“Etudes for programmers” Charles Wetherell. («Этюды для программистов» Ч.Уэзерелл)

Задача:

Напишите программу, моделирующую колонию Жизни клеток. Исходными данными служит начальное расположение клеток, а в качестве результата нужно получить вид сверху всех поколений колонии.

Первоначальное расположение клеток задается на поле с помощью мыши. Одиночный клик закрашивает клетку. Также одиночный клик по закрашенной клетке стирает ее.

Для смены поколений необходимо нажимать Enter в консольном окне.

