

Aplicaciones web en entorno cliente

Prácticas del tema 3

PARTE I. LOS OBJETOS NATIVOS DE JAVASCRIPT

Nombre del archivo: T3_ej1.html

Crea un programa que muestre el número de días que quedan desde hoy hasta las vacaciones de Navidad (19 de diciembre).

Nombre del archivo: T3_ej2.html

Crea un programa que pida por parámetro tu cumpleaños en este formato YYYY-MM-DD, y muestre usando la consola de depuración del navegador todos los años en los que tu cumpleaños cae en domingo, hasta el año 2100.

Nombre del archivo: T3_ej3.html

Crea un programa que muestre la hora actual en los formatos siguientes:

1. 14:35:07 (hora detallada con minutos y segundos)
2. Son las 14h y 35m

Nombre del archivo: T3_ej4.html

Realiza un script que pida un nombre y dos apellidos e indique el tiempo que se tardó en introducir los datos. La salida sería algo así como: *En introducir Juan Torres Lago has tardado 25 segundos.*

Nombre del archivo: T3_ej5.html

Crea un programa que pida al usuario que elija una de las siguientes opciones (del 1 al 4):

Introduce una opción:

- 1.Potencia
- 2.Raíz
- 3.Potencia
- 4.Trigonometría

- Si el usuario introduce **1**, se le deberá pedir una base y un exponente y se deberá utilizar el método correspondiente para mostrar el resultado en pantalla en el formato:

La potencia de X elevado a Y es: ____

- Si el usuario introduce **2**, se le pedirá un número (no negativo) y se mostrará el resultado en pantalla: *La raíz de X es: ____*

- Si el usuario introduce **3**, se le pedirá un número decimal por pantalla y se mostrará el redondeo al entero más próximo, al alza y a la baja.
- Si el usuario introduce **4**, se le pedirá que introduzca un ángulo (entre 0° y 360°) y se le mostrarán por pantalla los valores trigonométricos del *seno*, *coseno* y la *tangente*.

Nombre del archivo: T3_ej6.html

Crea un programa que pida al usuario su nombre y apellidos y muestre, a través de la consola de depuración del navegador, la siguiente información:

1. El tamaño del nombre más los apellidos
2. La cadena en minúsculas y en mayúsculas.
3. Que divida el nombre y los apellidos y los muestre en 3 líneas, de la siguiente manera:

Nombre: xxxxxx

Apellido 1: xxxxxx

Apellido 2: xxxxxx

Nombre del archivo: T3_ej7.html

Escribe un programa que pida tres números y escriba en la pantalla cuál es el mayor.

Nombre del archivo: T3_ej8.html

Escribe un programa que pida introducir una frase y escriba cuantas veces aparece la letra *a*.

Nombre del archivo: T3_ej9.html

Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas de las letras que tiene son vocales.

Nombre del archivo: T3_ej10.html

Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas veces aparecen cada una de las vocales.

Nombre del archivo: T3_ej11.html

Realiza un programa que pida una cadena de texto y la devuelva al revés. Es decir, si la frase es *“hola que tal”* deberá mostrar *“lat euq aloh”*.