

## Prosjektoppgave

*Claus Schive, Institutt for datateknologi og informatikk (IDI), NTNU*

*Lærestoffet er utviklet for faget IFUD1050 Webprogrammering med Python*

### Karaktergivende prosjektoppgave

Vi minner om at denne prosjektoppgaven teller 60% av karakteren i faget. Nettbasert flervalgseksamen på 1 time utgjør de resterende 40%.

**VIKTIG:** Prosjektoppgaven må være innlevert innen fristen for å få godkjent karakter.

Begge vurderingsdeler, altså både prosjektoppgave og flervalgseksamen, må være godkjent for å få karakter i faget.

Hva skal leveres? Lever inn de filene du har laget i en zip-fil og last opp i it's learning.

Løsningen skal lags ved hjelp av web-rammeverket Flask og skal fungere på

<http://localhost:5000>

---

### Case: Alpinlubben

Idrettslaget «Alpinklubben», heretter kalt «klubben», driver en alpinbakke med heis og løyper. Klubben driver også med utleie av alpint ski utstyr til sine medlemmer, dvs. komplette utstyrspakker med ski, støvler og staver.

Det skal være 5 forskjellige typer ski-pakker å velge mellom og man skal ha mulighet for å leie ski-pakke med pris pr. time, dagspris og ukespris.

Medlemmene skal også ha mulighet til å kunne kjøpe heiskort. Det skal være 3 forskjellige typer heiskort: dagskort, ukekort og sesongkort. Det skal være forskjellig pris for voksne og barn på heiskortene.

Nettstedet må inneholde en oversikt over tilgjengelige ski-pakker som kan leies ut, og leiekostnadene. Hver ski-pakke skal beskrives kort.

Klubben ønsker at så mye som mulig av kontakten med medlemmene skal gå via et nettsted hvor kundene administrerer det meste selv. Dette innebærer at tegning og avslutning av medlemskap, leie av ski-pakke og kjøp av heiskort skal kunne gjøres på nettstedet.

Når de er innmeldt skal det være mulig å logge seg inn på min side der man skal kunne redigere sin profil. Medlemmene må også kunne bestille heiskort og leie ski-pakker fra min side.

Foruten denne grunnfunksjonaliteten har klubben følgende tilleggs ønsker:

- Rabattordninger: Går det an å legge til rette for rabatt, for eksempel for søsken som er medlemmer av alpinklubben
- Kart: Plassering av alpinanlegget på kart
- Presentere informasjon om klubben, for eksempel grafer over antall medlemmer fordelt på aldersgrupper, eller grafer over salg av heiskort, for eksempel hvor mange dagskort, ukeskort og sesongkort som er solgt til medlemmene.

Hva skal du gjøre?

Du er leid inn som konsulent, men det er veldig tidspress og du har kun tre dager(24 timer) på deg, hvor du må prøve å få mest mulig ferdig slik at de blir fornøyde. Resultatet av arbeidet skal Klubben bruke som beslutningsgrunnlag når de skal vurdere hva de vil gjøre i forhold til nettstedet. Som du forstår av case-beskrivelsen er klubben usikre på en del momenter, for eksempel om de skal ha en rabattordning for søsken som er medlemmer. Du velger selv hvor mange av disse momentene du ønsker å demonstrere. Du står også fritt til å demonstrere annen funksjonalitet enn den som er foreslått i case-beskrivelsen.

Da det er sannsynlig at du vil bli leid inn for å lage og vedlikeholde nettstedet etter forprosjektet, er det viktig for deg å gjøre en best mulig jobb. Du må lage en demonstrasjon hvor så mye som mulig fungerer slik det skal, og at det ser noenlunde bra ut. Demoen må derfor unngå å ha for mange elementer av type «her kan vi ha tips en venn-funksjon» -- det selger ikke godt nok. Du ønsker tross alt å imponere oppdragsgiveren.

Fordi du er avhengig av å få til ganske mye med få fakturerbare timer er du nødt til å benytte deg av ferdige elementer i utstrakt grad.

Husk at du lager en demonstrasjon, all funksjonalitet behøver derfor ikke fungere, men det er viktig at brukergrensesnittet oppfører seg slik klubben forventer.

Hva er formålet med prosjektoppgaven?

I denne prosjektoppgaven skal du tøye grensene for hva du kan. Det betyr at du skal lage en løsning som gjør at du må utfordre deg selv, men samtidig må det ikke være så vanskelig at du ikke kommer i mål. Du skal altså legge deg på et nivå som er riktig for deg.

Foruten at du selv skal få en positiv opplevelse av å gjøre prosjektoppgaven minner vi om at den også er gjenstand for vår vurdering som en del av karakterfastsettelsen i faget. Prosjektoppgaven teller 60% av totalkarakteren.

Lykke til!

Lykke til med prosjektoppgaven, vi gleder oss til å se resultatet!