


Open · Opened 3 weeks ago by  **Rubén Montero**

Clicar un botón sin escribir una clase nueva

Resumen

- Veremos cómo instanciar una interfaz con una clase *anónima*
- Mostraremos un *Toast* si el usuario clicla en el botón inferior

Descripción

Comenzamos la tarea anterior diciendo:

Responder al *click* de un usuario en un componente es muy fácil.

Sin embargo, tuvimos que escribir una nueva clase, implementar una interfaz... ¡Qué complicado!

Vamos a aprender cómo podemos conseguir lo mismo sin añadir una nueva clase.

La tarea

Como primer paso, en `activity_main.xml`, **otórgale** un `id` al botón inferior:

```
android:text="Iniciar nueva actividad"
android:id="@+id/bottomButton"/>
```

Ahora, en `MainActivity.java`, **instancia** el `Button` al final del método `onCreate`:

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // ...
    Button otherButton = findViewById(R.id.bottomButton);
}
```

Dejemos que Android Studio autocomplete

Tras la línea anterior, **escribe** `otherButton.setOnClickListener()` y **dentro** de los paréntesis, **escribe** `new`. En cuanto insertemos un espacio en blanco, Android Studio nos sugerirá una lista de opciones de autocompletado.

La primera seguramente sea `ClickHandler`. En ese caso nos interesa la segunda, `View.OnClickListener{...}`. **Dale** a ENTER:

```
otherButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

    }
});
```

Ya tenemos nuestro deseado `onClick`.

Esto es lo que se conoce como crear una clase *anónima*. Estamos *instanciando* (con `new`) una clase que estamos creando al momento, y por eso no tiene nombre.

Para terminar, **muestra** un `Toast` con el mensaje `"Arrancando otra actividad..."` en dicho `onClick`:

```
otherButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Toast.makeText(this, "Arrancando otra actividad...", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
});
```

¡Un momento! Android Studio indica un error

Verás un error:

Cannot resolve method...

Se debe a que estamos invocando `makeText` con parámetro incorrectos.

En esa parte del código (dentro de `onClick`), `this` no se refiere a la `Activity`, sino a la clase *anónima* recién creada. Por lo tanto, no es un `Context`. Por lo tanto, no vale.

¿Cómo lo solucionamos?

Añade un atributo de tipo `Context` a `MainActivity` que sea `this`:

```
import android.content.Context;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private Context context = this;

    // ...
}
```

Y luego, en la línea problemática, **usa** `context` en lugar de `this`:

```
otherButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Toast.makeText(context, "Arrancando otra actividad...", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
});
```

¡Listo! Puedes lanzar tu `app` y verificar que ambos botones muestran distintos `Toast`.

Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.



Rubén Montero @ruben.montero changed milestone to [%Sprint 1](#) 3 weeks ago



Ania Blanco @ania.blanco mentioned in commit [94a2f78c](#) 1 week ago