



LAB 2 – TÓPICOS AVANÇADOS DE REDES DE COMPUTADORES

Alunos		
Número	Nome	Turma
22.119.027-5	ISLAN SILVA FIGUEREDO	040
22.119.038-2	ALESSANDRO BIZ	040
	LUCAS OLIVEIRA	040
	IVAN TUZITA	040

Professor: Rodrigo Izidoro Tinini

Data da Realização:	15/03/2021





Sumário

1. EXERCÍCIO 1

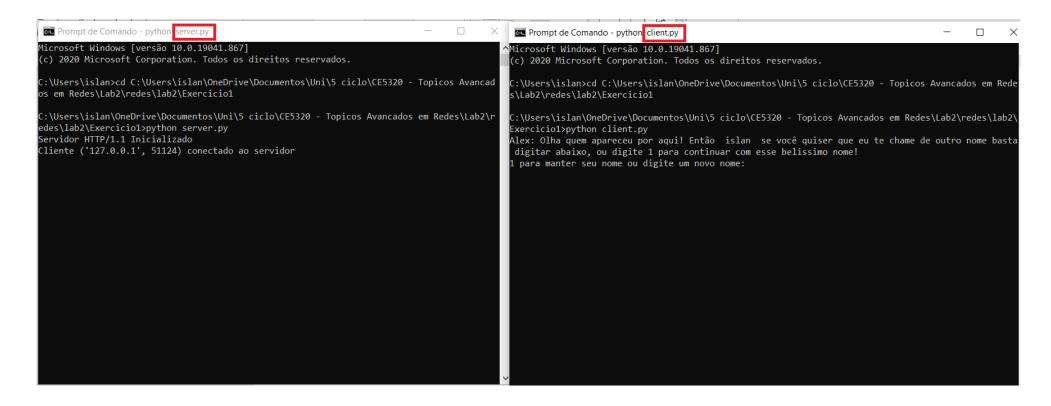


1. EXERCÍCIO 1

1°) Passo

CLIENTE: Solicita conexão ao servidor e envia o nome do usuário logado no computador

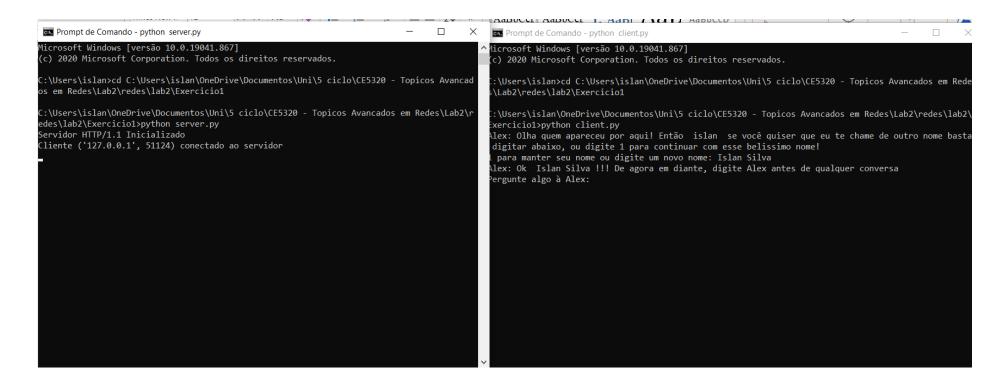
SERVIDOR: Recebe o nome do usuário e da mensagem de boas vindas





2°) Passo

Caso o usuário queira ser tratado de acordo com o seu usuário logado no computador, basta digitar 1, caso contrário digitar o novo nome. Após isso, é gravado a variável com o nome de tratamento.







3°) Passo

Servidor envia para o cliente que partir dessa etapa, deve ser digitado o comando Alex antes de qualquer envio de mensagem.

Servidor **responde** as seguintes mensagens **inseridas em uma frase**:

Bom dia, boa tarde ou boa noite

Ola, ola, Olá, olá

Tudo bem?

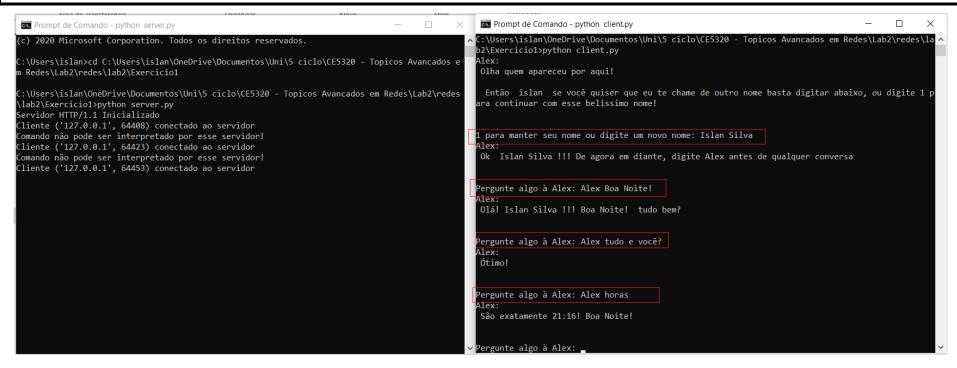
Horas, horas ou horário

Servidor **finaliza** o programa tanto dele como do cliente ao **detectar erro** no comando inserido, ou as seguintes mensagens **inseridas em uma frase:**

Tchau, tchau, TCHAU, ate logo, até logo







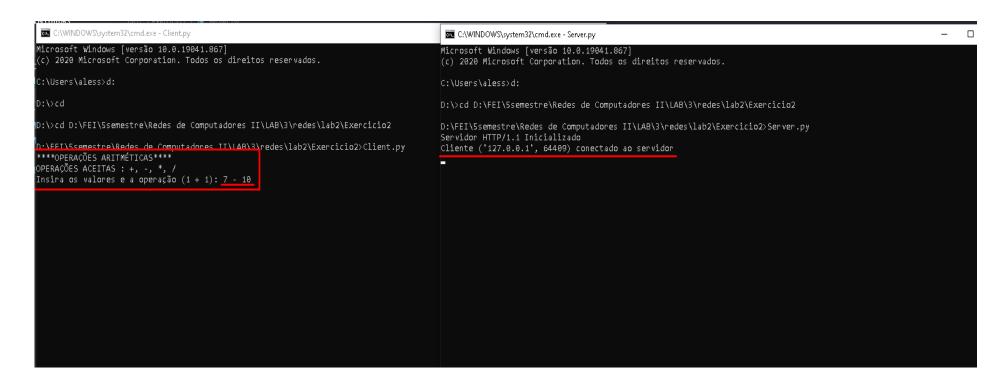


2. EXERCÍCIO 2

1°) Passo

CLIENTE: Solicita a operação a ser realizada, já com os valores, separados por espaços em branco

SERVIDOR: Recebe a operação (Ex: SOMA, SUBTRAÇÃO) e os valores a serem operados.

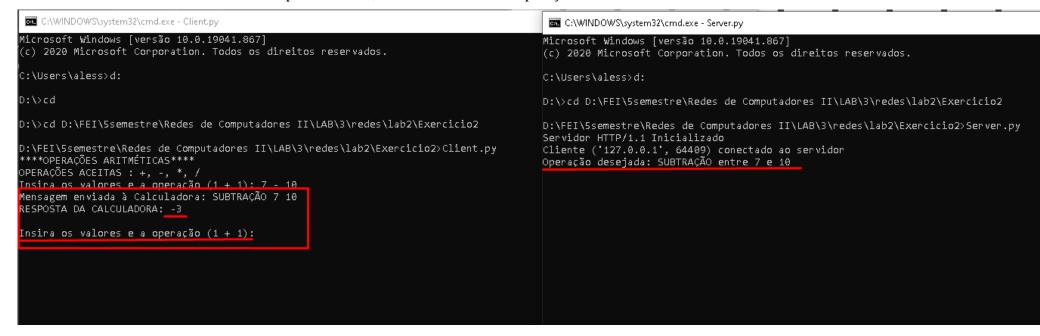






2°) Passo

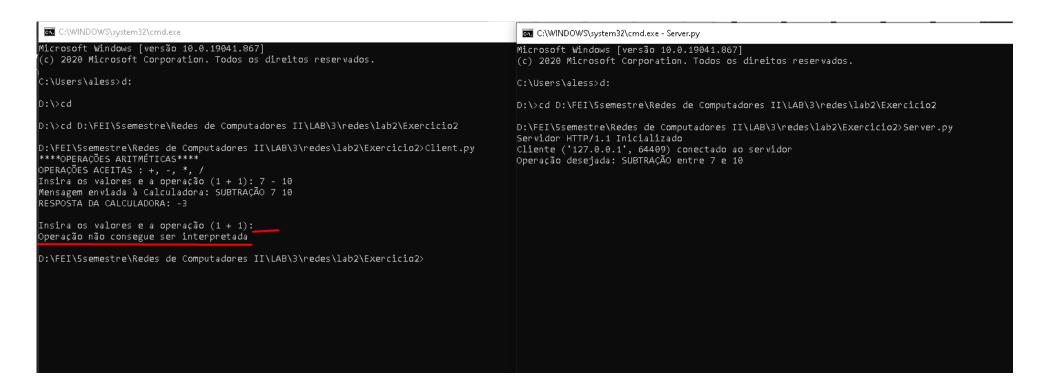
SERVIDOR: Devolve o resultado para o cliente, e continua a solicitar operações





3° Passo)

Cliente: Caso queira encerrar as operações, digite qualquer coisa diferente do esperado (5 / 2), por exemplo, espaço em branco ou uma palavra.







3. EXERCÍCIO 3

No terceiro exercício como solicitado, **realiza todos os comandos igualmente ao primeiro**, exclusivamente com a vantagem de atender mais de um cliente por vez. Desenvolvido em uma máquina virtual **Linux/Ubuntu** para utilização da função **os.fork**().

Neste exercício o servidor fica em loop para receber novos clientes, sendo necessário fechar o servidor manualmente.