


Open Opened 2 weeks ago by  **Rubén Montero**

Calcular y devolver un valor

Resumen

- Escribiremos una nueva clase `SimpleMathDemo`
- Escribiremos **4** métodos, similares a la tarea anterior
 - Tres de ellos devolverán un número entero
 - El cuarto *invocará* a los otros tres y sumará esos valores
- Invocaremos dicho método desde `Main`

Descripción

Se pide que:

- **Creas** una nueva clase `SimpleMathDemo.java`
- **Escribas** (*implementes*) en dicha clase un método `firstNumber` :
 - Será `private`
 - Devolverá el valor `2627` , tipo `int`
- **Escribas** en dicha clase un método `secondNumber` :
 - Será `private`
 - Devolverá el valor `3163` , tipo `int`
- **Escribas** en dicha clase un método `thirdNumber` :
 - Será `private`
 - Devolverá el valor `4231` , tipo `int`
- **Escribas** en dicha clase un método `getResult` :
 - Será `public`
 - Invocará los 3 métodos anteriores y devolverá la suma de sus valores

Para terminar, en `Main.java` :

- Declara e inicializa una *nueva instancia* de tipo `SimpleMathDemo`
- Sobre ella, **invoca** el método `public` que creaste al final
- **Imprime** dicho resultado con `System.out.println`

Por último

Una vez verifiques que el *test* funciona correctamente, la tarea ha sido completada.

Haz `commit` y `push` para subir los cambios al repositorio.



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 1](#) 2 weeks ago