***DIP:B2L2 --- Game Potential***

***De Vragen:***

* *Hoeveel gebruikers / omzet heeft die game?*
* *Noteer de hoeveelheid omzet / gebruikers en de bron(nen)*

***Onderzoek via reviews wat deze game populair maakt.***

* *Noteer welke factoren dit zijn en de bron(nen)*
* *Is er een manier om soortgelijke factoren toe te voegen aan het ontwerp van jouw idee?*

***CSGO:***

1. *20 miljoen gebruikers in januari 2019 & de omzet was in totaal 414 Miljoen dollar in 2018.*
2. <https://www.statista.com/statistics/808773/csgo-revenue/> & <https://www.statista.com/statistics/808630/csgo-number-players-steam/>.
3. *Het simpele van counter strike is wat vaak terugkomt in reviews, en dat er een goede community is op gebouwd & het is altijd redelijk goedkoop geweest.* <https://steamcommunity.com/app/730/positivereviews/?browsefilter=toprated&snr=1_5_100010_&p=1>
4. *Ja, Hou het simpel en voer dat goed uit.*

***Rainbow Six Siege:***

1. *50 Miljoen gebruikers in februari 2019 & de omzet in totaal is 1 biljoen.*
2. <https://en.m.wikipedia.org/wiki/Tom_Clancy%27s_Rainbow_Six_Siege> & <https://www.tweaktown.com/news/65958/rainbow-six-siege-makes-over-1-billion/index.html>
3. Wat veel terug komt is zijn de goede map designs en de dingen die je kapot kan maken in deze map. Ook de onvoorspelbaarheid van de gameplay een van de betere dingen.

<https://en.m.wikipedia.org/wiki/Tom_Clancy%27s_Rainbow_Six_Siege>

1. *Laat alles er gewoon netjes eruit zien met de kwaliteiten die je hebt en geef de speler iets te doen.*

***Battlefield V:***

1. *N.T.V. & 7.3 miljoen kopieën verkocht (Ongeveer 511 Miljoen dollar).*
2. <https://en.wikipedia.org/wiki/Battlefield_V>
3. *Aan de ene kant is er de gevarieerde, kwalitatief uitstekende gameplay, zowel in singleplayer als in multiplayer.* *Sommige maps en wapens kunnen nog wat schaafwerk gebruiken als het gaat om balans, maar daarbuiten blijft er weinig te wensen over, want de shooter biedt vermakelijke, spectaculaire gameplay.* <https://tweakers.net/product/474721/battlefield-v/reviews/>
4. *Kwaliteit boven Kwantiteit probeer dingen goed te doen in plaat van veel doen en het af te rafelen.*