


Open   Opened 2 weeks ago by  [Rubén Montero](#)

# Hacer click en el ratón

## Resumen

- Crearemos una clase `Mouse` que simbolice el ratón del ordenador
- A través de un atributo, podrá estar configurada para zurdos
- Tendrá dos métodos que simbolizan los *clicks* principal y secundario
  - En función de la configuración harán dos *print* distintos

## Descripción

Se pide que:

- Crees una nueva clase `Mouse.java` que:
  - Almacene en un atributo privado tipo `boolean` si debe ser para zurdos. Dale al atributo el nombre que quieras. Se sugiere `isLeftHanded`
  - Tenga un método constructor que permita inicializar dicho atributo
  - Tenga un método `public void leftButton()` :
    - Si el ratón está configurado para zurdos, hara un `System.out.println` con el mensaje `Has hecho click secundario`
    - De lo contrario, hará un `System.out.println` con el mensaje `Has hecho click principal`
  - Tenga un método `public void clickRightButton()` :
    - Si el ratón está configurado para zurdos, hara un `System.out.println` con el mensaje `Has hecho click principal`
    - De lo contrario, hará un `System.out.println` con el mensaje `Has hecho click secundario`

## Por último

Una vez verifiques que el *test* funciona correctamente, la tarea ha sido completada.

Haz `commit` y `push` para subir los cambios al repositorio.



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 1](#) 2 weeks ago

[Ania Blanco @ania.blanco](#) mentioned in commit [ccb92415](#) 2 weeks ago