


Open Opened 3 weeks ago by  **Rubén Montero**

Un título sencillo

Resumen

- En nuestra nueva `MonstersActivity` añadiremos un `TextView`
- Aprenderemos sobre los atributos `margin`, `textSize` y `textColor`

Descripción

Vamos a añadir un texto de encabezado a la nueva actividad.

Para ello, editaremos el archivo de interfaz XML.

`activity_monsters.xml`

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

La tarea

Añade a `activity_monsters.xml` un `TextView` con el texto "**Biblioteca de monstruos**":

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Biblioteca de monstruos"/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Con *constraints*, **posicónalo** centrado horizontalmente y ubicado en la parte superior. Así:

```
<TextView
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Biblioteca de monstruos"/>
```

(Android Studio resaltaré `app` en rojo. La ayuda nos permitirá autocompletar `xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"`, que es la definición de espacio de nombres necesaria para que funcione)

Podemos indicar `android:layout_margin{Top|Bottom|Start|End}` para que el componente esté espaciado una cantidad de `dp` en dicha dimensión.

Añade el siguiente `layout_marginTop` para alejarlo un poco del margen superior:

```
android:layout_marginTop="10dp"
```

Y, a continuación, **añade** los atributos `textSize` y `textColor`:

```
android:textSize="23sp"
```

```
android:textColor="#050401"
```

Recuerda que para el tamaño de texto debemos usar las unidades `sp`, y para el color indicaremos un [código de color HTML](#).

onCreate

Nuestras modificaciones en `activity_monsters.xml` no servirán para nada si no tenemos el código de inicialización apropiado en `MonstersActivity.java`.

Abre `MonstersActivity.java`, y, dentro de la clase, **escribe** `onCreate` ... ¡Verás que Android Studio autocompleta!

```
public class MonstersActivity extends AppCompatActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
    }  
}
```

Luego, **añade** `setContentView` para *enlazar* nuestro XML a la actividad. **Así**:

```
public class MonstersActivity extends AppCompatActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_monsters);  
    }  
}
```

Prueba ahora el resultado. ¿Qué tal se ve?

Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 1](#) 3 weeks ago



[Ania Blanco @ania.blanco](#) mentioned in commit [b905a174](#) 1 week ago