Dokumentation des Arbeitsprozesses der Vertiefungsfacharbeit: Redstone Computer

von Elias Heimann und Vincent McClure

Idee:

* von Vincent vorgeschlagen
* inspiriert am Projekt RedStation des deutschen YouTubers TheJoCraft (<https://www.youtube.com/watch?v=veFeVBZEB6M>)
* ein funktionierendes Modell ein Computer in Minecraft anfertigen
  + informatische Herausforderung
  + praktisch zum Erklären der Funktionsweise eines Computers

(Screenshots sind ebenfalls angehängt)

24.10.2022:

* Erstellung eines GitHub Repository (für Version Control)
* Erstellung der Minecraft-Welt und testen der Synchronisation
* Schreiben der Kurzbeschreibung

28.10.2022:

* Bau eines Miniatur Displays

4.11.2022:

* Bau verschiedener Logic Gates
* Bau eines Half- und Full-Adders

5.11.2022:

* Bau eines 8-bit Adders

10.11.2022:

* Bau eines 2-bit Multiplier

30.11.2022:

* Beginn des Baus eines 8-bit Divider

26.12.2022:

* Bau eines 4-bit Multiplier
* Beginn des Baus eines 8-bit Multiplier

16.01.2023:

* Fertigstellung des 8-bit Divider

17.01.2023:

* Beginn des Baus eines Binary zu BCD converters

18.01.2023:

* Fertigstellung des Binary zu BCD converters
* Beginn des Baus eines BCD zu Binary converters

21.01.2023:

* Beginn des Baus eines Displays, dass auch Buchstaben anzeigen kann (kein 7-Segment mehr)

28.01.2023:

* Fertigstellung des 8-bit Multiplier
* Fertigstellung des Displays

29.01.2023:

* Fertigstellung der Binary-BCD-Converter (beide Richtungen)

05.02.2023:

* Behebung einiger Fehler beim Divider
* Bau eines großen Displays
* Beginn Bau Tastatur

06.02.2023:

* Beginn Teile zu Computer zusammenbauen

07.02.2023:

* Präsentation Anfang

22.02.2023:

* Präsentation fertig