Open Opened 3 days ago by Rubén Montero

Respuesta correcta del servidor

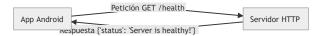
Resumen

- Veremos cómo trabajar con la respuesta del servidor a una petición
- Mostraremos en el Toast algo respondido por el servidor

Descripción

En la tarea anterior hemos aprendido a lanzar una petición HTTP.

Sabemos que esta petición es correspondida por nuestro servidor con una respuesta (en formato JSON).



Podemos verificarlo visitando desde el navegador el endpoint http://raspi:8000/health.

¿Y desde Android puedo usar esa respuesta?

¡Sí!

¿Cómo?

A través del JSONObject que obtenemos como parámetro en nuestro onResponse.

En MainActivity.java:

```
// Aquí Lanzaremos una petición HTTP
JsonObjectRequest = new JsonObjectRequest(
    Request.Method.GET,
    Server.name + "/health",
    null,
    new Response.Listener<JSONObject>() {
        @Override
        public void onResponse(JSONObject response) {
            // Aquí el parámetro 'response' se corresponde
            // con La RESPUESTA del SERVIDOR

            // Lanzamos el Toast (tarea anterior)
            // ...
```

Dado que la respuesta contiene una clave-valor con clave status, podríamos hacer:

```
// Imprime 'Server is healthy!'
System.out.println(response.getString("status"));
```

La tarea

Modifica el Toast de la tarea anterior, que mostraba "GET OK", para que ahora concatene dos puntos (:), un espacio en blanco y el mensaje del servidor (bajo la clase "status"):

```
- "GET OK"
+ "GET OK: " + response.getString("status")
```

• Si te encuentras con algún problema de una excepción no controlada al acceder al JSON, basta con que la envuelvas en un try-catch.

Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo commit.

10/4/2023, 8:36 AM

1. Recuerda que esto sucede para obligarnos a considerar: ¿Qué pasa si la respuesta JSON no contiene la clave deseada? (En este caso, status)



Rubén Montero @ruben.montero changed milestone to %Sprint 2 3 days ago

10/4/2023, 8:36 AM