

### Dekoratoren und Exceptions - Übung

Richard Müller, Tom Felber

20. Januar 2022

Python-Kurs

### Gliederung

1. Übung 1 - Referenzen

2. Übung 2 - Dekoratoren / Exceptions

```
d = {"a": lambda x: x*2, "b": lambda y, z: y(z)}
print(d["b"](d["a"], 4))
```

Was wird ausgeprintet?

```
d = {"a": lambda x: x*2, "b": lambda y, z: y(z)}
print(d["b"](d["a"], 4))
```

8

```
def rec(depth):
    if depth <= 1:
        return 1
    return rec(depth-1) + rec(depth-2)

for i in range(5):
    print(rec(i))</pre>
```

Was wird ausgeprintet?

```
def rec(depth):
    if depth <= 1:
        return 1
    return rec(depth-1) + rec(depth-2)

for i in range(5):
    print(rec(i))</pre>
```

#### 11235

# Übung 2 - Dekoratoren /

**Exceptions** 

#### Übung 2 - Dekoratoren

Schreibe eine Funktion, die andere Funktionen dekorieren kann. In der Original Funktion auftretende Exceptions sollen von dem Dekorator abgefangen werden.

#### Übung 2 - Dekoratoren

Schreibe eine Funktion f, die als Parameter einen Fehlertyp und eine Reaktion auf den Fehler (ein String zum ausprinten) entgegen nimmt. f soll eine Funktion zurück geben, die als Dekorator verwendet werden kann. Der zurückgegebene Dekorator soll die Exception abfangen, falls sie in f angegeben wurde.

#### Beispiel Anwendung:

```
0handle_errors(RuntimeError, "RunTimeError")
def my_func():
    raise RuntimeError("Ich bin ein Fehler o.o")
```