


Open · Opened 4 days ago by  **Rubén Montero**

Cálculo numérico

Resumen

- Añadiremos otra pregunta a `contest.py`
- En lugar de ofrecer 3 opciones, pedirá un *número*
- Lo convertiremos a `int` y controlaremos `ValueError` para validarlo

Descripción

Nuestro `contest.py` es entretenido.

¡Aprendamos a hacer más cosas!

Una nueva pregunta

Esta vez, en lugar de ofrecer tres opciones, *estrujará* un poco más las *neuronas* del concursante.

Añade una nueva función `make_question2` e *invócala*. Comenzará siendo así:

```
# ...

def make_question2():
    question2 = """
    ¿Cuál es el resultado de SUMAR estos dos números?
    688
    680
    """
    print(question2)
    answer = input("Dime tu respuesta: ")

if __name__ == '__main__':
    make_question()
    make_question2()
```

Convirtiendo a `int`

La entrada por teclado es un `string` siempre.

Queremos interpretar la respuesta como un *número*, así que usaremos el ya conocido `int(...)`:

```
# ...
print(question2)
answer = int(input("Dime tu respuesta: "))
```

Capturando el error

El equivalente al `try-catch` de Java es [try-except de Python](#).

Es ligeramente distinto:

```
# ...
print(question2)
try:
    answer = int(input("Dime tu respuesta: "))
except ValueError:
    print("¡No has introducido un número válido!")
```

En **esta ocasión**, *capturamos* un `ValueError`, pero **hay muchos más tipos** de **excepciones**.

Si he dicho un número; es un número

Usemos un bucle `while` que fuerce a que la entrada del usuario sea numérica:

```
# ...
print(question2)
answer = None
while answer is None: # Se prefiere 'is' a '==' para comparar con None
    try:
        answer = int(input("Dime tu respuesta: "))
    except ValueError:
        print("¡No has introducido un número válido!")
```

¡Bien! Ya sabemos **validar una entrada numérica**

La tarea

Se **pide** que añadas el código anterior a `contest.py`.

Además, si el usuario **acierta** con su cálculo, se imprimirá el mensaje `"Respuesta correcta"`.

Si **falla**, se imprimirá: `"Vaya, la respuesta es errónea"`

Por último

Verifica que tu código pasará el *test* asociado a la tarea correctamente.

Haz `commit` y `push` para subir los cambios al repositorio.



Rubén Montero @ruben.montero changed milestone to [%Sprint 3](#) 4 days ago