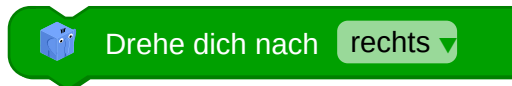
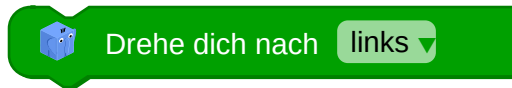
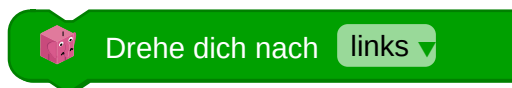


# Typst Hathi Blockly Package

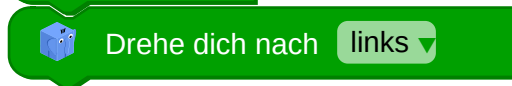
## Einfache Hathi-Blöcke



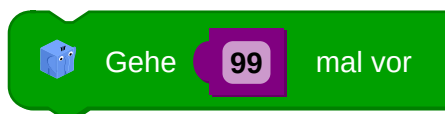
## Blöcke mit benutzerdefiniertem Icon



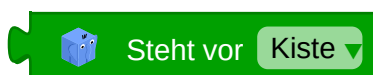
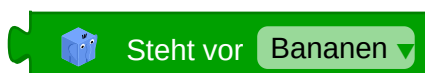
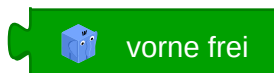
## Blöcke zusammenfassen



## Gehe n-mal vor



## Reporter/Bedingungsblock





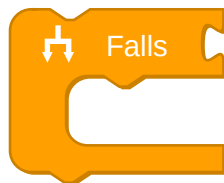
**Logik-Block: nicht**



**Hauptprogramm (leer)**



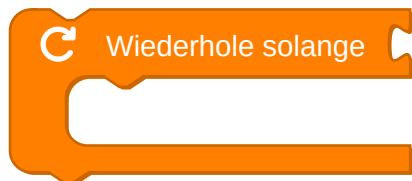
**Falls-Block (leer)**



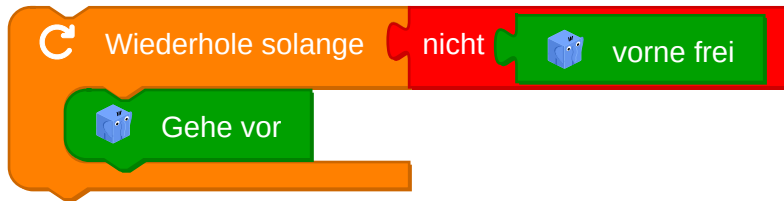
**Wiederhole-Block**



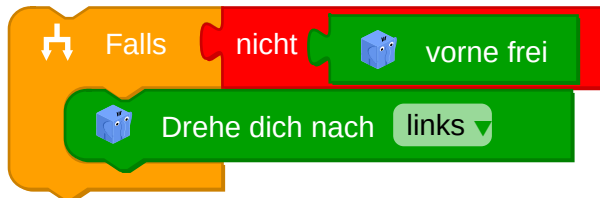
**Wiederhole solange (kopfgesteuert)**



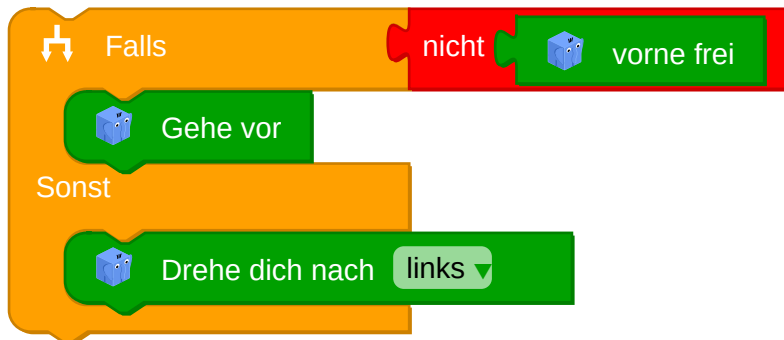
## Wiederhole solange mit nicht



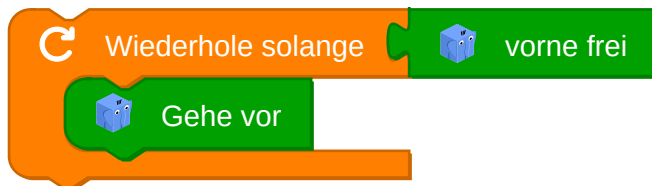
## Falls mit nicht



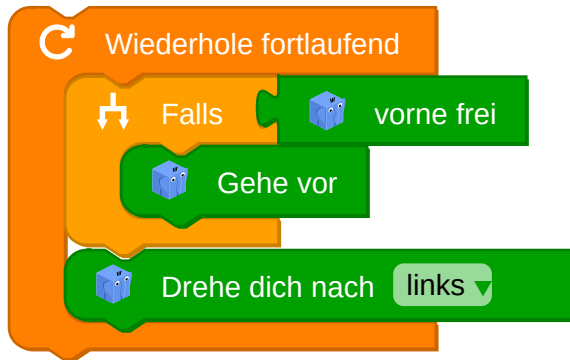
## Falls-Sonst mit nicht



## Wiederhole solange mit nested Content



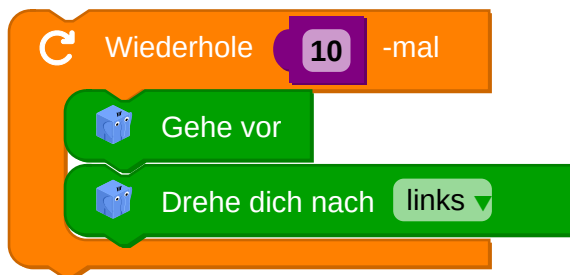
## Wiederhole fortlaufend mit nested Content



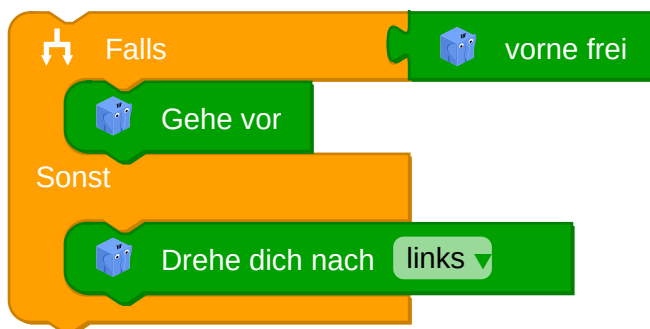
## Wiederhole n-mal Block (mit lila Zahlenblock)



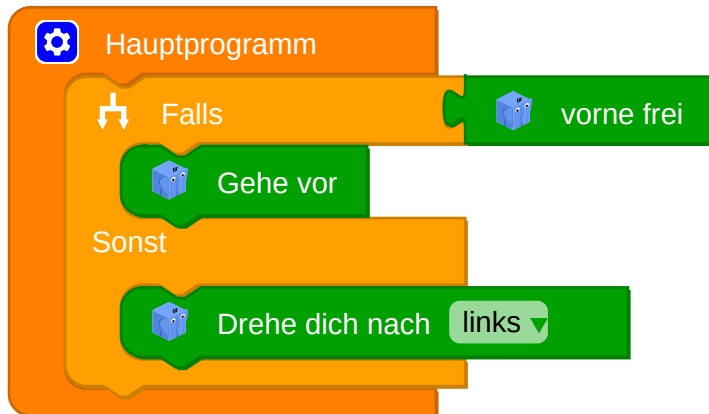
## Wiederhole n-mal mit nested Content



## Falls-Sonst Block



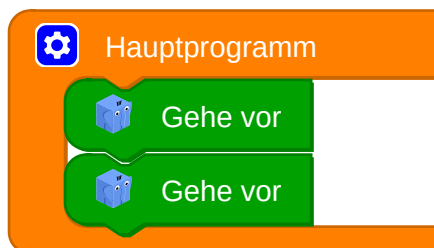
## Falls-Sonst im Hauptprogramm



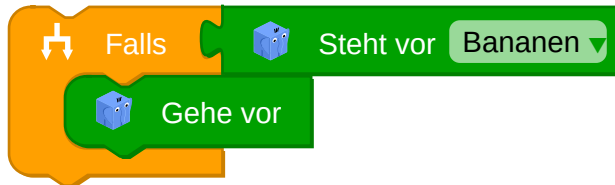
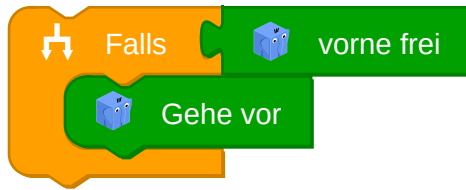
## Falls-Sonst mit verschachtelten Falls-Blöcken



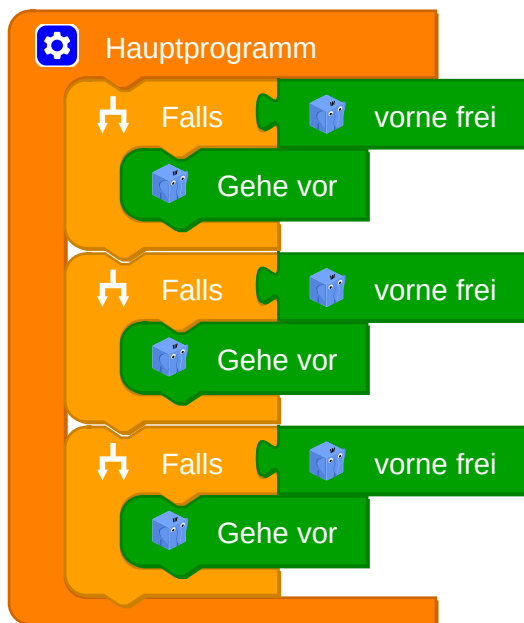
## Einfaches Programm mit Hauptprogramm und Bewegungsblöcken



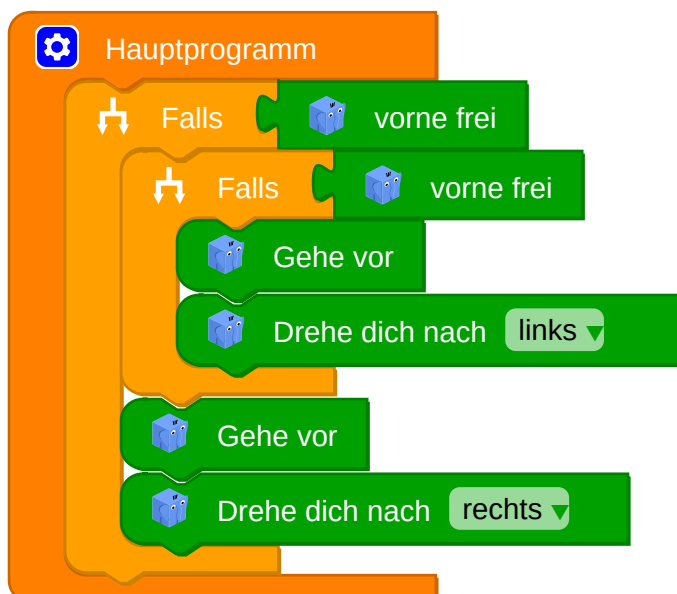
## Falls vorne frei, gehe vor



## Hauptprogramm mit einem falls-Block

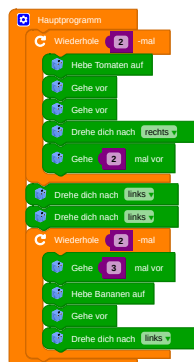


## Verschachtelte Falls-Blöcke

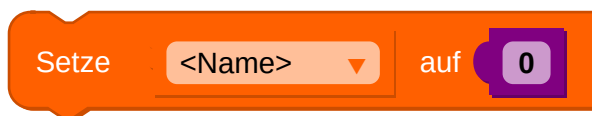




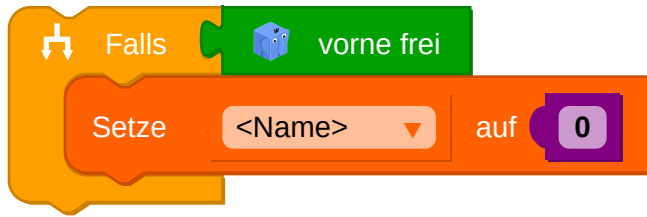
## Beispiel 1



## Setze-Auf Block (Variablen)



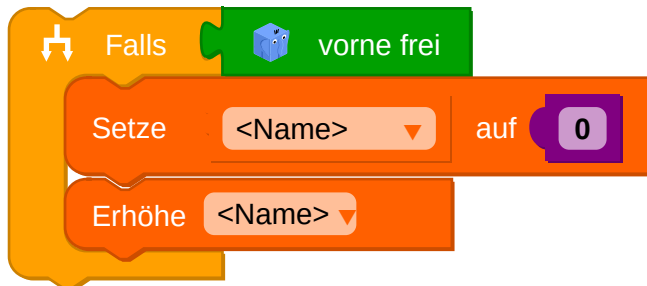
### Beispiel: Falls vorne frei, setze auf



### Erhöhe Block (Variablen)



### Beispiel: Falls vorne frei mit setze-auf und erhöhe



### Beispiel: Gehe Variable mal vor





## Beispiel

