

Kurs tworzenia gier w silniku Unity3D

Lista 4
do 18.XII.2019

1. [40 punktów] Dostatkuj (juice) jedną z dotąd napisanych gier. Dodaj animację, muzykę, popraw grafikę, gameplay, ...

Postprocessing stack v2 – 10 pkt

Animacje – 10 pkt

Poprawa mechaniki/gameplay'u/look&feel/inne – 10 pkt

Oprawa audio – dźwięki i muzyka – 10 pkt

[1] <https://www.youtube.com/watch?v=Fy0aCDmgnxg>

[2] <https://www.youtube.com/watch?v=WfwRBwNz2bg>

[3] https://www.youtube.com/watch?v=216_5nu4aVQ