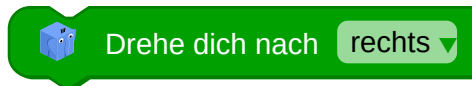
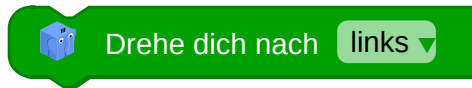


Test Blockly

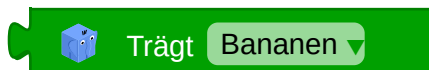
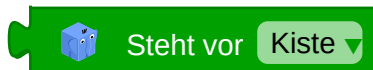
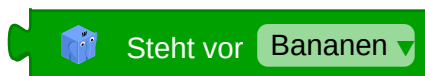
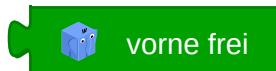
Einfache Hathi-Blöcke



Gehe n-mal vor



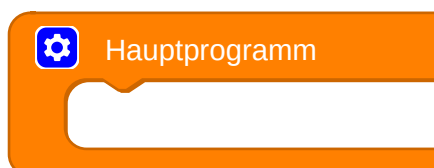
Reporter/Bedingungsblock



Logik-Block: nicht



Hauptprogramm (leer)



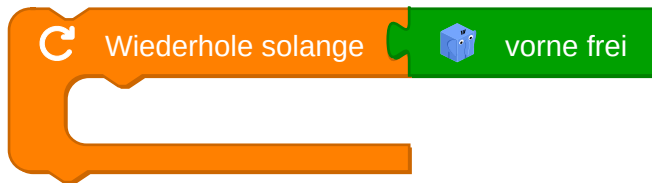
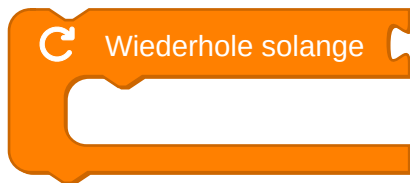
Falls-Block (leer)



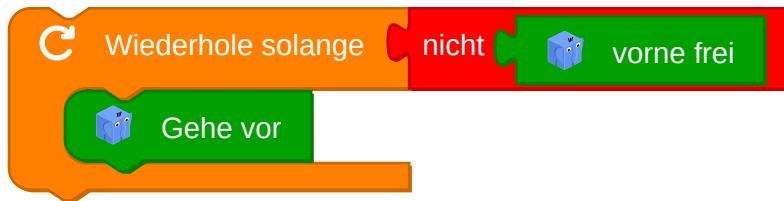
Wiederhole-Block



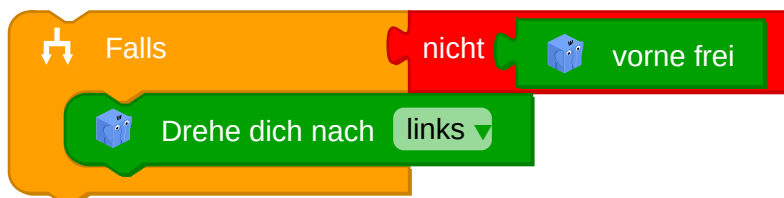
Wiederhole solange (kopfgesteuert)



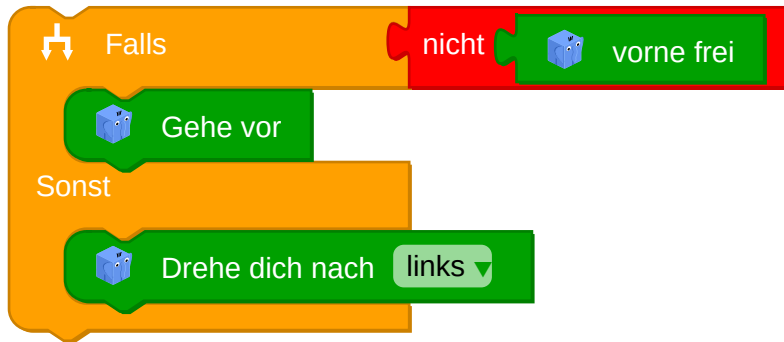
Wiederhole solange mit nicht



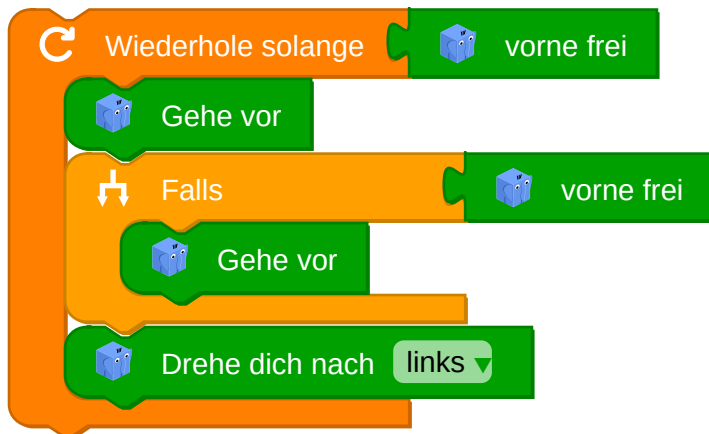
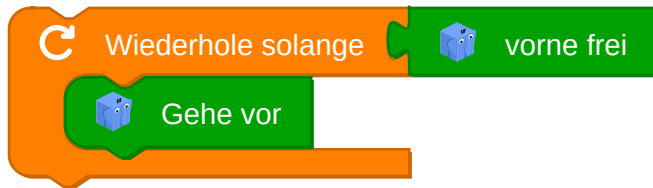
Falls mit nicht



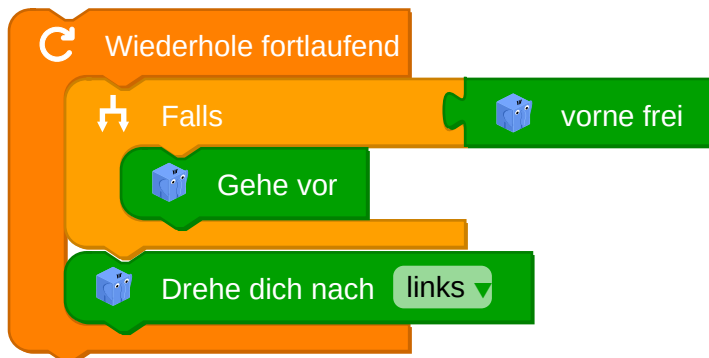
Falls-Sonst mit nicht



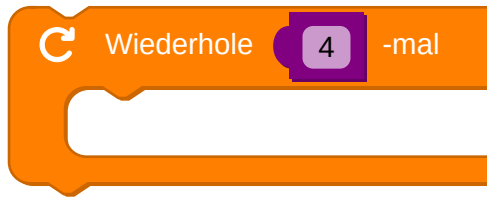
Wiederhole solange mit nested Content



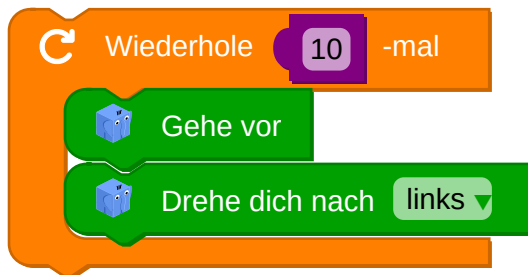
Wiederhole fortlaufend mit nested Content



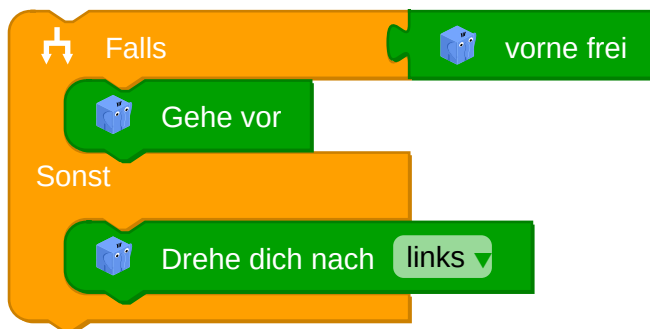
Wiederhole n-mal Block (mit lila Zahlenblock)



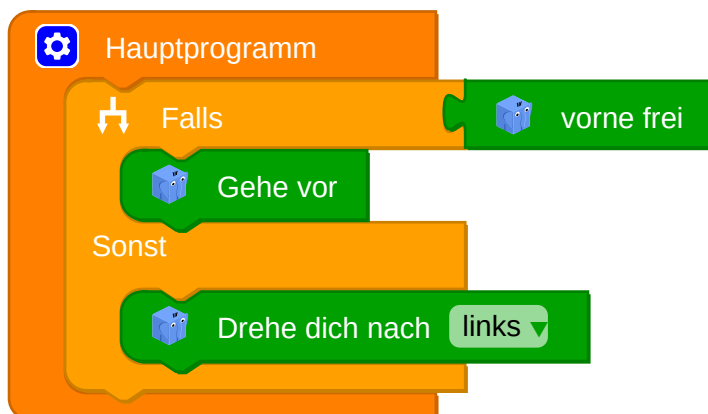
Wiederhole n-mal mit nested Content



Falls-Sonst Block



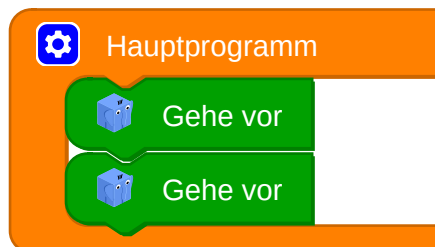
Falls-Sonst im Hauptprogramm



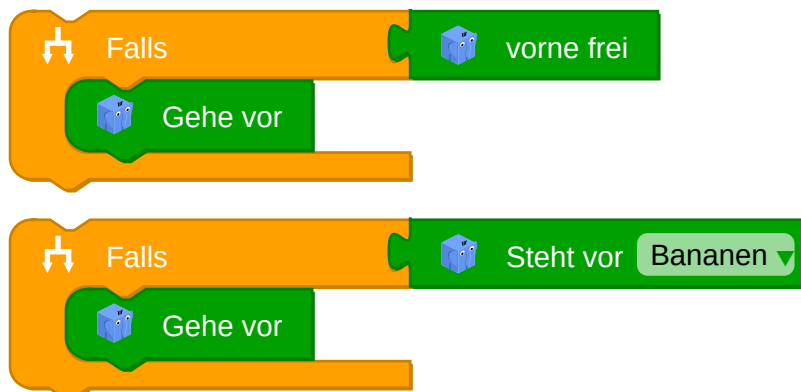
Falls-Sonst mit verschachtelten Falls-Blöcken



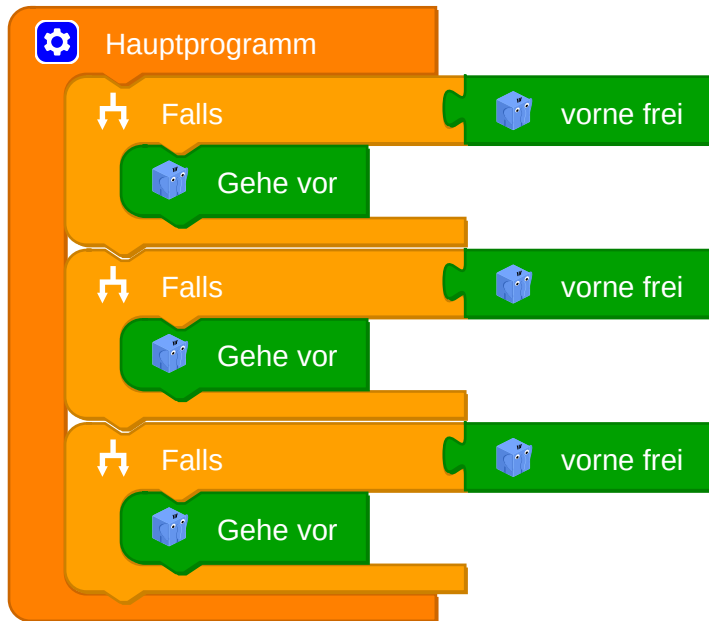
Einfaches Programm mit Hauptprogramm und Bewegungsblöcken



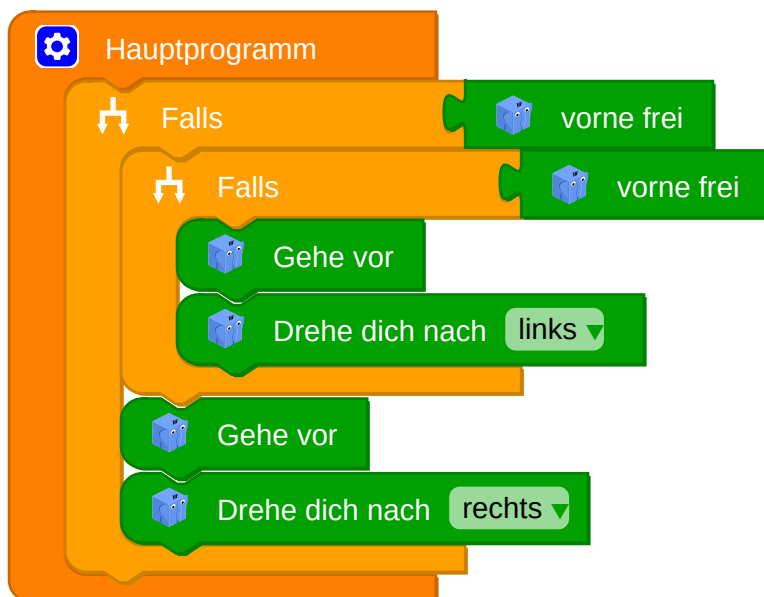
Falls vorne frei, gehe vor

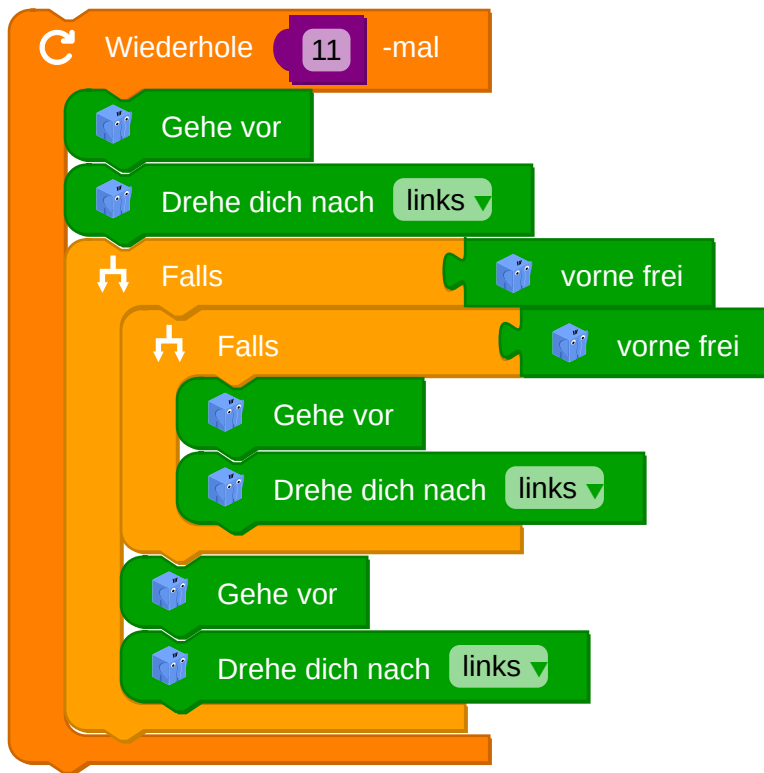


Hauptprogramm mit einem falls-Block



Verschachtelte Falls-Blöcke

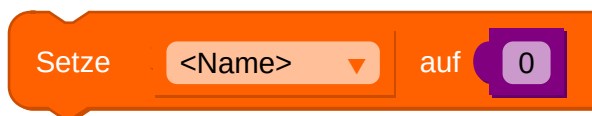




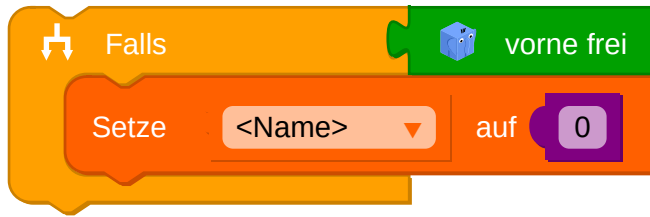
Beispiel 1



Setze-Auf Block (Variablen)



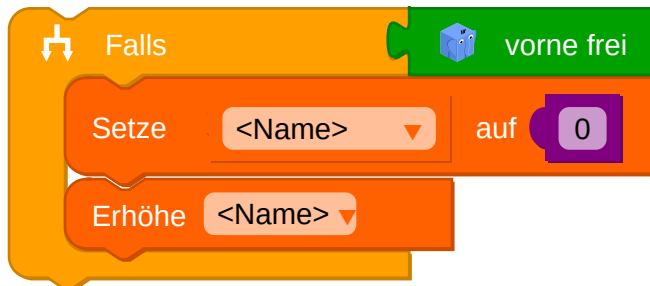
Beispiel: Falls vorne frei, setze auf



Erhöhe Block (Variablen)



Beispiel: Falls vorne frei mit setze-auf und erhöhe



Beispiel: Gehe Variable mal vor



Beispiel

