


Open   Opened 3 weeks ago by  **Rubén Montero**

# Barra de navegación inferior

## Resumen

- Añadiremos un archivo XML que representa un *menú*
- Añadiremos una barra de navegación inferior a nuestra `MonstersActivity`
- Vincularemos la barra de navegación a dicho *menú* XML

## Descripción

La navegación en Android se basa en actividades. Cada vez que iniciamos una actividad, se añade a una *pila de navegación*. El usuario puede navegar hacia atrás pulsando el botón de *Atrás*.

Pues bien, es bueno no obligar al usuario a *navegar* por demasiadas pantallas. ¡Esto no es la web! En una *app* móvil, preferimos tener todo a golpe de *click*. Cuantas menos interacciones, mejor.

### Menús

Los menús son elementos recurrentes en Android. Hay muchas formas de mostrarlos.

Nosotros vamos a añadir un *menú* y permitir al usuario seleccionar sus elementos mediante una *barra inferior*. Al clicar en cada elemento del menú, se mostrará un *Digimon* distinto.

## La tarea

En primer lugar, desde la vista de carpetas a la izquierda **expande** `res > menu`. Haz *click* derecho en él y **selecciona** `New > Menu Resource File`.

**Dale** el nombre `bottom_menu.xml`. Verás que se autogenera un archivo así:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

</menu>
```

Dentro de este menú XML, **añade** un primer elemento `<item />`. Luego, **especifica** tres atributos: `android:id`, `android:title` y `android:icon`. Así:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item
        android:id="@+id/item1"
        android:title="Digimon 1"
        android:icon="@drawable/ic_monster" />

</menu>
```

¡Ese es el primer elemento del menú! Ahora, como queremos mostrar *tres Digimon* distintos, **añade** estos otros dos elementos:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item
        android:id="@+id/item1"
        android:title="Digimon 1"
        android:icon="@drawable/ic_monster" />
    <item
        android:id="@+id/item2"
        android:title="Digimon 2"
        android:icon="@drawable/ic_monster"/>
    <item
        android:id="@+id/item3"
        android:title="Digimon 3"
        android:icon="@drawable/ic_monster"/>

</menu>
```

&lt;/menu&gt;

## Barra de navegación inferior

En `MonstersActivity` vamos a [usar una `BottomNavigationView`](#), que nos permitirá ofrecer varias opciones al usuario desde la parte inferior de la pantalla.

¡Esto es muy útil! Cuando coges el teléfono con una mano, la parte inferior queda más cerca del pulgar que la parte superior. Es más *usable*.

Para empezar, **añade** un `<com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView>` a `activity_monsters.xml` dentro del `<ConstraintLayout>`, al final, como se indica a continuación:

```
<!--
Hace falta disponer de la librería de Google Material para usar BottomNavigationView.
Para ello, basta con que en el archivo build.gradle se indique en
'dependencies' la línea:
    implementation 'com.google.android.material:material:x.y.z'
Con la versión x.y.z de la librería deseada.

Esta línea YA está añadida en nuestro proyecto
-->
<com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView
    android:id="@+id/bottomNavigation"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"/>
```

(Como ves, las **constraints** están pensadas para que la barra se quede pegada abajo, ocupando todo el ancho)

Para completar lo necesario en `<com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView>`, **añádele** el siguiente atributo `app:menu`, así:

```
app:menu="@menu/bottom_menu"
```

De esta manera, nuestro `<BottomNavigationView>` ya está *ligado* al menú XML.

## Un pequeño detalle...

También en `activity_monsters.xml`, para que imagen no se *superponga* a nuestra barra inferior, **posicónala** adecuadamente:

```
<ImageView
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:src="@drawable/togemon"
    android:contentDescription="Un Digimon muy poderoso"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/photosTitle"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintBottom_toTopOf="@id/bottomNavigation" />
```

¡Listo! Prueba a ver tu barra inferior en la `MonstersActivity`.

## Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.



Rubén Montero @ruben.montero changed milestone to [%Sprint 1](#) 3 weeks ago



Ania Blanco @ania.blanco mentioned in commit [4d653ff3](#) 1 week ago

