

# GUI1 Lab: Hull Speed Ex

## Formål:

At opnå erfaring med brug af keyboard events og mouse events.

## Forudsætninger

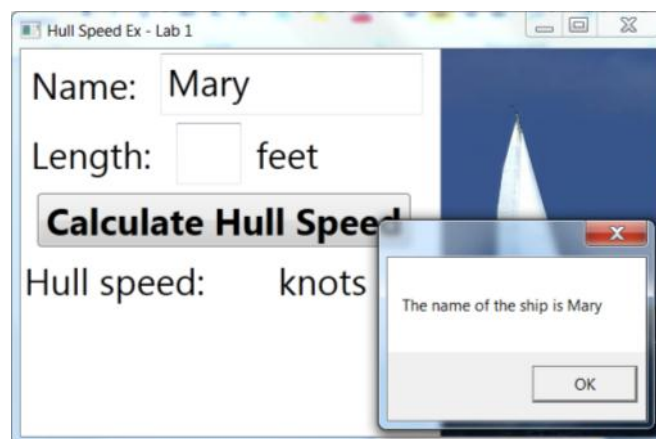
At du har lavet Hull Speed opgaven.

## Delopgave 1

Udbyg delopgave 1 i HullSpeed med en keyboard event handler, som gør teksten større. F.eks. +2 til vinduets fontsize. Og lav en anden event handler som gør teksten mindre. Vinduet skal tilpasse sig de nye tekststørrelser, så det ser pænt ud og programmet stadig er brugbart.

*HINT: for at undgå sammenblanding af karakterer indtastet til navn, og dem som skal bruges til at gøre teksten større og mindre, så kan man f.eks. bruge Ctrl-L til større og Ctrl-S til mindre (altså test for om control-tasten er nedtrykket samtidig med tryk på L eller S).*

Lav en mouse event handler for billedet, som viser en MessageBox med bådens navn.



## Delopgave 2

Lav de samme event handlers som i delopgave 1 for delopgave 2 i HullSpeed.