


Open · Opened 3 weeks ago by  **Rubén Montero**

Un botón que ocupe todo el ancho

Resumen

- Añadiremos un botón alineado con la parte inferior
- Distinguiremos entre `wrap_content` y `0dp`
- Haremos que el botón ocupe todo el ancho

Descripción

Tal y como hemos visto, hay cuatro posibles valores con los que podemos indicar que nuestras *constraints* ajusten los componentes a:

- Arriba (`Top`)
- Abajo (`Bottom`)
- Derecha (`End`) (ó `Right` , *que es derecha estrictamente, incluso en países Left-to-Right*)
- Izquierda (`Start`) (ó `Left` , *que es izquierda estrictamente, incluso en países Left-to-Right*)

Y, también, los componentes tienen:

- `layout_width` (ancho)
- `layout_height` (alto)

En la tarea anterior hemos aplicado `layout_width="wrap_content"` a un botón. Esto hace que el *ancho* del botón envuelva a su contenido.

Vamos a añadir un botón y usar `layout_width="0dp"` . `0dp` es [sinónimo de MATCH_CONSTRAINT](#), o sea que la *anchura* del botón ya no se ajusta a su contenido, sino que se ajusta a las *constraints*. ¡A continuación lo pondremos en práctica!

Inciso: Sobre `dp`

Cuando indicamos medidas en Android, podemos usar [dp](#) , [sp](#) ó [px](#) .

`px` es la medida en *píxeles*. Como distintas pantallas tienen distintas resoluciones (e.g.: 480x800 vs. 1080x1920), usar `px` es una *mala práctica*. `30px` ocupa *más lienzo* en una pantalla pequeña que en una pantalla grande.

`dp` es la medida en *píxeles de densidad independiente*, es decir, [relativos al tamaño de la pantalla](#).

`sp` es similar a `dp` , pero adecuado para tamaños de textos.

La tarea

En `activity_main.xml` , **añade** una nueva etiqueta `<Button>` . Estará dentro del `<ConstraintLayout>` y será **así**:

```
<Button
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Iniciar nueva actividad"/>
```

Como ves, la *constraint* `Bottom_toBottomOf="parent"` indica que debe estar pegado abajo.

¡**Lanza** la aplicación y pruébalo! ¿Cómo se ve?

A continuación, **modifica** el valor `"wrap_content"` por `"0dp"` en `layout_width` :

(Las líneas en rojo indican código que hay que borrar, y en verde es código para añadir)

```
<Button
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    - android:layout_width="wrap_content"
    + android:layout_width="0dp"/>
```

```
+      android:layout_width="0dp"
      android:layout_height="wrap_content"
      android:text="Iniciar nueva actividad"/>
```

Lanza de nuevo la aplicación. ¿Cómo ves ahora el botón?

Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.



Rubén Montero @ruben.montero changed milestone to [%Sprint 1](#) 3 weeks ago



Ania Blanco @ania.blanco mentioned in commit [e7b21360](#) 2 weeks ago