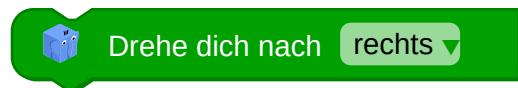
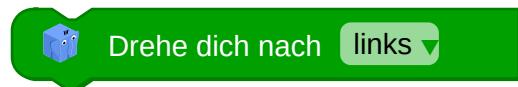
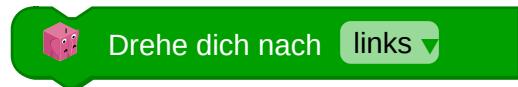


Typst Hathi Blockly Package

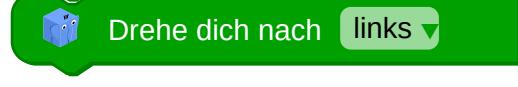
Einfache Hathi-Blöcke



Blöcke mit benutzerdefiniertem Icon



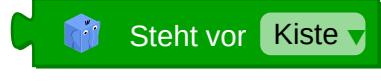
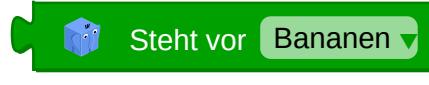
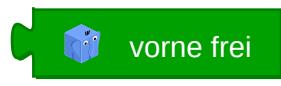
Blöcke zusammenfassen

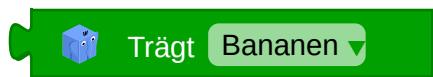


Gehe n-mal vor

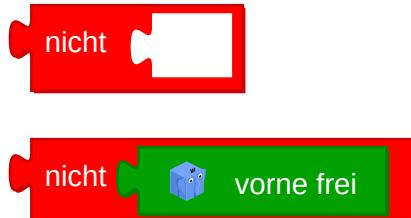


Reporter/Bedingungsblock





Logik-Block: nicht



Hauptprogramm (leer)



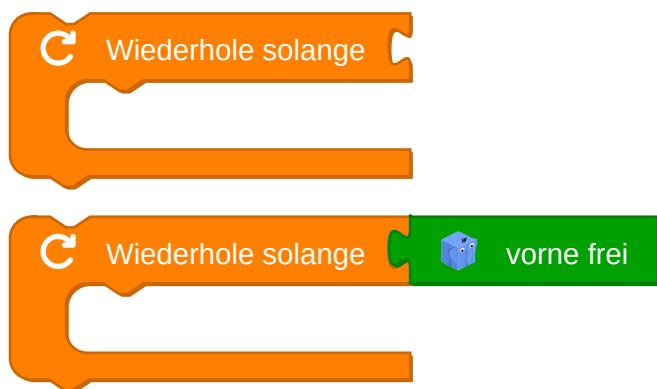
Falls-Block (leer)



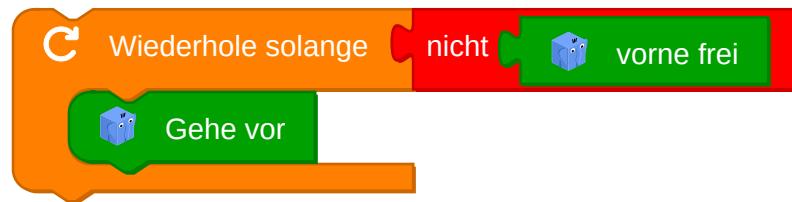
Wiederhole-Block



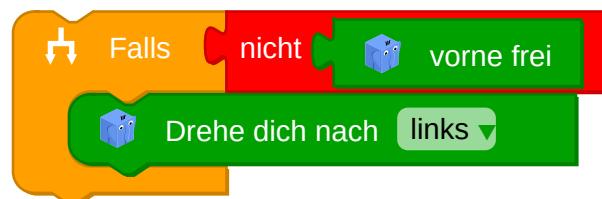
Wiederhole solange (kopfgesteuert)



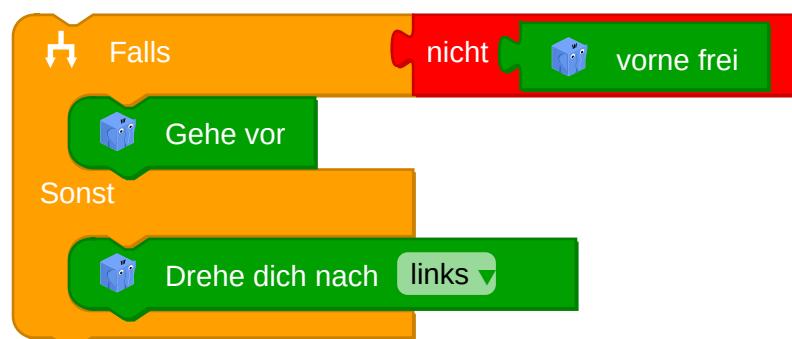
Wiederhole solange mit nicht



Falls mit nicht



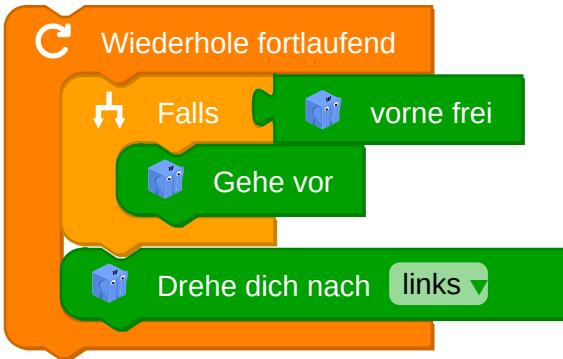
Falls-Sonst mit nicht



Wiederhole solange mit nested Content



Wiederhole fortlaufend mit nested Content



Wiederhole n-mal Block (mit lila Zahlenblock)



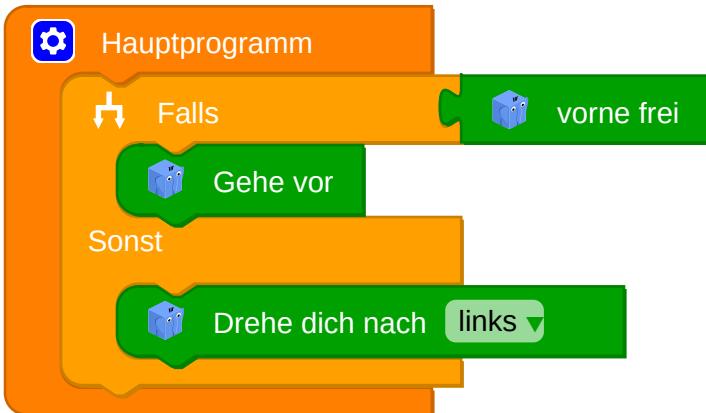
Wiederhole n-mal mit nested Content



Falls-Sonst Block



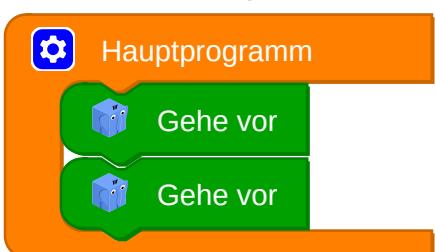
Falls-Sonst im Hauptprogramm



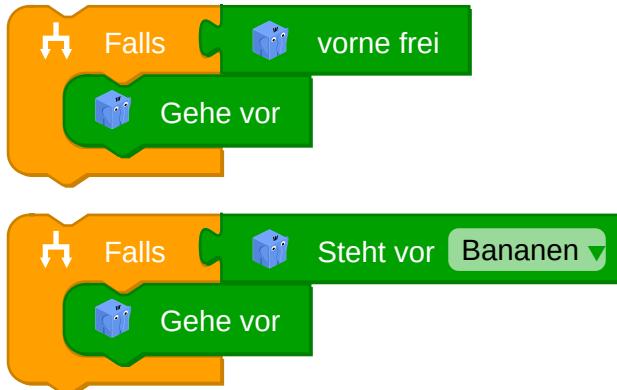
Falls-Sonst mit verschachtelten Falls-Blöcken



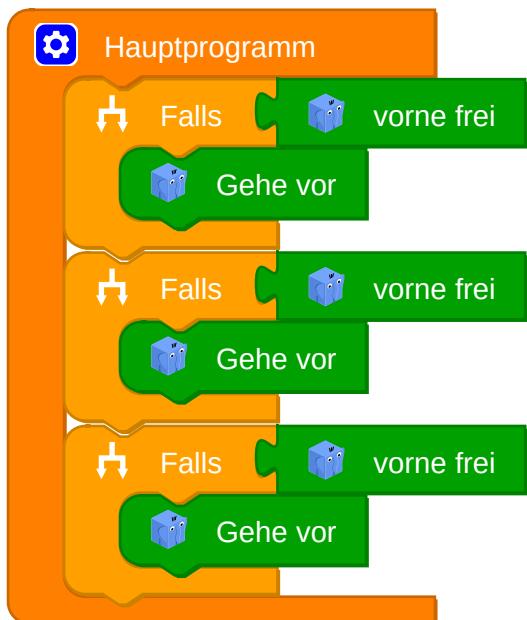
Einfaches Programm mit Hauptprogramm und Bewegungsblöcken



Falls vorne frei, gehe vor



Hauptprogramm mit einem falls-Block



Verschachtelte Falls-Blöcke

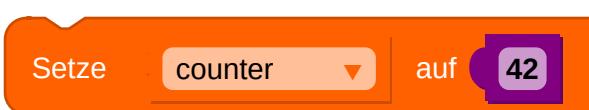




Beispiel 1



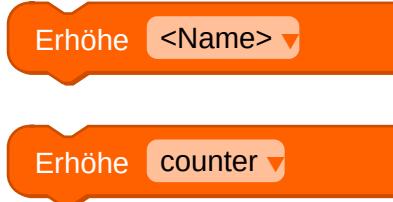
Setze-Auf Block (Variablen)



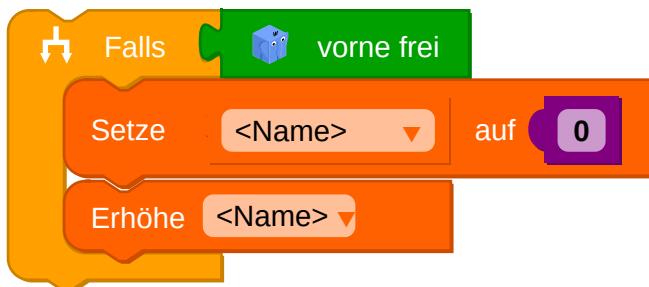
Beispiel: Falls vorne frei, setze auf



Erhöhe Block (Variablen)



Beispiel: Falls vorne frei mit setze-auf und erhöhe



Beispiel: Gehe Variable mal vor



Beispiel

