

Meg som programmerer

Jeg tror programmering er en måte og kontrollere noe på en måte, dette her kan variere fra roboter til nettsider osv. Jeg tror programmeringen har noe med at du forteller noe hva som skal gjøres og hvordan det skal gjøres steg for steg. Samtidig betår programmering om og skrive, teste feilsøke og designe kode. Dette her skal være kode som datamskinen kan forstå. Jeg vet ikke alt for mye om programmering, det eneste jeg har vært borte i programmering var på barneskolen da vi var med i en lego-robot konkurranse der vi skulle programmere roboten til det vi ønsket.

Jeg tror vi kommer til og bruke programmering til automatiseringer av oppgaver altså rutineoppgaver. Dette her kan variere fra filbehandlinger, sende eposter osv. Jeg tror kanskje vi kommer til og bruke programmering til dataanalyse og statistikk, men ikke så mye kanskje. Vi kommer til og lage programvare/applikasjoner som f.eks webapplikasjoner og kanskje lage systemer som kan løse spesifikke problemer innen programmering.

Jeg håper på å finne ut egentlig om hvordan man programmerer, hvordan man kan programmere ting til og fungere og hva slags problemer vi kan løse med programmeringen altså lære hvordan vi kan forstå avansert kode slik at de blir enklere. Jeg håper på og lære grunnleggende konsepter og logikk som variable, funksjoner, objekter osv. Programmeringsspråk er noe jeg forventer og lære i programmering og hvordan dette kan brukes i praksis i arbeidslivet videre eller på fritiden. Forventer og lære hvordan man bruker de ulike verktøyene som blir brukt for programmering og går innom programmering. Jeg håper på å at vi får lært nok slik at jeg kan bruke programmeringen til og løse problemer eller utvikle prosjekter som interesserer meg, kanskje som å lage mine egne applikasjoner, analysere dataer og automatisere prosesser som jeg nevnte tidligere.