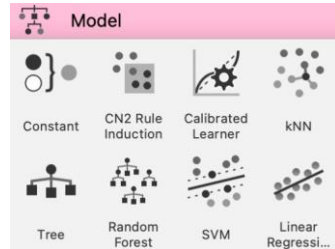
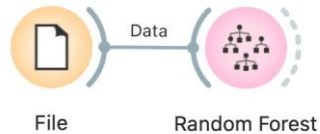


HILFE: RANDOM FOREST Random Forest

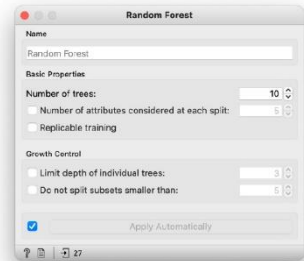
Random Forest Modelle enthalten mehrere Entscheidungsbäume und stimmen im Mehrheitsverfahren ab. Für Random Forests gibt es das Widget Random Forest im Abschnitt Model.



Du musst eine Datenquelle an das neue Widget anschließen. Die Quelle ist ein *File*-Widget mit den Trainingsdaten. Die Verbindung wird mit klicken und ziehen von der Quelle (File) zur Senke (Random Forest) hergestellt.



Mit einem Doppelklick auf das Widget können Eigenschaften des zu erzeugenden *Random Forest* festgelegt werden. Im Beispiel rechts wurde festgelegt, dass dieser aus 10 Bäumen bestehen soll.



Mit einem Rechtsklick auf das Widget kann dieses umbenannt werden (*Rename*).

