# Eseményvezérelt Alkalmazásfejlesztés 3. Beadandó

Bittner Barnabás TC8TT8

2016. Május

## Contents

1	Feladat	2
	Elemzés 2.1 Használati eset diagram	<b>2</b> 2
3	Adatbázisterv	3
4	Rendszerterv	4
5	További dokumentáció	4

#### 1 Feladat

Készítsünk programot, amellyel egy videotéka nyilvántartását valósíthatjuk meg az alábbi funkciókkal:

A programban listázhatóak a filmek adatai (cím, főszereplők, rendező, forgalmazó, megjelenés éve), és látható, hogy kölcsönözve vannak-e, vagy sem. Amennyiben egy film bent van, akkor zárolható (és a zárolás visszaállítható), ekkor nem kölcsönözhető. A lista szűkíthető a kikölcsözhető, illetve a kikölcsönzött filmekre. Lehetőségünk van új filmet felvenni, módosítani, illetve törölni (amennyiben nincs kikölcsönözve).

Film kölcsönzéséhez válasszuk ki a tagot, illetve a filmet. Csak akkor lehet kölcsönözni, ha bent van a film, és nem zárolt. A kölcsönzés dátumát automatikusan rögzítsük.

A kikölcsönzött filmeket lehessen visszahozni. A visszahozatal dátumát automatikusan rögzítsük. Mivel a kölcsönzés ideje 24 óra, jelezzük, ha a tag késett (írjuk ki a késés idejét napban, illetve órában), és ezért pótdíjat kell fizetnie.

Az adatbázis az alábbi adatokat tárolja:

tagok (név, cím, telefonszám); filmek (cím, főszereplők, rendező, forgalmazó, megjelenés éve, zárolt-e) kölcsönzések (tag, film, kölcsönzés ideje, visszahozatal ideje).

#### 2 Elemzés

- 1. Az alkalmazáshoz felépítünk egy MySQL adatbázist, amely tárolja a filmeket, a tagokat és a kikölcsönzéseket.
- 2. Az alkalmazásban két képernyőn dolgozhatunk, az egyiken a filmeket módosíthatjuk a másikon a rendeléseket.
- 3. A filmeket módosító panelen a filmek minden adatát tudjuk interaktívan módsoítani. Tudunk szűrni a kikölcsönözhető és a már kikölcsönzött filmekre is. A kikölcsönözhető filmeket tudjuk törölni. Új filmet is tudunk az adatbázisba felvinni. A módosítások csakis a submit gomb megnyomása után kerülnek az adatbázisba. Minden módosítás és submit gombra kattintás között bármikor visszavonhatjuk az eddig módosítottakat a revert gombbal.
- 4. A kölcsönzéseket módosító fülön lehetőségünk van a kölcsönzéseket visszahozni, ekkor automatikusan a mai dátum kerül rögzítésre, ha ez egy napnál nagyobb idő akkor a rendszer kiírja az ügyfél számára fizetendő összeget.

#### 2.1 Használati eset diagram

Figure 1: A feladat használati eset diagramja

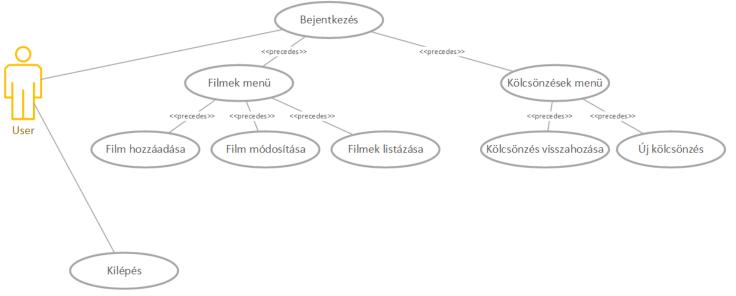
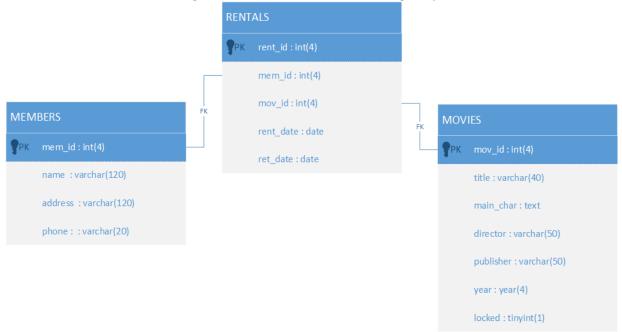


Figure 2: A feladat adatbázisdiagramja



## 3 Adatbázisterv

Az adatbázis felépítése (Videobase) az alábbi:

- 1. Tagok: tartalmazza a tagok adatait, azonosítóját, a címüket, nevüket, telefonszámukat
- 2. Filmek: tartalmazza a filmek adatait, azonosítóját, címet, főszereplők listáját, rendezőjét, kiadóját és megjelenés évét
- 3. Kölcsönzések: Összeköti a filmek és tagok listáját, tartalmazza a kölcsönzött film azonosítóját, kölcsönző tag azonosítóját, kölcsönzés napját és visszahozatal napját, ha vissza lett hozva.

QObject Class Ui\_movieEdit Ui\_rentalEditing Ui MainWindo entalEditing **OWidaet** QSqIRelationalD... public QMainWindo rentalEditingDelegate movieEditDelegate → OWidget public public public public ■ Methods ■ Methods rentalEditing MainWindov MovieEdit rentalEditImpl movieEditImpl ~rentalEditingDelegat ~movieEditDelegate createEdito © createEditor ⊕ paint paint ☐ Fields ☐ Fields ☐ Fields ☐ Fields a setEditorData ■ Methods setModelData Mode ~rentalEditImp rentalEditingWidget 🔍 ui a currentDateToString ■ Methods ■ Methods ■ Methods returnMovie ~MovieEdit ~rentalEditing movieEditImpl returnMovieInRov ~MainWindov toggleDeleteButto revertAll © editRentals @ sendReturnMovieInRow submitAll sendTitleFromCombobox toggleRentable setUpMovieTitleEditCombo toggleRented

Figure 3: A feladat osztálydiagramja

#### 4 Rendszerterv

A program szerkezetét a Qt modell/nézet architektúrának megfelelően építjük fel, azaz az adatbázis kezelésére táblamodell osztályokat alkalmazunk, amelyek tartalmát megfelelő táblamegjelenítőkkel és egyéb vezérlőkkel jelenítjük meg. A beépített architektúrát több ponton kiegészítjük, ahol egyedi viselkedésre/megjelenésre van szükségünk, továbbá megvalósítjuk a megjelenítő ablakokat

setUpTableView

- 1. A főprogram betöltésénél egyelőre nincs szükség bejelentkezni, az automatikus. Ha nem jött létre adatbázis kapcsolat **QMessageBox** figyelmeztet.
- 2. A sikeres adatbázis kapcsolatot követően a programban a menüt használva két opció közül választhatunk. Ezt akciókkal ellátott menüsor biztosítja. Amikor rákattintunk az egyik menüre a **QMainWindow** példányosít egy a menühöz tartozó **QWdiget**-et.
- 3. A MovieEditing widget biztosítja a filmek megjelenítését egy QTableView végzi, mely egy QSqlRelationalDatabaseModel osztálytól kapja az megjelenítendő adatokat. Az adatok szerkesztéséhez és megjelenítéséhez egy QSqlRelationalItemDelegate osztályból származó saját definiálású osztály gondoskodik.
  - A filmeket **QPushButton**-okkal és **QCheckbox**-okkal lehet a filmeket rendezni, listázni. Az éppen nem kölcsönzött könyveket lehet törölni. Minden változtatás csak a Submit gomb megnyomása után válik permanenssé.
- 4. A **RentalEditing** widget gondoskodik a kölcsönzött filmek megjelenítéséről és az új kölcsönzések felvételéről. Az adatokat egy **QTableView** objektum jeleníti meg mely egy **QSqlRelational-DatabaseModel** osztálytól kapja az megjelenítendő adatokat. Lehet visszahozni egy filmet. Ha a kölcsönzés több mint egy napig tartott akkor egy **QLabel**-ben jelzi, hogy mennyit kell fizetni a tagnak.

### 5 További dokumentáció

A programot mélységében jobban leíró, automatikusan generált dokumentáció megtalálható itt: Doxygen dokumentáció