



Gestion de Projet

TRELLO



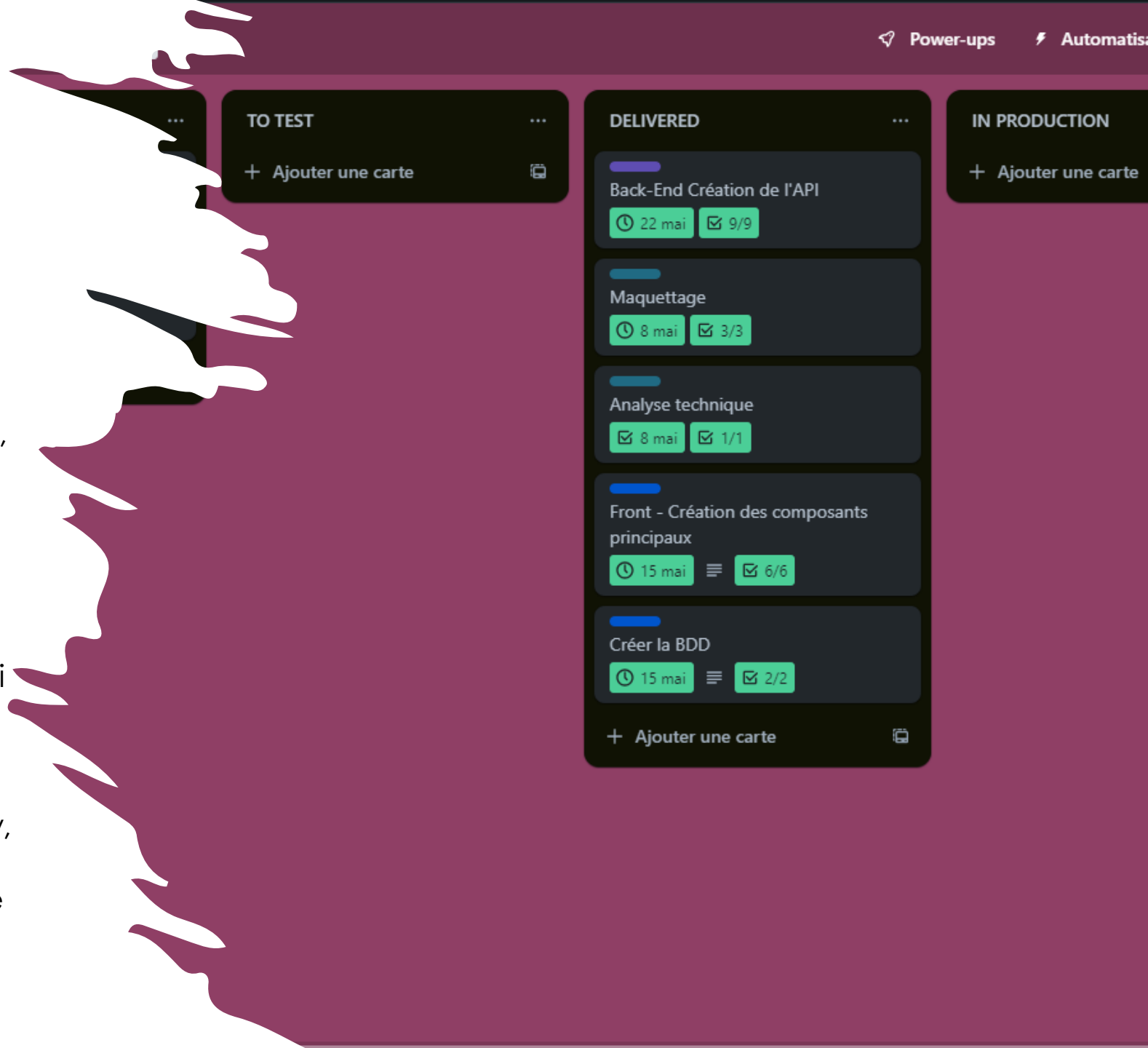
Présentation de Trello

- Trello est un outil de gestion de projet visuel basé sur la méthode Kanban, qui permet d'organiser et de suivre les tâches de manière intuitive à l'aide de tableaux, de listes et de cartes. Chaque tableau représente un projet, les listes représentent les phases ou catégories du projet, et les cartes représentent les tâches individuelles.

Comment j'ai organisé ma gestion de projet ?

J'ai structuré mon projet sur Trello en utilisant plusieurs listes spécifiques : TODO, IN PROGRESS, TO TEST, DELIVERED, et IN PRODUCTION.

Au début du projet, j'ai identifié et listé toutes les fonctionnalités nécessaires dans la liste TODO. Chaque carte représente une tâche ou une fonctionnalité, et pour chaque carte, j'ai ajouté des échéances et des étiquettes de sprint afin de mieux organiser et prioriser le travail. Cette organisation a permis une gestion efficace du workflow, avec une visibilité claire sur l'état d'avancement de chaque tâche et une meilleure coordination entre les différentes phases de développement.



Méthode AGILE

Pour ce projet, j'ai tenté d'adopter la méthodologie Agile. L'Agile est une approche de cycles de développement courts appelés sprints, et une capacité à s'adapter rapidement aux changements et aux retours des utilisateurs. L'objectif est de livrer des produits fonctionnels de manière itérative et incrémentale, permettant ainsi une amélioration continue.

Cependant, en raison de mon activité principale et de la nécessité de concilier vie professionnelle et vie personnelle, il m'a été difficile de respecter strictement les sprints d'une semaine. Les contraintes de temps et les obligations externes ont parfois ralenti le rythme de développement, rendant l'adhérence stricte aux cycles de sprint plus complexe.

Néanmoins, j'ai continué à utiliser les principes de l'Agile, même si ces intervalles étaient plus longs que prévu. Cette flexibilité a permis de progresser dans le projet tout en tenant compte des réalités de ma situation personnelle et professionnelle.



TODO

Utiliser KeyCloak pour la connexion

🕒 21 août

Ajouter BigTitle avec menu pour le format desktop

🕒 21 août

+ Ajouter une carte

IN PROGRESS

Afficher toastr lors des requêtes API

🕒 21 août

+ Ajouter une carte

TO TEST

+ Ajouter une carte

DELIVERED

+ Ajouter une carte

IN PRODUCTION

Modifier UML (Ajout table Feeding)

🕒 17 juil.

Front - Création des composants principaux

🕒 15 mai

📋 6/6

Créer la BDD

🕒 15 mai

📋 2/2

Conclusion

- Malgré les délais et les divers problèmes rencontrés au cours du projet, j'ai finalement réussi à terminer et à rendre cet ECF avec toutes les fonctionnalités demandées. Chaque étape, depuis la planification jusqu'au déploiement, a été réalisée en suivant les principes de développement Agile autant que possible, malgré les contraintes de temps et les défis personnels.
- Le projet Zoo Arcadia comprend désormais une application web complète qui répond aux besoins exprimés par le client, offrant une expérience utilisateur fluide et intuitive pour les visiteurs, les vétérinaires, les employés et les administrateurs. Les fonctionnalités de base sont en place et fonctionnent comme prévu, assurant une gestion efficace du zoo.
- De plus, plusieurs autres fonctionnalités sont déjà prévues et ajoutées dans le backlog du projet pour une version future.