Open Opened 3 days ago by Rubén Montero

Una petición de una lista

Resumen

- Lanzaremos una petición que solicita un array JSON
- Mostraremos un SnackBar si es exitosa

Descripción

Nuestra aplicación lanza una petición de red que obtiene una respuesta sencilla.

```
{
   "status": "Server is healthy!"
}
```

Ahora vamos a lanzar una petición que obtendrá datos más elaborados. Un array:

```
[
  {
    "id": 1,
    "title": "Automatic Dialer (Part II)",
    "videoUrl": "https://raw.githubusercontent.com/rubenmv0/fp/main/simpsons/automatic_dialer_part_ii.mp4"
  },
  {
    "id": 2,
    "title": "Desparasitándome",
    "videoUrl": "https://raw.githubusercontent.com/rubenmv0/fp/main/simpsons/desparasitandome.mp4"
  },
  {
    "id": 3,
   "title": "Glasses",
    "videoUrl": "https://raw.githubusercontent.com/rubenmv0/fp/main/simpsons/glasses.mp4" \\
  },
  {
    "id": 4,
    "title": "Marcador Automático",
    "videoUrl": "https://raw.githubusercontent.com/rubenmv0/fp/main/simpsons/marcador_automatico.mp4"
    "id": 5,
    "title": "Tarta",
    "videoUrl": "https://raw.githubusercontent.com/rubenmv0/fp/main/simpsons/tarta.mp4"
]
```

El objetivo final es presentar estos datos al usuario.



En esta tarea, sólo vamos a preocuparnos de mandar la petición HTTP.

La tarea

Para empezar, en MainActivity.java, crea un método privado (dentro de la clase):

```
private void requestClipList() {
```

10/4/2023, 8:38 AM

}

...y luego, **invócalo** desde onCreate, como se indica a continuación:

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    this.queue = Volley.newRequestQueue(context);

// Solicitamos una lista de clips
    requestClipList();

// Aquí Lanzaremos una petición HTTP
// ...
```

(De esta manera, requestClipList encapsulará la lógica para enviar la nueva petición HTTP y no haremos crecer excesivamente nuestro

A continuación, dentro de requestClipList , instancia un nuevo objeto JsonArrayRequest . Los parámetros enviados al método constructor serán:

```
    Request.Method.GET
    Server.name + "/clips"
    null
    new Response.Listener{...}
    new Response.ErrorListener{...}
```

Luego, añade dicha petición a la cola de red con this.queue.add(...);

SnackBar

Para terminar la tarea, vamos a mostrar un SnackBar si la petición a /clips se ha completado correctamente. Es un componente similar al Toast, con estas diferencias:

- Puede permitir al usuario clickar para llevar a cabo alguna acción.
- Cuando lo construimos, debemos especificar una View . Se pintará debajo de dicha View .

 $Para\ mostrar\ un\ SnackBar\ ,\ como\ primer\ paso,\ \textbf{a\~nade}\ \ id\ \ al\ \ ConstraintLayout\ \ en\ \ activity_main.xml\ :$

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
+ android:id="@+id/main_layout"
    tools:context=".MainActivity">
```

...y luego, desde MainActivity.java, añade un atributo privado (ConstraintLayout) e inicialízalo desde onCreate empleando findViewById. Quedará así:

(En general es buena práctica almacenar los componentes como atributos privados e inicializarlos sólo una vez en onCreate. Esto se debe a que findViewById se considera una operación costosa).

10/4/2023, 8:38 AM

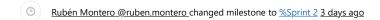
Finalmente, otra vez en MainActivity.java, añade estas dos líneas a tu nuevo onResponse (dentro de requestClipList):

Snackbar.make(mainLayout, "Clips obtained", Snackbar.LENGTH_SHORT).show();

¡Listo! Si pruebas la aplicación, deberías ver un SnackBar con el mensaje "Clips obtained" que demuestra que la petición a http://raspi:8000/clips se ha completado con éxito.

Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo commit.



10/4/2023, 8:38 AM