# Esitutkimus

## Liite Käsiteluettelo

**Admin=** Palvelun pääkäyttäjä.

**Pelaaja=** Oppilas joka on ilmoittautunut kurssille

**Tiimi=** Oppilaiden joukkue pelissä

**Opettaja=** Opintojakson opettaja

**Päiväkirjamerkintä =** Teksti, jolla oppilas pystyy kuvaamaan päiväänsä

**uni** = Opiskelijan merkitsemä tuntimäärä unelle.

**liikunta =** Oppilaan merkitsemä liikunnan tuntimäärä ja miten hän on sen kuluttanut.

**ravinto =** Oppilaan syömä määrä, mitä on syöty ja milloin on syöty.

**mieliala =** Oppilaan antama arvosana kyseiselle päivälle

## Toiminnalliset vaatimukset

## Ominaisuusluettelo

Admin

* Pystyy katsomaan, lisäämään, muokkaamaan ja poistamaan Pelaajia/Opettajia.

Opettaja

* Pystyy katsomaan pelaajien tietoja ja päiväkirjamerkintöjä.
* Hyväksyvät rekisteröinnin.
* Voi laittaa tavoitteita opiskelijoille (liikunta, uni ja pelitunnit).
* Voivat julkaista tiedotteita
* Kuittaavat päiväkirjamerkinnät luetuiksi
* Lisää tiimejä

Pelaaja

* Opiskelija voi rekisteröityä, jonka opettaja hyväksyy.
* Voi kirjoita päiväkirjamerkinnät
* Voi merkitä pelituntinsa, unimääränsä, liikuntansa ja ravintonsa.
* Voi liittyä tiimiin.
* Näkevät tiedotteet

## Liite

## Käyttötapauskaavio



1. **Tehtävä ja rajaukset**

Tehtävänä on suunnitella ohjelma e-urheilusta koulukurssissa käytettäväksi. Tuotteessa on nettisovellus, jossa pelaajat voivat merkitä tuntinsa ja pitää päiväkirjaa.

**Projektin organisointi**

Suunnitteluvaihe toteutetaan yksin. Jatkossa työ saatetaan tehdä ryhmissä loppuun.

**Nykyinen järjestelmä**

Nykyistä järjestelmää ei ole.

**Riskit ja niihin varautuminen**

Riskeinä toimintakyvylle on sairastuminen.Muihin riskeihin kuuluu se, että projektissa menee kauemmin kuin on suunniteltu

**Ongelmista toipuminen**

Ongelmista toipumisen menetelmä tulee riippumaan itse ongelmasta ja määritellään jokaiselle ongelmalle erikseen.

**Toiminnalliset vaatimukset**

Tuotteessa pitää opiskelijoiden pystyä kirjaamaan tietoja ja opettajat pystyvät lisäämään tiedotteita ja hallitsemaan oppilaiden tietoja.

**Ei-toiminnalliset vaatimukset**

Opiskelijoiden ja opettajien pitää pystyä käyttämään järjestelmää helposti. Tuotetta pitää pystyä käyttämään tietokoneella ja mobiililaitteella

**Arvioitu ajankäyttö**

Suunnitelmien tekemiseen on varattu 42 tuntia.

Sovelluksen tekemiseen menisi 100 tuntia.

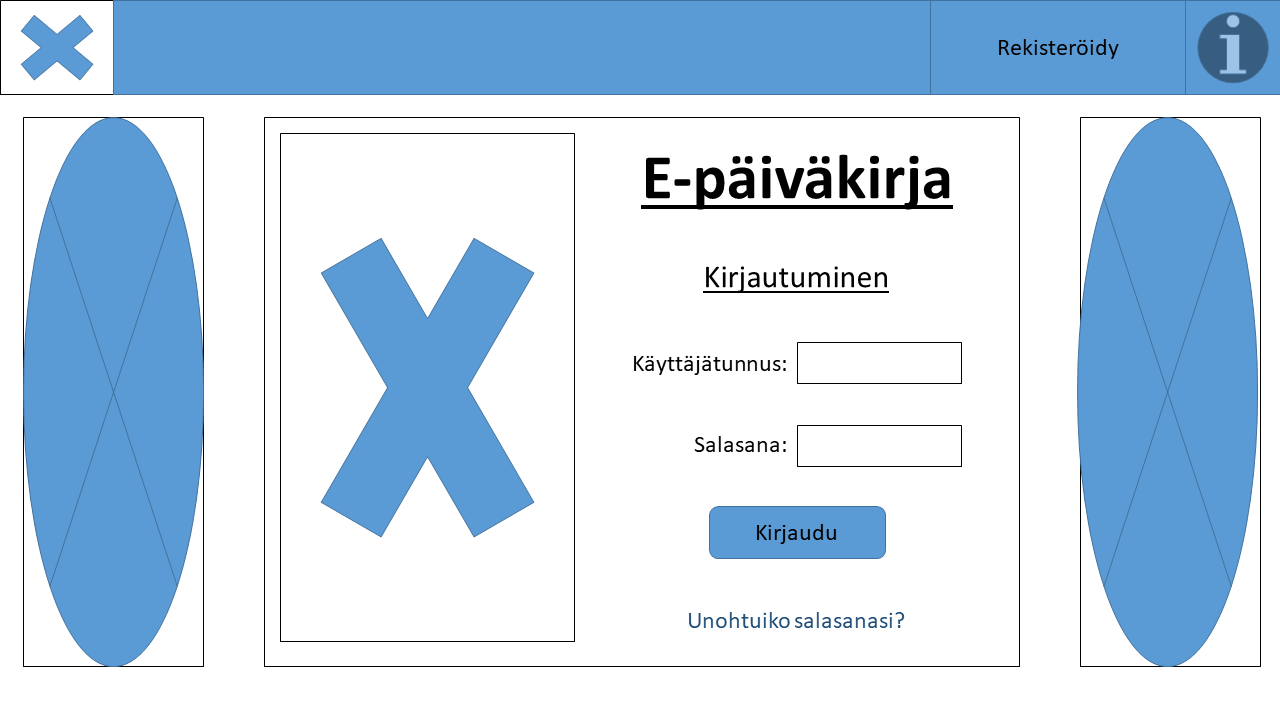
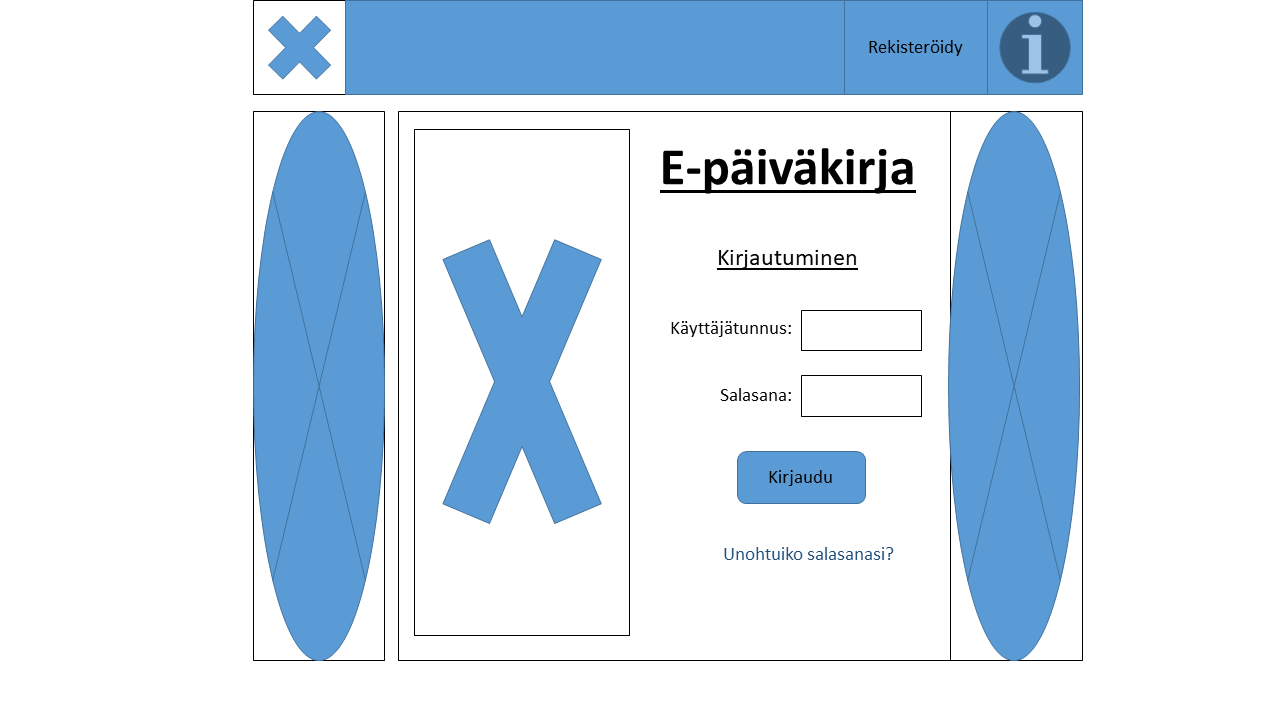
**Arvioitu tuntihinta**

Työ tehdään ilmaiseksi.

**Toteutusvälineet**

Word, phpMyAdmin, MySQL.

**Pikasuunnitelma**

1. ****tietokone
2. Tabletti
3. ****Puhelin

****