


Open Opened 2 days ago by  **Rubén Montero**

¿Qué escribió el usuario?

Resumen

- Añadiremos un botón para *Registrarse*
- De momento, no registrará al usuario. Sólo mostrará un **Toast** enseñando el texto introducido

Descripción

Nuestros usuarios pueden teclear un *Nombre de usuario* y *Contraseña* en dos campos de texto. Vamos a hacer algo con esos datos. Es tan fácil como invocar `.getText().toString()`.

La tarea

Abre `RegisterActivity.java`. Dentro, **añade** dos `EditText` e **inicialízalos** en `onCreate` como se muestra a continuación:

```
public class RegisterActivity extends AppCompatActivity {  
    // Creamos dos atributos nuevos  
    private EditText editTextName;  
    private EditText editTextPassword;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_register);  
  
        // Los inicializamos a partir de su contraparte en el XML  
        editTextName = findViewById( /* Aquí, el ID que elegiste en activity_register.xml */ );  
        editTextPassword = findViewById( /* Aquí, el otro ID que elegiste en activity_register.xml */ );  
    }  
}
```

Como siguiente paso, **vuelve** al archivo de interfaz `activity_register.xml` y **añade** un `<Button>` con las siguientes características:

- Indicará **"Registro"**.
- Estará posicionado pegado a abajo, izquierda y derecha del contenedor.
- Tendrá un ID escogido por ti.

Y ahora, ¡usemos ese botón!

Abre de nuevo el código Java en `RegisterActivity.java` y **añade** un nuevo atributo privado tipo `Button` a la clase. **Llámalo** `buttonRegister`.

En `onCreate`, **inicializa** dicho atributo. A continuación, **añade** un `OnClickListener` al botón.

Dentro del `onClick`, **muestra** un **Toast** con el siguiente texto:

```
Usuario XXX
```

...donde **XXX** es el texto introducido por el usuario en el campo de *Nombre de usuario*.

Ahora, como hemos dicho, basta con invocar:

- `editTextName.getText().toString();`

...para obtener en formato `String` el texto introducido por el usuario en *Nombre de usuario*. ¡**Concaténalo** adecuadamente para mostrar en un **Toast** el texto correcto indicado arriba!

¿Si pruebas la *app* y clicas el botón, ves el texto introducido aparecer en un **Toast** ?

Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 3](#) 2 days ago