

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

1º quadrimestre de 2019

6º Quadrimestre

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira		Quinta-feira	Sexta-feira
08:00h às 10:00h 19:00h às 21:00h	IAM (B)	Circuitos Digitais	Matemática Discreta		Algoritmos e Estrutura de Dados I	CTS (B)
10:00h às 12:00h 21:00h às 23:00h	Matemática Discreta	Algoritmos e Estrutura de Dados I	CTS (B)	IAM (B)		Circuitos Digitais

9º Quadrimestre

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
08:00h às 10:00h(A) 18:50h às 20:50h(B)	Linguagens Formais e Automata	Engenharia de Software	Sistemas Operacionais	Redes de Computadores	Vida Artificial na Computação
10:10h às 12:10h(A) 21:00h às 23:00h(B)	Sistemas Operacionais	Redes de Computadores	PD (B)	Linguagens Formais e Automata	Engenharia de Software

12º Quadrimestre Diurno

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
08:00h às 10:00h	Programação Avançada de Dispositivos Móveis	Introdução a Programação de Jogos	Mineração de Dados	Interação Humano-Computador	Segurança de Dados
10:00h às 12:00h	Mineração de Dados	Interação Humano-Computador	Segurança de Dados	Programação Avançada para Dispositivos Moveis	Introdução a Programação de Jogos

12º Quadrimestre Noturno

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
19:00h às 21:00h	Programação Paralela	Introdução a Programação de Jogos	Aprendizado de Máquina	Computação Evolutiva e Conexionista	Segurança de Dados
21:00h às 23:00h	Aprendizado de Máquina	Computação Evolutiva e Conexionista	Segurança de Dados	Programação Paralela	Introdução a Programação de Jogos

	Disciplina obrigatória
	Disciplina obrigatória compartilhada com outro curso da UFABC
	Disciplina de opção limitada
	Disciplina do BC&T

2º quadrimestre de 2019

7º Quadrimestre

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
08:00h às 10:00h 19:00h às 21:00h	Programação Orientada a Objetos	Sistemas Digitais	Computadores, Ética e Sociedade	Álgebra Linear	Análise de Algoritmos
10:00h às 12:00h 21:00h às 23:00h	Álgebra Linear	Álgebra Linear	Análise de Algoritmos	Programação Orientada a Objetos	Sistemas Digitais

10º Quadrimestre Diurno

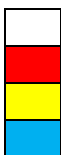
		Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira
08:00h às 10:00h	Aprendizado de Máquina	Compiladores	Programação para Web	Sistemas Distribuídos	Paradigmas de Programação
10:00h às 12:00h	Programação para Web	Sistemas Distribuídos	Paradigmas de Programação	Aprendizado de Máquina	Compiladores

10º Quadrimestre Noturno

		Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira
19:00h às 21:00h	Processamento de Linguagem Natural	Compiladores	Programação Avançada de Dispositivos Móveis	Sistemas Distribuídos	Paradigmas de Programação
21:00h às 23:00h	Programação Avançada de Dispositivos Móveis	Sistemas Distribuídos	Paradigmas de Programação	Processamento de Linguagem Natural	Compiladores

1 Disciplina a mais de opção limitada conflitando horário com “Compiladores” e “Sistemas Digitais”

- Gestão de Projetos de Software
- Métodos de Otimização



Disciplina obrigatória

Disciplina obrigatória compartilhada com outro curso da UFABC

Disciplina de opção limitada

Disciplina do BC&T

3º quadrimestre de 2019

5º quadrimestre

		Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira		Quinta-feira
08:00h às 10:00h 19:00h às 21:00h	Programação Estruturada	EDS (B)	BEPFB (B)	BEPFB (B)	FQ (B)	Lógica Básica
10:00h às 12:00h 21:00h às 23:00h	BEPFB Lab (B)	FQ (B)	Lógica Básica		EDS	Programação Estruturada

8º Quadrimestre

		Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira
08:00h às 10:00h 19:00h às 21:00h	Algoritmos e Estruturas de Dados II	Arquitetura de Computadores	Banco de Dados	Teoria dos Grafos	Inteligência Artificial
10:00h às 12:00h 21:00h às 23:00h	Banco de Dados	Teoria dos Grafos	Inteligência Artificial	Algoritmos e Estruturas de Dados II	Arquitetura de Computadores

11º Quadrimestre Diurno

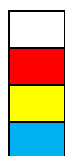
		Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira
08:00h às 10:00h	Processo e Desenvolvimento de Softwares Educacionais	Técnicas Avançadas de Programação	Processamento Digital de Imagens	Computação Gráfica	Programação Matemática
10:00h às 12:00h	Processamento Digital de Imagens	Computação Gráfica	Programação Matemática	Processo e Desenvolvimento de Softwares Educacionais	Técnicas Avançadas de Programação

11º Quadrimestre Noturno

		Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira
19:00h às 21:00h	Introdução a Criptografia	Programação para Web	Mineração de Dados	Computação Gráfica	Programação Matemática
21:00h às 23:00h	Mineração de Dados	Computação Gráfica	Programação Matemática	Introdução a Criptografia	Programação para Web

1 Disciplina a mais de opção limitada conflitando horário com “Programação Matemática”.

- Robótica e Sistemas Inteligentes
- Tópicos Avançados em Bancos de Dados



Disciplina obrigatória

Disciplina obrigatória compartilhada com outro curso da UFABC

Disciplina de opção limitada

Disciplina do BC&T