

# C ve Sistem Programcıları Derneği

## Java ile Nesne Yönelimli Programlama

### Çalışma Soruları

1. Klavyeden bir yazı giriniz. Yazı içerisinde iç içe küme parantezleri bulunuyor olsun. En içteki küme parantezinin içerisindeki yazıyı yazdırınız.

Örneğin:

Yazı: Bu örnek {aslında {hiç zor}} değil  
Sonuç: hiç zor

Yazı: Bu örnekten {daha {zor {örnekler de yapacağız} değil}} mi?  
Sonuç: örnekler de yapacağız

Yazı: Yanlış {bir giriş için hata mesajı yazdırılacak  
Sonuç: yanlış bir giriş

2. Klavyeden girilen bir yazıyı ilk karakteri 1.satıra, ilk 2 karakteri 2.satıra, ilk 3 karakteri 3. satıra... olacak şekilde ekrana yazdıran programı yazınız.

Programın örnek çalışması:

Bir yazı giriniz: java

```
j
ja
jav
java
```

3. Klavyeden girilen bir yazının başındaki ve sonundaki boşlukları (whitespace) atarak yazıyı parantez içine alan programı yazınız. Programı bir tane String referans değişkeni kullanarak yazınız.

4. Parametresi ile aldığı iki yazının birincisi içerisinde ikincisindeki karakterlerin silinmiş olduğu yeni bir String döndüren **squeeze** isimli metodu **StringUtil** sınıfı içerisinde yazınız ve test ediniz.

5. Parametresi ile aldığı yazının içerisindeki küçük harfleri büyük harfe, büyük harfleri ise küçük harfe çevirip yeni bir String ile geri dönen **changeCase** isimli metodu **StringUtil** sınıfı içerisinde yazınız ve test ediniz.

6. Parametresiyle aldığı değişken isminin Java'da geçerli bir değişken ismi olup olmadığını test eden **isIdentifier** isimli metodu **StringUtil** sınıfı içerisinde yazınız ve test ediniz.

**Açıklamalar:**

- Anahtar sözcük kontrolü yapılmayacaktır.
- Java'da bir karakterin değişken ismi içerisinde kullanılıp kullanılamayacağını test eden standart metotlar vardır. Bu metotlar kullanılmayacaktır.

7. Parametresi ile aldığı bir yazının içerisindeki sondan ilk en uzun palindromu döndüren **getLastLongestPalindrome**, sondan ilk en kısa palindromu döndüren **getLastShortestPalindrome** ile baştan ilk en uzun palindromu döndüren **getFirstLongestPalindrome**, baştan ilk en kısa palindromu döndüren **getFirstShortestPalindrome** metotlarını yazınız ve test ediniz.

**Açıklamalar:**

- Bir palindrom en az iki karakterden oluşmalıdır.
- Derste yazılmış olan **isPalindrome** metodunu kullanabilirsiniz.

8. Parametresi ile aldığı bir yazının içerisindeki baştan ilk pangramı döndüren **getFirstPangramTR**, sondan ilk pangramı döndüren **getLastPangramTR** metotlarını **StringUtil** sınıfı içerisinde yazınız ve test ediniz:

**Açıklamalar:**

- İlgili metotların İngilizce karakterler için versiyonlarını da **EN** soneki ile yazınız
- Derste yazılmış olan **isPangramTR** ve **isPangramEN** metotlarını kullanabilirsiniz

**Çözümlerinizi eğitime kontrol ettiriniz.**

**Tekrar yapıyor musunuz?...**

**İyi Çalışmalar...**