

## **Journal for øvelserne 8 & 9**

Bjørn Nørgaard Sørensen	Joachim Dam Andersen
stud.nr: 201370248	stud.nr: 201370031
bjornnorgaard@post.au.dk	mr.anderson@post.au.dk

October 23, 2015

Indholdsfortegnelse

<b>1</b>	<b>Øvelse 8 - TCP/IP socket programming</b>	<b>1</b>
1.1	Introduktion . . . . .	1
1.2	Udviklingsforløb . . . . .	1
1.3	Funktionalitet . . . . .	1
1.4	Resultater . . . . .	1
1.5	Konklusion . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Øvelse 9 - UDP/IP socket programming</b>	<b>2</b>
2.1	Introduktion . . . . .	2
2.2	Udviklingsforløb . . . . .	2
2.3	Funktionalitet . . . . .	2
2.4	Resultater . . . . .	2
2.5	Konklusion . . . . .	2
<b>A</b>	<b>Appendix: Sekvens diagrammer</b>	<b>3</b>

# **1 Øvelse 8 - TCP/IP socket programming**

## **1.1 Introduktion**

I denne øvelse i socket programmering, laves en TCP client og TCP server. Vi har valgt at programmere i det objektorienterede sprog Csharp. Clienten skal kunne forbinde til serveren, og downloade en fil herfra. Clienten og serveren køres på hver sin virtuelle linux maskine. I dette dokument beskrives udviklingsforløbet med tilhørende digrammer og kodeforklaringer.

## **1.2 Udviklingsforløb**

## **1.3 Funktionalitet**

## **1.4 Resultater**

## **1.5 Konklusion**

## **2 Øvelse 9 - UDP/IP socket programming**

### **2.1 Introduktion**

### **2.2 Udviklingsforløb**

### **2.3 Funktionalitet**

### **2.4 Resultater**

### **2.5 Konklusion**

## A Appendix: Sekvens diagrammer

Figure 1: Sekvensdiagram for TCP server/client - uden Send og Receive metoder

