


Open Opened 1 day ago by  **Rubén Montero**

Opcional: Tutorial Dodge the Creeps

Resumen

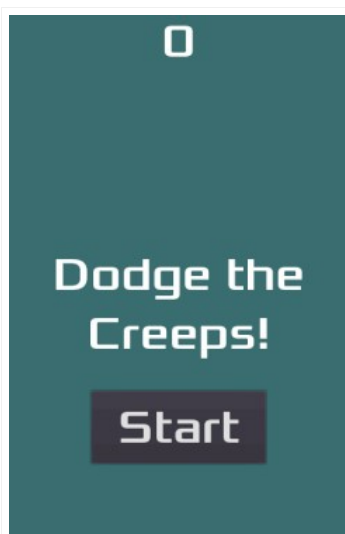
- Seguiremos el tutorial *Dodge the Creeps!* para crear un sencillo juego 2D

Descripción

En esta tarea *opcional* se plantea un objetivo que te ayudará a familiarizarte con Godot y a tener más confianza para trabajar en *tu propio juego*.

¡Ojo! Esta tarea no es evaluable. Sólo *tu juego* contará para la nota del *sprint*.

La tarea



Sigue los pasos del [tutorial de Dodge the Creeps!](#)

Se aconseja *crear* tu proyecto dentro de la carpeta `dodge-the-creeps/` del repositorio que verás tras hacer `git pull`. Así, puedes guardar (*commit*) tu trabajo en tu repositorio.



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 4](#) 1 day ago