

Aplicaciones web en entorno cliente

Prácticas del tema 2

Nombre del archivo: T2_ej1.html

1. Crea un programa en el que muestres el resultado de varias operaciones de comparación mediante *alert*, mostrando el texto exacto de la operación realizada y su resultado.

Ejemplo de resultado:

La operación `20==20` es true

Las operaciones a realizar son:

- `20 == 20`
- `20 === 20`
- `20 === 20.0`
- `"Juan" == "juan"`
- `"Juan" > "juan"`
- `"Juan" < "juan"`
- `"123" == 123`
- `"123" === 123`
- `parseInt("123") === 123` //*parseInt* convierte una cadena a un entero

Comenta el código con los comentarios que estimes necesarios.

Nombre del archivo: T2_ej2.html

2. Utilizando el *operador condicional ternario* (`?:`) realiza un programa que pida al usuario introducir una edad. Si la edad introducida es mayor o igual que 18, se debe mostrar mediante un *alert* el mensaje *eres mayor de edad*, en caso contrario se mostrará el mensaje *eres menor de edad*.

Nombre del archivo: T2_ej3.html

3. Crea un programa que pida al usuario que introduzca una edad y muestre el siguiente mensaje en función del número introducido:

- >18: absoluto
- 16-18: juvenil
- 14-15: cadete
- 12-13: infantil
- 10-11: alevín
- 8-9: benjamín

Si se introduce un número menor de 8 se mostrará un mensaje al respecto.

Comenta el código con los comentarios que estimes necesarios.

Nombre del archivo: T2_ej4.html

4. Crea un programa que genere un listado de horas que vayan desde las 9 hasta las 21:30, de 30 minutos en 30 minutos.

En lugar de mostrar un *alert*, utiliza la instrucción **document.write("Mensaje")** que muestra los datos en el propio HTML.

Ten en cuenta que tendrás que utilizar una sentencia *for* para las horas y (por ejemplo) una variable booleana que irá cambiando de true a false si es hora en punto u hora media.

Comenta el código con los comentarios que estimes necesarios.

Nombre del archivo: T2_ej5.html

5. Utiliza el siguiente script en un fichero HTML y comprueba su funcionamiento. Posteriormente, cambia la línea `countdown--` por `countdown++` y comprueba de nuevo el funcionamiento explicando qué ocurre.

```
<script>
    var countdown = prompt("Introduce un número para iniciar la cuenta atrás");
    while (countdown>0) {
        alert(countdown+ "... ");
        countdown--;
    }
</script>
```

Nombre del archivo: T2_ej6.html

6. Realiza el mismo ejercicio anterior, pero sustituyendo el bucle *while* por un bucle *for*.

Nombre del archivo: T2_ej7.html

7. Crea un *control parental* para que no se pueda entrar en una página.

Se pedirá al usuario que escriba el apellido del primer presidente español de la democracia (si no sabes quién fue, busca en Google ;)

Mientras el usuario no introduzca la respuesta correcta, el mensaje seguirá saliendo.

Comenta el código con los comentarios que estimes necesarios.

Nombre del archivo: T2_ej8.html

8. Modifica el ejercicio anterior de la siguiente forma:

- En primer lugar, se carga un *prompt* donde pregunta: *¿Cuál fue el primer presidente de la democracia española?*
- En caso de que el usuario introduzca mal nombre y apellido, muestre como mensaje: *ERROR. Inténtelo de nuevo. ¿Cuál fue el primer presidente de la democracia española?*
- En caso de que el usuario introduzca el nombre del presidente (solamente) el *prompt* mostrará como mensaje *Te falta el apellido. ¿Cuál fue el primer presidente de la democracia española?*
- En caso de que el usuario introduzca el apellido del presidente (solamente) el *prompt* mostrará como mensaje *Te falta el nombre. ¿Cuál fue el primer presidente de la democracia española?*

Comenta el código con los comentarios que estimes necesarios.