

Module - Übung

Richard Müller, Tom Felber

2. November 2021

Python-Kurs

Gliederung

1. Übung 1 - Referenzen

2. Übung 2 - Module

Übung 1 - Referenzen

```
class Example:
    def __init__(self, x):
        self.x = x

a = Example(0)
d = {"a": a}
a.x = 2
b = d["a"].x
```

b = ?

```
class Example:
    def __init__(self, x):
        self.x = x

a = Example(0)
d = {"a": a}
a.x = 2
b = d["a"].x
```

b = 2

```
a = [1, 2]
a.append(a)
b = a[2][2][2][2][2][2][0]
```

```
a = ?
```

$$b = ?$$

```
a = [1, 2]
a.append(a)
b = a[2][2][2][2][2][0]
```

$$\begin{aligned} & a = [1, \, 2, \, [1, \, 2, \, [1, \, 2, \, \ldots]]] \\ & b = 1 \end{aligned}$$

Übung 2 - Module

Time - Übung 2.1

- a) Definiere eine Klasse <u>Timer</u> mit zwei Funktionen: <u>execute</u> und <u>action</u>. Die <u>action</u> Funktion soll leer bleiben (pass). In der <u>execute</u> Funktion soll die <u>action</u> Funktion ausgeführt werden und die Zeit der Ausführung gestoppt und ausgegeben werden (<u>time.time()</u> benutzen).
- b) Erstelle eine neue Klasse und überschreibe die action Funktion mit einer Funktion, die das Programm 3 Sekunden lang 'schlafen legt'. Lass dir das Ergebnis der execute Funktion deiner neuen Klasse ausgeben.

Hinweis: Lass dir das Ergebnis von **execute** in einer **__name__ ==** '__main__' Abfrage ausgeben.

Itertools

Importiere itertools

Erstelle eine neue Klasse die von Timer erbt und in der die action Methode alle 3-stelligen Kombinationen der Zahlen von 0 bis 19 als Liste von Tupeln ausgibt.

- a) löse die Aufgabe mit verschachtelten for Schleifen
- b) löse die Aufgabe mit der itertool.product Funktion

Vergleiche die beiden Ausführungszeiten.

Itertools

Importiere itertools

Erstelle eine neue Klasse die von Timer erbt und in der die action Methode alle 5-stelligen Kombinationen der Zahlen von 0 bis 19 als Liste von Tupeln ausgibt.

- a) löse die Aufgabe mit verschachtelten for Schleifen
- b) löse die Aufgabe mit der itertool.product Funktion

Vergleiche die beiden Ausführungszeiten.