

Diseño de modelos de programación distribuida

La programación de aplicaciones distribuidas a larga escala requiere:

Crear nuevos modelos de programación

Modelo LASP

Modelo AUSTERE

Cada uno hace una fuerte compensación con respecto al Teorema de CAP

Describen los límites del diseño del modelo distribuido: estrictamente AP o estrictamente CP

Todos los modelos de programación distribuida deben surgir de este diseño que permita la especificación declarativa de las compensaciones de consistencia, llamada **Spry**

Nuevas abstracciones

Indican

Son necesarios, pero insuficientes.

¿Por qué?

FLP

- Totalmente asíncrono
- No podemos distinguir entre una respuesta muy retrasada y una falla

CAP:

Los procesos no pueden comunicarse directamente uno con otro y se requiere sacrificar a alguno de ellos para tener disponibilidad

Porque existen ciertos tipos de problemas de fallas en la red, así como en diversas particiones de red

Una posible solución

Los lenguajes necesitan poder capturar y codificar las compensaciones entre consistencia y disponibilidad