

Vertiefungsfacharbeit Kurzbeschreibung: Redstone Computer

von Elias Heimann und Vincent McClure

Wir werden im Fach Informatik bei Herrn Otersen im Computerspiel Minecraft mit den strom-ähnlichen Mechaniken im Spiel ein funktionierendes Modell eines Computers bauen, um dessen Funktionsweise besser zu verstehen und veranschaulichen zu können. Der Computer wird einen Taschenrechner und die Möglichkeit Text-Dateien zu schreiben und zu lesen besitzen.

Zeitplan:

Monat	Aufgaben	Grobe Zeitschätzung (in h)
Oktober	<ul style="list-style-type: none">- Bau des Displays beginnen (bereits erledigt)- simple Logic Gates bauen (bereits erledigt)	10
November	<ul style="list-style-type: none">- Display fertigstellen (+ GPU)- Bau der Recheneinheit beginnen (ALU)	35
Dezember	<ul style="list-style-type: none">- Recheneinheit fertigstellen- Festplatte bauen- Möglichkeit zum Text-Dateien schreiben/speichern/lesen integrieren	50
Januar	<ul style="list-style-type: none">- Präsentation zur Erklärung der Spielmechaniken anfertigen- Präsentation zur Erklärung des Computers beginnen	20
Februar (bis 27.2.22)	<ul style="list-style-type: none">- Präsentation(en) fertigstellen- Abgabe	10