CompTek

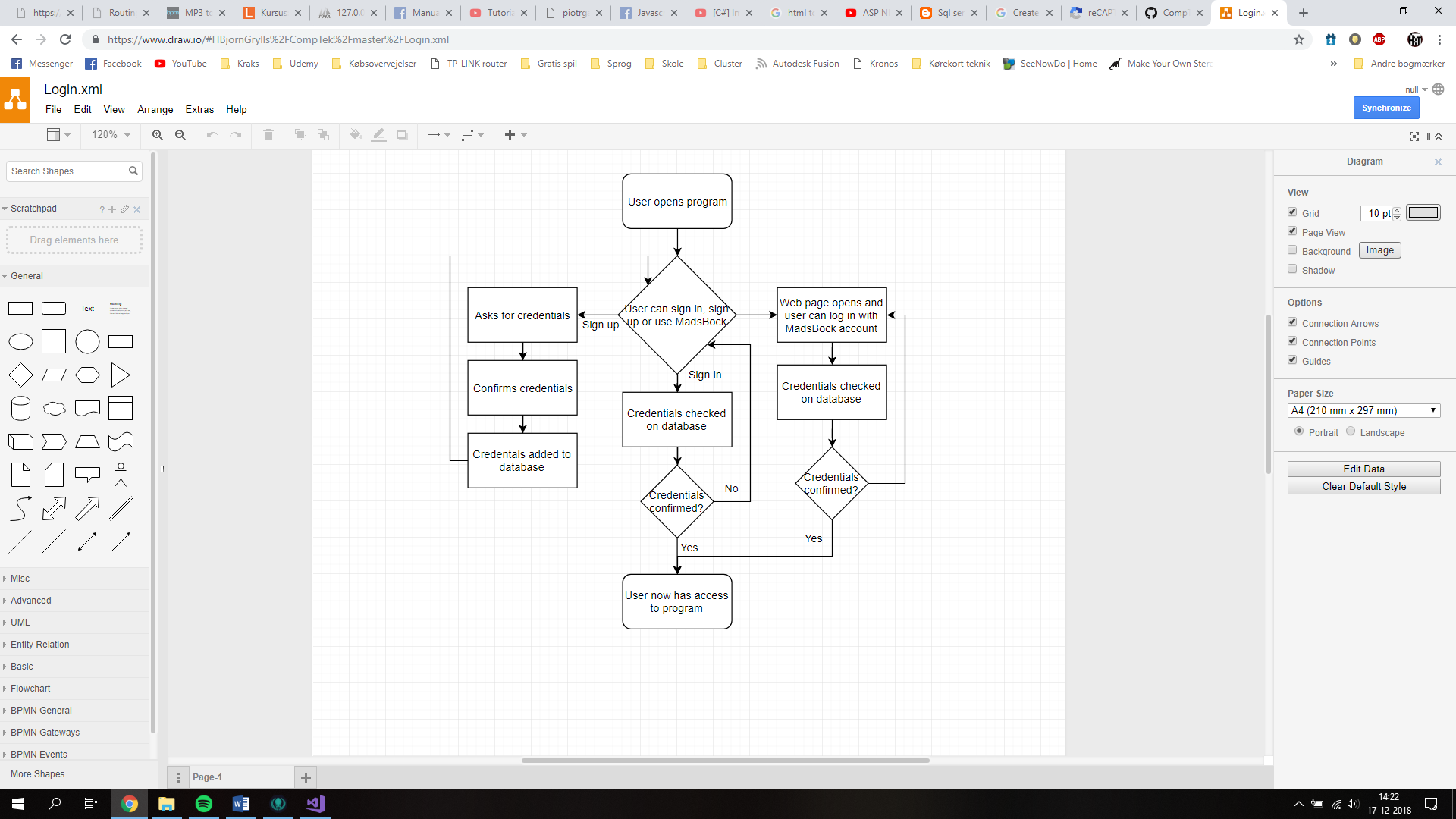
Jeg har tænkt mig at lave et program som kan snakke sammen med en hjemmeside og en database. Det skal indeholde noget login og så gemmes brugerne i en database. Det hele holder jeg orden på med Github.

Hjemmesiden er lavet i HTML, CSS og JavaScript.  
Programmet er lavet i C#  
Databasen er lavet i MySQL

# Inkluderede fag:

* Grundlæggende Programmering – Hjemmeside, lokalt program og database
* Versionering og Dokumentation – Github (<https://github.com/BjornGrylls/CompTek>)
* Objektorienteret Programmering – Lokalt program
* Database Programmering – Brugere
* Clientside Programmering – Hjemmesiden
* Netværk – Hjemmeside og lokalt program

# Flowchart over processen:



# LogBock

Mandag:

Dokumentation og opstart. Lavede databasen.

Tirsdag:

Startede med at prøve at forbinde C# med databasen. Det gik ikke så godt så efter en time begyndte jeg at forbinde C# med hjemmesiden. Der var hurtigt forbindelse, men at sende og modtage noget fornuftigt var sværere.

Onsdag:

Lavede hjemmesiden så den kunne sende hvad man ville. Lavede lokalt program til server og hjemmeside til client og de kan snakke sammen med websockets.

Torsdag:

Lavede hjemmesiden og lokalt program så det eneste der mangler, er at koble SQL server på. Fik så sat SQL server på lokalt program. Der kan nu logges ind via både lokalt program og hjemmeside. Hjemmesiden sender dog stadig bare brugernavn og password til lokalt program som så tjekker det med databasen.

Fredag:

Startede med en del error handling så brugeren kan bevæge sig rundt i programmet.

# Ting jeg gerne vil have med, men ikke kan nå:

* Hashing/kryptering af passwords

# Guide:

1. Start CompTek.sln
2. Læg Program.cs i, hvis ikke den kommer selv
3. Tryk CTRL + F5 for at starte programmet
4. Der skal være en lokal MySQL server kørende på port 3307
5. Filen CompTekDatabase.sql køres på serveren
6. Der skal være en bruger med brugernavn ”test” og password ”tester” på serveren med rettigheder til at se databasen CompTekBase
7. Nu virker programmet som det skal

# Final Flowchart:

