


Open Opened 1 day ago by  **Rubén Montero**

Instalar Godot

Resumen

- Hablaremos del motor de videojuegos Godot
- Lo instalaremos

Descripción

[Godot](#) es un motor de videojuegos multiplataforma *open source* 2D y 3D.

¿Motor de videojuegos?

Un motor de videojuegos ó *game engine* es un programa que pone en nuestra mesa de trabajo las herramientas necesarias para crear videojuegos.

Por ejemplo: Si creas un *juego* en código Python que lea la entrada por consola y otorgue al usuario una puntuación dependiendo de si responde correctamente a preguntas (*a*), *b*), *c*)), seguramente no necesites un *game engine*.

Pero, ¿y si quieres crear algo más complejo? *Podríamos* programar todo *desde cero*... Pero, ¿para qué reinventar la rueda?

Técnicas de *rendering*, reproducción de sonido, uso de *assets* gráficos,... Un motor de videojuegos pone a nuestra disposición todas esas herramientas y más. Así, pueden ser creados juegos *más complejos* de forma *más sencilla*.

Game engines populares

Hoy en día, [Unity](#) y [Unreal Engine](#) son dos de los motores de videojuegos más populares, pero no son realmente libres.

- Con Unity, existe una licencia personal limitada y [el resto de licencias](#) son de pago, llegando hasta a 4000\$/mes para compañías grandes.
- Con Unreal, aunque puedes descargar y comenzar a usar gratuitamente el motor, deberás [pagar el 5% de tus ingresos](#) si tu proyecto supera una cierta cantidad de beneficios. También hay otras opciones de licencia.

Godot

¿Por qué?

Es un motor *open source* (de código abierto), completamente gratuito. Puedes generar beneficios sin deber nada a nadie, e incluso puedes *modificar* o *contribuir* al propio proyecto Godot.

Ello no lo hace menos potente. Está pensado para creación de juegos 2D y 3D y los juegos pueden desarrollarse empleando [GDScript](#) (un lenguaje propio similar a Python) ó [C#](#).

Es *multiplataforma*, por lo que podrás crear tus videojuegos desde Windows, Linux o macOS. Además, los videojuegos creados [podrán funcionar en casi cualquier plataforma](#): Windows, macOS, Linux, UWP, BSD, iOS, Android, Nintendo Switch, PlayStation 4, Xbox One, web (HTML5).

Además, dispones de una [documentación muy completa](#) y una [comunidad activa](#).

Existen muchos ejemplos de videojuegos hechos con Godot, como [Tanks of Freedom](#)



...o muchos más que puedes consultar en el [showcase de Godot](#)

La tarea

[Descarga](#) Godot versión **3.5** para Windows 64bit.

Luego, extrae el ZIP obtenido y **ejecuta el** **.exe** para abrir Godot (no requiere instalación).

Si has conseguido abrir Godot, ¡listo!

No es necesario hacer un *commit* para finalizar esta tarea. Puedes pasar a la siguiente.



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 4](#) 1 day ago