


Open Opened 2 days ago by  [Rubén Montero](#)

405: Método no permitido

Resumen

- Mejoraremos ligeramente el código de la tarea anterior, añadiendo un código de respuesta HTTP 405

Descripción

Nuestro método que procesaba peticiones a...

- `http://localhost:8000/resource/<int:number>`

...en la tarea anterior, tenía un `return` al final del todo:

```
@csrf_exempt
def resource_example(request, number):
    if request.method == 'POST':
        return JsonResponse({"message": "You have sent a POST to the resource " + str(number)})
    return JsonResponse({"error": "HTTP method not supported"})
```

Esta respuesta:

```
{"error": "HTTP method not supported"}
```

...viaja con un código HTTP de respuesta `200 OK`.

¡Pero no está OK!

Se supone que nuestro *endpoint* no está preparado para procesar algo distinto a `POST`

Exacto

Pues bien, hay un [código de respuesta HTTP](#) que será perfecto para expresar esto:

405: Method not allowed

Cuando un servidor recibe una petición HTTP a un *endpoint* con un verbo HTTP inesperado, debe responder usando un `405`.

¡Hagámoslo!

```
@csrf_exempt
def resource_example(request, number):
    if request.method == 'POST':
        return JsonResponse({"message": "You have sent a POST to the resource " + str(number)})
    - return JsonResponse({"error": "HTTP method not supported"})
    + return JsonResponse({"error": "HTTP method not supported"}, status=405)
```

Podemos mejorarlo un poco...

Este código sería **más legible** si le damos la vuelta.

Es decir, primero devolvamos el `405` si hay problemas. Después, *asumiendo* que el método es correcto, ejecutamos el código normal.

Así:

```
@csrf_exempt
def resource_example(request, number):
    if request.method != 'POST':
        return JsonResponse({"error": "HTTP method not supported"}, status=405)
    # Precondición comprobada: EL método es POST
    return JsonResponse({"message": "You have sent a POST to the resource " + str(number)})
```

¡Listo!

Hemos mejorado un poquito el código.

En general, es una buena práctica verificar así el método HTTP de nuestros *endpoints*.

Por último

Comprueba que tu código pasa el *test* asociado a la tarea.

Haz `commit` y `push` para subir los cambios al repositorio.



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 4](#) 2 days ago



[Ania Blanco @ania.blanco](#) mentioned in commit [f6f4c5cc](#) 1 hour ago