

EXERCÍCIOS

1) Desenvolver um sistema de controle pessoal onde seja possível controlar as despesas com cachorro e carro. O sistema deverá receber os dados de uma conta o seu saldo e receber as despesas com cachorro e carro e mostrar o saldo final. As classes trabalhadas serão: Pessoa, Cachorro, ContaBancaria, Carro

- Classe Pessoa:
 - Atributos: nome, idade, RG
 - Métodos: dadosPessoais
 - A classe será utilizada para registrar e listar os dados.
- Classe Cachorro:
 - Atributos: nome, raça, alimento, tratamento
 - Métodos: dadosAnimal, despesasAnimal
 - A classe será utilizada para registrar o cachorro e listar suas despesas mensais com alimentação e tratamentos (vacina, banho e tosa, remédios etc).
- Classe ContaBancária:
 - Atributos: nr_conta, agencia, saldo
 - Métodos: dadosContaBancaria, Creditar, Debitar
 - A classe será utilizada para registrar os dados da conta da pessoa, creditar o(s) depósito(s) e debitar as despesas da pessoa.
- Classe Carro:
 - Atributos: cor, modelo, marca, combustivel
 - Métodos: dadosCarro, abastecer, custoAbastecimento

- A classe registrará os dados do automóvel do dono, o período de abastecimento e o custo com o abastecimento por mês.

- Classe Principal:

- A classe principal permitirá cadastrar todos os itens do sistema (Pessoa, ContaBancaria, Carro e Cachorro). Para cada classe implementar os métodos de forma correta para que ao final seja possível obter um relatório na tela mostrando os dados da pessoas, dos itens cachorro e carro e a conta bancária especificando no final as despesas com cachorro e carro.
- OBS: o relatório deverá ser no **console** (não usar caixas de mensagem).

2) Desenvolver uma agenda pessoal que permita inserir os contatos (amigos, empresas e familiares), listar os contaos, registrar os compromissos, listar compromissos e mostrar o mês atual com os respectivos feriados se houver.

- a. Para desenvolvimento do exercício você deverá utilizar herança, encapsulamento e construtor.