-se as ferramentas que, até o momento (31/03/2024), foram elicitadas pelo grupo como aquelas que serão utilizadas para a produção de tudo o que a matéria exigir. Esse Documento está sujeito à alterações.

1.1 Trello

O [Trello](#) é uma ferramenta onde todos os afazeres para a matéria podem ser coletivamente elicitados e atribuídos individualmente à membros individuais do grupo. No aplicativo, os afazeres podem, inclusive, possuir uma data limite para a sua finalização. Assim, Poderemos de maneira coletiva distribuir de maneira igualitária os afazeres do grupo, bem como acompanhar as datas de suas finalizações de acordo com o planejamento da equipe.

1.2 Git, Github e Gitpages.

O git é um sistema de controle de versões de arquivos que, inclusive, guarda o histórico de suas alterações. Para utilizarmos tal sistema o grupo criou um [repositório](#) na plataforma Github, que é justamente uma rede social focada no uso do Git. Assim, poderemos produzir o exigido pela matéria e, com facilidade, compartilhar tais produções entre os membros do grupo. A plataforma Github também hospeda páginas web na sua plataforma GitPages, onde o grupo está, desde já, mantendo sua [página](#) com, por exemplo, as atas das reuniões.

1.3 Figma

O [Figma](#) é uma plataforma para a criação de protótipos de produtos digitais, como sites e aplicativos. Embora ainda não tenha sido utilizado na data da produção desse documento (31/03/2024), é possível que, caso seja necessário produzir um protótipo do aplicativo cujos requisitos serão elicitados pelo grupo na matéria, essa é uma plataforma candidata para a criação do mesmo.

1.4 LatEx e overleaf

Latex é uma ferramenta para a produção e edição de documentos, utilizada pelo grupo para produzir, por exemplo, esse mesmo PDF. Para a utilização dessa poderosa

ferramenta um Editor é necessário e, no caso, o editor escolhido foi o [overleaf](#)

1.5 Youtube

Conforme orientação do professor, vídeos no [Youtube](#), que é uma rede social de compartilhamento de vídeos, serão a forma como compartilharemos as reuniões do grupo, que serão todas Gravadas. Os links para as reuniões se encontrarão no [Gitpages](#) do Grupo

1.6 Teams

As reuniões serão, a princípio, realizadas na Plataforma [Teams](#), dado que já é uma utilizada oficialmente pela Universidade de Brasília e com a qual todos os membros do grupo estão familiarizados.

1.7 VS code

VS code, ou Visual Studio Code, é uma ferramenta para a edição de códigos-fonte. Como, para a produção do exigido pela matéria, é necessário, por exemplo, editar os códigos de nossa [página](#), esse será o editor utilizado pelos membros do Grupo.

1.8 Whatsapp

Para a comunicação dos membros do Grupo 5, foi criado um grupo no [WhatsApp](#). Assim fica mais fácil, por exemplo, marcar as reuniões que serão realizadas no Teams e compartilhar Links entre os membros.

1.9 Google Forms

Caso seja necessário a criação de um formulário para a obtenção de informações, será utilizado o [Google Forms](#)

1.10 Excel

Para a criação do Heatmap, que foi solicitado pelo professor e encontra-se Abaixo, o Excel, ferramenta do [Office](#), foi utilizado

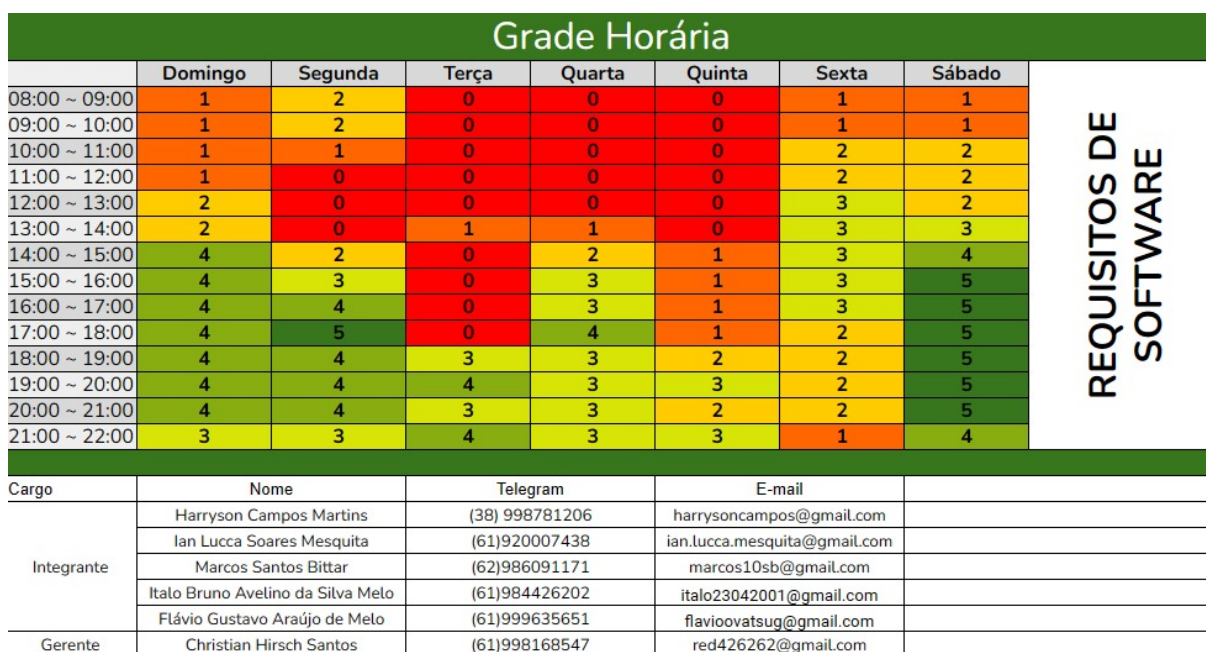


Figura 1 – HeatMap