Vertiefungsfacharbeit Kurzbeschreibung: Redstone Computer

von Elias Heimann und Vincent McClure

Wir werden im Fach Informatik bei Herrn Otersen im Computerspiel Minecraft mit den strom-ähnlichen Mechaniken im Spiel ein funktionierendes Modell eines Computers bauen, um dessen Funktionsweise besser zu verstehen und veranschaulichen zu können. Der Computer wird einen Taschenrechner und die Möglichkeit Text-Dateien zu schreiben und zu lesen besitzen.

Zeitplan:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Monat | Aufgaben | Grobe Zeitschätzung (in h) |
| Oktober | * Bau des Displays beginnen * eventuell Präsentation zur Erklärung der Spielmechaniken beginnen | 10 |
| November | * Display fertigstellen (+ GPU) * virtuelle Eingabegeräte bauen * Bau der Reicheneinheit beginnen (ALU) | 35 |
| Dezember | * Recheneinheit fertigstellen * Festplatte bauen * Möglichkeit zum Text-Dateien schreiben/speichern/lesen integrieren | 50 |
| Januar | * Präsentation zur Erklärung der Spielmechaniken anfertigen * Präsentation zur Erklärung des Computers beginnen | 20 |
| Februar (bis 27.2.22) | * Präsentation(en) fertigstellen * Abgabe | 10 |