**Wat kan de speler allemaal?**

Lopen, springen, rennen, Dash, en schieten.

**Hoe bestuur je de speler(s)?**

Je loopt rond met de WASD toetsen, je kunt springen met de SPATIE, je kunt rennen door terwijl je loopt SHIFT in gedrukt te houden, Dash doe je door tijdens het lopen of rennen snel op SHIFT te drukken, je kan aanvallen door op de LINKER muisknop te drukken.

**Waar bestaat de omgeving uit?**

De Binnenkant van een kasteel, basement van kasteel en als einde een troon (kamer).

**Welke andere objecten zijn er (bijv. vijanden en obstakels)?**

Vijanden:

* Ridders van een ander kingdom

Obstakels:

* Dropping platforms

**Welke interactie is er tussen de speler en de andere objecten?**

Vijanden:

* De speler kan Ridders en de paarden aanvallen en doden hier door krijg je coins/punten.

Obstakels:

* invisible walls

**Wanneer kun je winnen?**

Het doel is dat bij de troon zaal komt om de koninklijke familie te redden.

**Wanneer kun je verliezen?**

HP op/onder de nul komt.