

EJERCICIOS - OBJETO OBJETOS NAVIGATOR, SCREEN Y WINDOW

1. Muestra, maquetada en una tabla HTML toda la información que puedas extraer mediante JavaScript del navegador cliente.
2. Realiza lo mismo para la información de la pantalla utilizada por el cliente.
3. Crea una página con una serie de enlaces que realicen lo que se pide en los siguientes apartados:
 - a) Abre una ventana de confirmación, mostrando que opción ha pulsado el usuario.
 - b) Abre una ventana y después analiza si está cerrada o no.
 - c) Abre una ventana y pide al usuario un nuevo nombre para ella.
 - d) El primer enlace permite cerrar la ventana actual y el segundo cierra una ventana abierta con el método `open()` en la variable `ventanaNueva`.
 - f) Abre una ventana de un tamaño de 300x100 que puede ser cambiada de tamaño.
 - g) Mejora el apartado f) para que escriba algún texto en la página padre.
 - h) Mueve la ventana 50 píxeles hacia abajo y hacia la derecha al activar el enlace.
 - i) Provoca que la ventana se sitúe en una posición concreta de la pantalla.

El punto de referencia es la esquina superior izquierda de la ventana del navegador y de la pantalla del ordenador.
 - j) Mueve la barra de desplazamiento 10 píxeles hacia abajo.
 - k) Desplaza la barra de desplazamiento a una determinada posición.

EJERCICIOS - OBJETO LOCATION Y HISTORY

4. Crea una página con una serie de enlaces que realicen lo que se pide en los siguientes apartados:

- a) Define un enlace que se desplaza hasta una línea en la que existe un marcador. El marcador está en un enlace que si se activa muestra el nombre de este
- b) Indica el nombre del host en el que está publicada la página que estamos viendo.
- c) Devuelve la URL completa de la página actual.
- d) Pregunta por una dirección y la activas en el navegador actual.
- e) Indica el protocolo que se está utilizando en la página actual.
- f) Crea un enlace que al activarlo recarga de nuevo la página.

EJERCICIOS - OBJETO DOCUMENT

5. Crea una página con una serie de enlaces que realicen lo que se pide en á los siguientes apartados:

- a) escribe en el documento la fecha de la última actualización
- b) muestra la URL desde la cual se ha activado el enlace que ha llevado al usuario hasta el documento actual.
- c) muestra el título del documento actual
- d) muestra la dirección URL completa.
- e) Un documento se abre automáticamente cuando empieza a cargarse y se cierra cuando termina de hacerlo. As pues, si deseamos escribir en un documento sin sobrescribir su contenido, deberemos hacerlo antes de que éste termine de cargar. Si lo hacemos después, sobrescribiremos su contenido. Implementa dos ejemplos que lo demuestren

2. Crea una página que contenga varios enlaces, imágenes y anclas de ejemplo y añade una serie de enlaces que realicen lo siguiente:

- a) Muestra el número de anclas que tiene el documento.
- b) Muestra el texto dentro del tag del primer ancla (innerHTML).

- c) Muestra el número de imágenes del documento
- d) Muestra el id de la primera imagen
- e) Muestra el número de enlaces del documento
- f) Cambia el título del documento