劉騰元(Shuk)

biz.shuk@gmail.com, skype: initialshuk

TW (886) 0911-839712

Linkedin, GitHub, Http://shuk.info/

Summary

last updated: 2016-12-28

主要涉獵前後端技術,操作過CI CD,對Unix系統算熟悉 (Ubuntu 16.04 常用 家機, Mac) with Git version control,喜歡跟end-user有接觸的事物,可以參考 "Projects" 以前做過的專案,仍在持續各方面精進自己.

Skills

Language: Go(1y), PHP(5y), Perl(3y), Javascript(4y) (AngularJS jQuery CreateJS), Bash(1y), HTML5(3y), Nodejs (web pack es6 reactjs redux react-redux) , CSS(4y) (SASS, bootstrap, pure , sematicUI), fine with C++(1y), Scala (Play), Java(2y), Python.

Server as a user: Mysql(4y, table schema), Mongo(1y), Kubernetes(1y)

Server as a admin: Linux(3y), Nginx(1y), Docker(1y), Jenkins(1y), Ansible(1y), Apache HTTP(1y), Spark, BIND Concept: Object-Oriented, MVC, Network, RWD

Work Experience

雲端工程師 | 上海卓易科技

13/07/2015 - 13/05/2016

Internet company, 500+ people, from device hardware to backend as a cloud application solution (e.g. <u>parse.com</u>)

- 工作相關技術 Bash, Lua, Linux, Nginx, Docker, Jenkins, Ansible, Kubenetes, Mongo, PostgreSQL.
- 建置 "backend as a service(BaaS)" 流程 commit code到上傳至server
- Api 整合測試流程, 包含 syntax check, system api detected, and request profiling.
- Cli tool 簡易版本控制上傳

遊戲工程師 | Gamesofa Inc.

28/11/2012 - 17/04/2015

Online Game company, 200 people, self-made games including Mahjong, Poker, FPS, and RPG

- 工作相關技術 PHP. Perl. HTML5. Javascript. AngularJS. CSS. Linux. Apache. Mysql. Memcached.
- Get features from PM, Check the scope in each small sprint. Eventually, collaborate with QA and deilvery.
- Win8 App "大老二" by HTML5, 整合付費與後端服務, 調整UI
- Server side of "德州撲克"活動與功能開發 從需求到開發 e.g. 朋友列表, server api ...
- Omaha 遊戲核心,使用hash 配合機率解決
- 問卷系統,與分析師合作建置客製化版本
- 玩家重點指標分析系統,通用性快速初步分析不同使用者族群
- 維護舊系統與改寫客服系統

替代役 | 台北市公務人員訓練處

12/2011 - 11/2012

• [PHP] 協助公務員與 Taipei e-campus 承包廠商討論規格

Web developer | 國立中央大學

03/2010 - 06/2011

- [PHP] 網站建置, 電子書目查詢
- [PHP] 改寫場地租借系統

Education

- 資訊工程碩士,台灣國立中央大學,2011 六月畢業. (Java)
- 資訊工程學士,台灣國立東華大學,2009 六月畢業.(C,C++,PHP)