


Open Opened 2 days ago by  **Rubén Montero**

Comentarios para los ladrillos

Resumen

- Crearemos nuestro segundo *modelo* en `models.py`
- Recordaremos qué es una *clave foránea* en SQL

Descripción

Estamos creando las **clases** necesarias en `models.py` para que la base de datos sea algo como esto:

- **Entry**

id	title	content	publication_date
1	Primera pintada en el muro	¡Ahí va esta obra de arte!	2022-07-13 10:25:00
2	Pole	Espero no haber fallado en hacer la primera publicación	2022-07-13 10:25:01
...

- **Comment**

id	content	entry
1	¡Pues sí que fallaste!	2
2	Ohhhh... Sí que fallaste, lo siento	2
3	Bonita primera pintada :)	1

Vayamos a por el segundo modelo

Añadamos **Comment** a nuestro `models.py`:

```
from django.db import models

class Entry(models.Model):
    # ...

class Comment(models.Model): # Nuevo modelo
```

Ya sabemos cómo añadir un campo tipo VARCHAR:

```
class Comment(models.Model):
    content = models.CharField(max_length=1300)
```

Ahora falta añadir **entry**

¿Qué es **entry** ?

Una *clave foránea* necesaria dado que nuestras tablas tienen una relación **1:N**.

En otras palabras

Cada **Comment** pertenece a **un Entry**.

Cada **Entry** puede tener **varios Comment**.

Y esto... ¿cómo?

Porque cada `Comment` tiene una *clave foránea* que indica a qué `Entry` pertenece.

¿Puedes decir a qué `Entry` pertenece cada `Comment` en los ejemplos de arriba?

[models.ForeignKey](#)

Es el *tipo de dato* que ofrece Django para representar un atributo *clave foránea*.

Debemos especificar a qué **clase** hace referencia, y además *cómo se comportará si hay un borrado*.

```
class Comment(models.Model):
    content = models.CharField(max_length=1300)
    entry = models.ForeignKey(Entry, on_delete=models.CASCADE) # Clave foránea a Entry
```

Nosotros escogemos `on_delete=models.CASCADE`. Es decir, si se borra un `Entry`, **todos** sus `Comment` asociados también desaparecerán de la base de datos.

¡Segundo modelo listo!

Por último

Comprueba que tu código pasa el *test* asociado a la tarea.

Haz `commit` y `push` para subir los cambios al repositorio.



Rubén Montero @ruben.montero changed milestone to [%Sprint 4](#) 2 days ago