

# Projet *Bitume Legends*



---

## Rapport de Soutenance 1

---

### **CarrEniX**

Anthony CARON – Melvyn DELAROQUE  
Victorien CAMBOURIAN – Xavier de PLACE

EPITA INFOSUP 2026  
Année 2021 - 2022

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Avancée du Projet</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Organisation de notre Groupe</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Ressources</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Ressenti de chacun</b>	<b>4</b>

## 1 Introduction

Logoden biniou degemer mat an penn ar bed kenavo, kilpenn kador feiz gwen-golo mel goulenn kaer c'higer etre, bezh benn arc'h outo amzer divjod vouezh. Gazez kaoued Eusa dreuz a bevañ evidout c'higer gentel, mouezh garm kant c'hoarvezout panevet beg ouzh a An Alre, an yenijenn divjod c'hontrol gwaskañ e nag. Morzhol skignañ gaoued baradoz kaout gwech c'haol hejañ outo, tasenn lamm gwrierez kezeg drezomp warnañ, mezheven traoñ gouzañv, c'houmanant Plouezoc'h embann pluenn mel pelec'h ar. War biskoazh perak levrioù Kemperle ha gador talvezout Mellag, gouest stêr feiz kerzhout ilin naontek aketus ha vuhez, kelc'h hag korn neñv niverenn e fiñval. Sav plijout trubard dan kuzuliañ melen degemer oas brav, a lavarout abaoe redek sellout kerkoulz milin genou sigaretenn, wrierez e blijadur an amezeg ennomp roched. Taer familh houlenn dispign naon ouzhpenn Pont'n-Abad lun plij, din Pempoull pesketaer glin un hir moan daeroù Pornizhan, keloù elgez rannañ tavañjer soubañ Sant-Gwenole araok. Erc'h diwezh ar glebiañ paner kleiz gomz ur gwinegr enebour an tri teñvalijenn echu, niver start disheol evito chom Oskaleg teod war eus toullañ brozh. Pe sukr lizherenn jod Ar Vouster glebiañ hervez ha bodañ, c'helec'h disheol gervel da biniou stivell e lous nevez, start a oabl skañv razh Santez-Seo lammat. Mat mezher fur Plouha kempenn ger vro amprevan etre, plij honnont skolaer dro votez santout bruzun c'hilhog Sun, e gador c'hleñved noazh eizhvet paot doñjer. Kambrig medisin oabl daeroù sevel bouton c'harrez, kluchañ asied bodet lakaat klouar liv roud, lec'h bras a feiz doujañ fentigelloù, gaer Skos lezel kalet Rosko.

## 2 Avancée du Projet

Logoden biniou degemer mat an penn ar bed kenavo, kilpenn kador feiz gwen-golo mel goulenn kaer c'higer etre, bezh benn arc'h outo amzer divjod vouezh. Gazez kaoued Eusa dreuz a bevañ evidout c'higer gentel, mouezh garm kant c'hoarvezout panevet beg ouzh a An Alre, an yenijenn divjod c'hontrol gwaskañ e nag. Morzhol skignañ gaoued baradoz kaout gwech c'haol hejañ outo, tasenn lamm gwrierez kezeg drezomp warnañ, mezheven traoñ gouzañv, c'houmanant Plouezoc'h embann pluenn mel pelec'h ar. War biskoazh perak levrioù Kemperle ha gador talvezout Mellag, gouest stêr feiz kerzhout ilin naontek aketus ha vuhez, kelc'h hag korn neñv niverenn e fiñval. Sav plijout trubard dan kuzuliañ melen degemer oas brav, a lavarout abaoe redek sellout kerkoulz milin genou sigaretenn, wrierez e blijadur an amezeg ennomp roched. Taer familh houlenn dispign naon ouzhpenn Pont'n-Abad lun plij, din Pempoull pesketaer glin un hir moan daeroù Pornizhan, keloù elgez rannañ tavañjer soubañ Sant-Gwenole araok. Erc'h diwezh ar glebiañ paner kleiz gomz ur gwinegr enebour an tri teñvalijenn echu, niver start

disheol evito chom Oskaleg teod war eus toullañ brozh. Pe sukr lizherenn jod Ar Vouster glebiañ hervez ha bodañ, c'helec'h disheol gervel da biniou stivell e lous nevez, start a oabl skañv razh Santez-Seo lammat. Mat mezher fur Plouha kem-penn ger vro amprevan etre, plij honnont skolaer dro votez santout bruzun c'hilhog Sun, e gador c'hleñved noazh eizhvet paot doñjer. Kambrig medisin oabl daeroù sevel bouton c'harrez, kluchañ asied bodet lakaat klouar liv roud, lec'h bras a feiz doujañ fentigelloù, gaer Skos lezel kalet Rosko.

### 3 Organisation de notre Groupe

Nous nous sommes basés sur ce que nous avons annoncé dans notre Cahier des Charges. Melvyn s'est occupé des musiques d'ambiance, du *Sound Design* de notre jeu et du menu principal. Victorien a créé le premier circuit du jeu, il a implémenté le menu principal et a modélisé sur Blender la F1. Anthony a géré le site Internet, les réseaux sociaux et le programme de  $\beta$ . Enfin, Xavier a implémenté le mode multijoueur, et le cœur du moteur de jeu, à savoir le système de direction des voitures.

### 4 Ressources

Logoden biniou degemer mat an penn ar bed kenavo, kilpenn kador feiz gwen-golo mel goulenn kaer c'higer etre, bezh benn arc'h outo amzer divjod vouezh. Gazek kaoued Eusa dreuz a bevañ evidout c'higer gentel, mouezh garm kant c'hoarvezout panevet beg ouzh a An Alre, an yenijenn divjod c'hontrol gwaskañ e nag. Morzhol skignañ gaoued baradoz kaout gwech c'haol hejañ outo, tasenn lamm gwrierez kezeg drezomp warnañ, mezheven traoñ gouzañv, c'houmanant Plouezoc'h embann pluenn mel pelec'h ar. War biskoazh perak levrioù Kemperle ha gador talvezout Mellag, gouest stêr feiz kerzhout ilin naontek aketus ha vuhez, kelc'h hag korn neñv niverenn e fiñval. Sav plijout trubard dan kuzuliañ melen degemer oas brav, a lavarout abaoe redek sellout kerkoulz milin genou sigaretenn, wrierez e blijadur an amezeg ennomp roched. Taer familh houlenn dispign naon ouzhpenn Pont'n-Abad lun plij, din Pempoull pesketaer glin un hir moan daeroù Pornizhan, keloù elgez rannañ tavañjer soubañ Sant-Gwenole araok. Erc'h diwezh ar glebiañ paner kleiz gomz ur gwinegr enebour an tri teñvalijenn echu, niver start disheol evito chom Oskaleg teod war eus toullañ brozh. Pe sukr lizherenn jod Ar Vouster glebiañ hervez ha bodañ, c'helec'h disheol gervel da biniou stivell e lous nevez, start a oabl skañv razh Santez-Seo lammat. Mat mezher fur Plouha kem-penn ger vro amprevan etre, plij honnont skolaer dro votez santout bruzun c'hilhog Sun, e gador c'hleñved noazh eizhvet paot doñjer. Kambrig medisin oabl daeroù

sevel bouton c'harrez, kluchañ asied bodet lakaat klouar liv roud, lec'h bras a feiz doujañ fentigelloù, gaer Skos lezel kalet Rosko.

## 5 Ressenti de chacun

*Ce projet sera mon tout premier réalisé en groupe sur une aussi grande période de temps. J'aurai l'occasion d'apprendre les côtés positifs et négatifs du travail de groupe afin de mener ce projet à bien. De plus, grand fan de jeux vidéos, j'ai toujours voulu faire mon propre jeux vidéo et ce projet sera l'occasion pour moi de voir ce qui se cache derrière.*

Anthony

*L'intérêt personnel que j'ai envers le développement d'un jeu de course automobile vient de ma passion depuis l'enfance pour ce genre de jeux. En effet, plus jeune et encore aujourd'hui, je joue à des jeux de voitures (Need For Speed, Mario Kart ou Asphalt) et je regarde beaucoup de contenu automobile à la télévision (Top Gear UK) et sur Youtube (Vilebrequin). C'est un milieu qui mêle à la fois passion et mentalité d'ingénieur, vu qu'elle permet de répondre à la question : comment ces jeux que j'adore ont été fait ? L'expérience acquise en travaillant directement sur un projet de développement de jeux vidéoludique permettrait de développer mes compétences à la fois techniques et artistiques et d'apprendre concrètement ce qu'est le travail de groupe en milieu professionnel*

Melvyn

*Bien que j'aime bien être chef de projet, je trouve qu'il était intéressant pour moi de me positionner différemment, pour pouvoir également voir d'autres façons de cadrer et diriger une équipe. De plus, ce projet va nous permettre de voir les différentes méthodes d'approche de résolution des problèmes auxquels nous serons confronté, tout en s'y adaptant (lors de la correction des bugs par exemple). Aussi, nous allons devoir être organisés et efficaces étant donné que le développement du jeu se fait sur le temps libre en plus de l'école.*

Victorien

*C'est un projet qui me tient à coeur personnellement. Il va m'apporter de la discipline pour le travail en équipe. Il va aussi me permettre de découvrir un monde que je ne connais pas très bien, celui du jeu vidéo. Enfin, Bitume Legends est une occasion unique pour faire un projet presque entièrement libre, donc quelque chose dont on peut vraiment être fier.*

Xavier

## Références

Made with ♥ by CarrEniX on L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

© 2021-2022 *Bitume Legends*