**Programmets klasser**

Main(): Kontrollflyten utføres i main(), samt interaksjon med brukeren

DBConn(): DBConn() håndterer den direkte kommunikasjonen med sql-databasen. Alle klassene som kommuniserer med sql-databaser arver fra DBConn().

AddWorkout(): AddWorkout() utfører Insert statement basert på input fra brukeren. Det er to forskjellige metoder, en for å legge til en workout med notat, og en uten notat. Hvilken som blir brukt avhenger av brukerinput

AddExercise(): Handler Insert for Exercise-tabellen

AddEquipment(): Handler Insert for Equipment-tabellen

SelectWorkoutWithNotes(): Henter ut fra database de siste n Workoutene basert på input fra brukeren.

FetchResultLog(): Henter data fra workouts i et datointervall gitt av bruker.

**Usercases**

Input fra bruker avgjør hva programmet gjør, for eksempel så vil bruker på starten få spørsmål om brukeren vil legge til data, eller hente data ut fra databasen.

Usercasene hvor bruker skal legge til data løses ved at programmet spør bruker hva bruker vil legge til, så etter at bruker har valgt hva bruker skal legge til, så kommer de relevante forespørslene for å legge til data.

Når bruker vil hente ut data, så spør programmet om hva bruker vil hente ut. For eksempel når bruker skal hente ut data om workouts med notater, så blir brukeren forespurt om hvor mange workouts som blir hentet. F.eks hent de siste 9 workouts med notater.