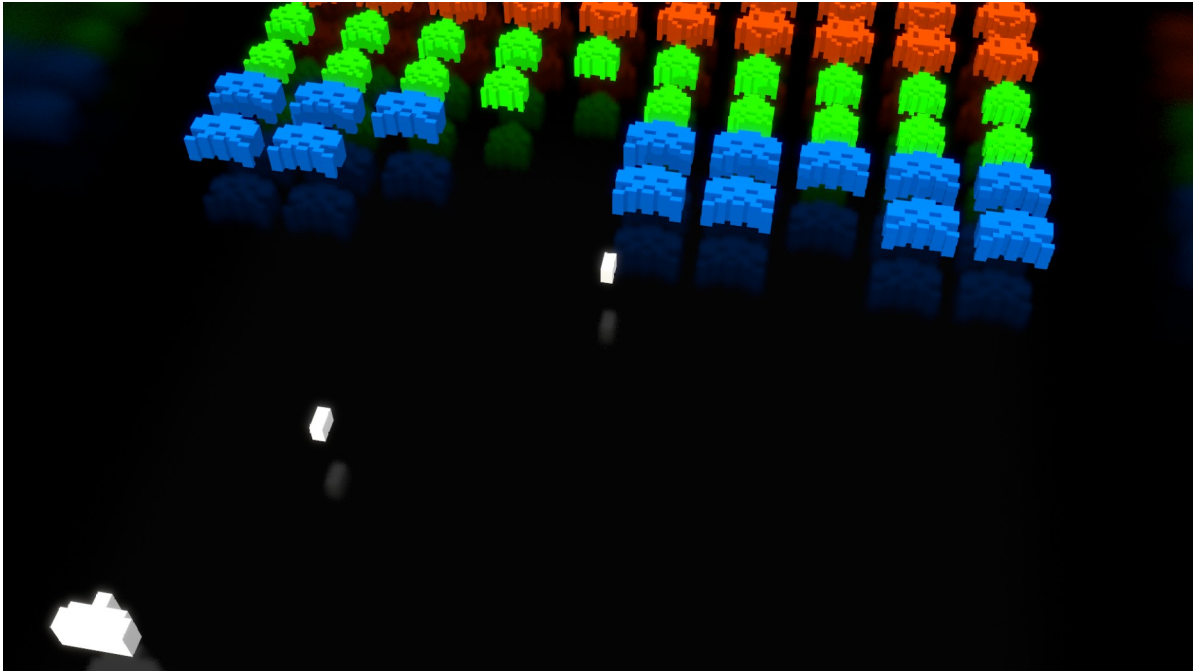


Kurs tworzenia gier w silniku Unity3D

Lista 2
do 30.X.2019

1. [40 punktów] podczas kolejnych pracowni (nie w domu) zaprojektuj i zaimplementuj swoją pierwszą grę w Unity3D.

Do wyboru dwie gry: space invaders i flood-it.



Flood-It

