

1.- El problema que decidí resolver:

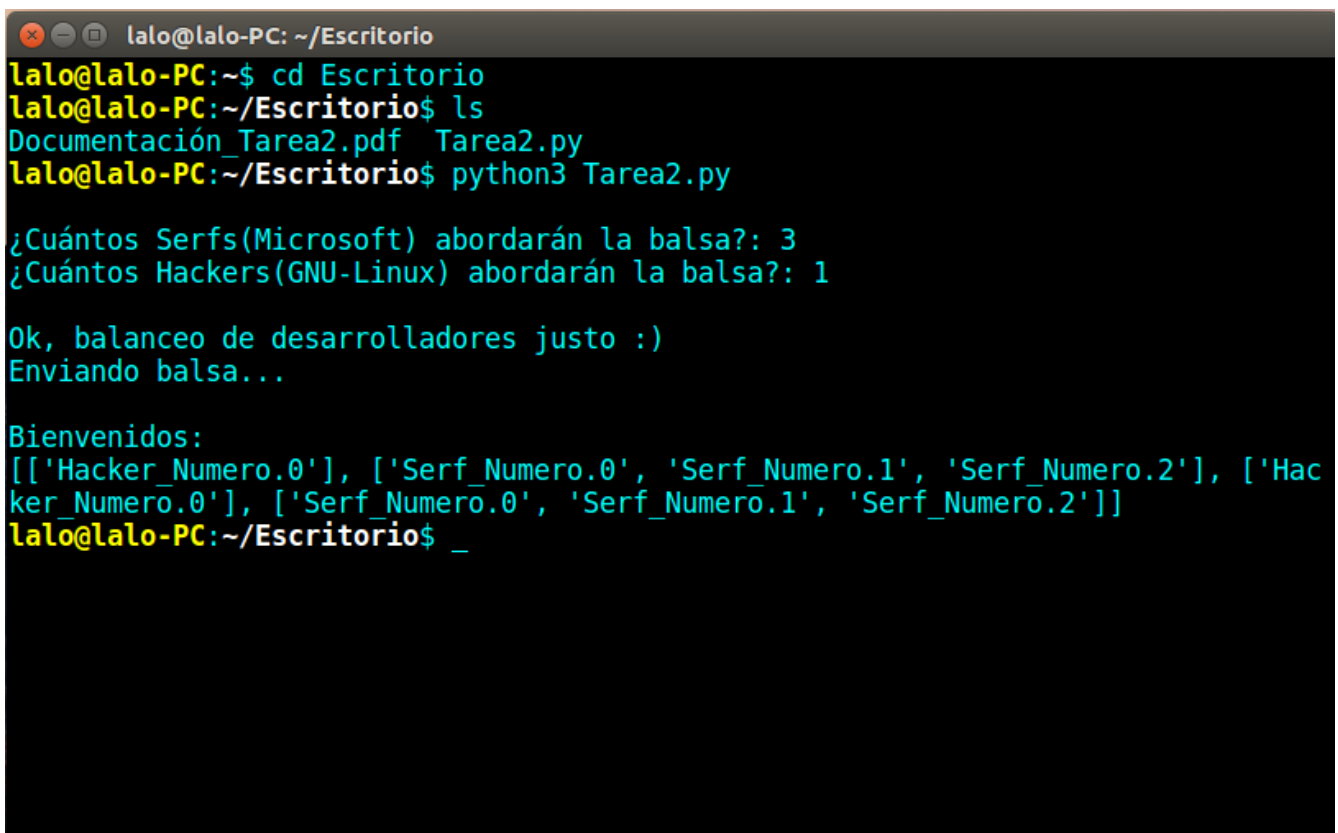
El cruce del río

2.-El lenguaje y entorno en que lo desarrollaron:

Desarrollado con Python 3.5.2 en Sistema Operativo Ubuntu 16.04 LTS

3.-¿Qué tengo que saber / tener / hacer para ejecutar su programa en mi computadora?

Una vez ubicado el archivo (Tarea1.py) ejecutar, desde la Terminal: `python3 Tarea2.py` y mostrará algo como lo que se muestra a continuación:



```
lalo@lalo-PC: ~/Escritorio
lalo@lalo-PC:~$ cd Escritorio
lalo@lalo-PC:~/Escritorio$ ls
Documentación_Tarea2.pdf  Tarea2.py
lalo@lalo-PC:~/Escritorio$ python3 Tarea2.py

¿Cuántos Serfs(Microsoft) abordarán la balsa?: 3
¿Cuántos Hackers(GNU-Linux) abordarán la balsa?: 1

Ok, balanceo de desarrolladores justo :)
Enviando balsa...

Bienvenidos:
[['Hacker_Numero.0'], ['Serf_Numero.0', 'Serf_Numero.1', 'Serf_Numero.2'], ['Hacker_Numero.0'], ['Serf_Numero.0', 'Serf_Numero.1', 'Serf_Numero.2']]
lalo@lalo-PC:~/Escritorio$ _
```

4.-La estrategia de sincronización (mecanismo / patrón) que les funcionó:

MUTEX, semáforos. Aunque al final no resultó como deseaba, ya que no limita el número de desarrolladores que pueden entrar. Sin embargo, si el usuario final introduce, por ejemplo, como se muestra en la imagen de arriba: 3 serfs y 1 hacker, identifica los

desarrolladores tal como van llegando (aunque también se muestre un poco raro ya que lo muestra doble).