


Open · Opened 2 weeks ago by  [Rubén Montero](#)

# Almacenando preferencias en atributos

## Resumen

- Añadiremos dos métodos `setters` a `HomeCinemaPreferences`
- Escribiremos un nuevo método escribe las preferencias en el fichero `cinemaPrefs.txt`

## Descripción

De forma análoga a `FileReader` y `BufferedReader`, podemos usar:

- `FileWriter`
- `BufferedWriter`

El siguiente método almacenaría en disco los valores de las preferencias:

```
public void save() {
    String file = "assets\\cinemaPrefs.txt";
    try {
        FileWriter fileWriter = new FileWriter(file);
        BufferedWriter bufferedWriter = new BufferedWriter(fileWriter);
        // Escribimos la primera línea
        bufferedWriter.write("username=");
        bufferedWriter.write(this.username);
        bufferedWriter.newLine();
        // Escribimos la segunda línea
        if (this.darkModePreferred) {
            bufferedWriter.write("prefersDarkMode=true");
        } else {
            bufferedWriter.write("prefersDarkMode=false");
        }
        bufferedWriter.newLine();
        bufferedWriter.flush(); // Guardamos el fichero a disco
        fileWriter.close(); // Y lo cerramos
    } catch (IOException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
}
```

## La tarea

**Se pide** que añadas el método anterior y también métodos `setters` para manipular los atributos.

¡Ahora ya puedes usar la clase para leer, modificar, y guardar las preferencias!

## Por último

Verifica que el `test` funciona correctamente.

Haz `commit` y `push` para subir los cambios al repositorio.



[Rubén Montero](#) [@ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 1](#) 2 weeks ago



[Ania Blanco](#) [@ania.blanco](#) mentioned in commit [9ab19be5](#) 2 weeks ago