

Lista de Exercícios Java — Básico Excel Super-Básico

- 1) Desenvolva um programa em java que leia o nome e a idade de 3 pessoas e mostre o nome da pessoa mais velha e o nome da pessoa mais nova.
- 2) O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escreva um algoritmo que leia o custo de fábrica de um carro e escreva o custo ao consumidor.
- 3) Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes, variável com o saldo médio no último ano. Faça um algoritmo que leia o saldo médio de um cliente e calcule o valor do crédito de acordo com a tabela abaixo. Mostre uma mensagem informando o saldo médio e o valor do crédito.

Saldo médio Percentual

de 0 a 200 nenhum crédito

de 201 a 400 20% do valor do saldo médio

de 401 a 600 30% do valor do saldo médio

acima de 601 40% do valor do saldo médio

- 4) Crie um jogo para o usuário descobrir um número sorteado de 1 a 100. A cada tentativa dele, forneça uma dica mostrando se o número é maior ou menor. Quando ele descobrir exiba uma mensagem de parabéns e mostre em quantas tentativas ele conseguiu.

- 5) Implemente um programa em Java que leia as medidas dos lados de um triângulo e escreva se ele é equilátero, isósceles ou escaleno. Sendo que:

- Triângulo Equilátero: possui os 3 lados iguais.
- Triângulo Isósceles : possui 2 lados iguais.
- Triângulo Escaleno : possui 3 lados diferentes.

- 6) Escreva um programa em Java que implemente o jogo conhecido como pedra, papel, tesoura. Neste jogo, o usuário e o computador escolhem entre pedra, papel ou tesoura. Sabendo que pedra ganha de Tesoura, papel ganha de pedra e tesoura ganha de papel, exiba na tela o ganhador: usuário ou computador. Para essa implementação, assuma que o número 0 representa pedra, 1 representa papel e 2 representa tesoura. Para sortear a jogada do computador, adicione a seguinte função ao seu programa :