


Open Opened 3 weeks ago by  **Rubén Montero**

Un segundo fragmento

Resumen

- Crearemos un segundo *Fragment*
- Se verá en cuando el usuario pulse el segundo *item* de la barra inferior

Descripción

Vamos a añadir un segundo *Fragment*, siguiendo los mismos pasos de la tarea anterior.

La tarea

- **Añade** un XML `fragment_2.xml` . Contendrá un `ConstraintLayout` , y dentro un `ImageView` :
 - `contentDescription` será "Otro Digimon poderoso" .
 - `src` usará la imagen `greymon` .
 - Rellenará por completo el `ConstraintLayout` (usa `match_parent`).
 - Tendrá el atributo `android:scaleType="centerCrop"` . Así aprenderemos sobre este atributo.
- **Añade** un `Fragment2.java` , análogo al de la tarea anterior.
- En `MonstersActivity.java` , cuando el usuario haga *click* en el *segundo item* del menú, **efectúa** una transacción que reemplace el contenedor por una *instancia* de `Fragment2` (análogo a la tarea anterior).

¡Verifica que puedes clicar en los dos primeros *items* de la barra inferior y funciona como es esperable!

Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.

-  [Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 1](#) 3 weeks ago
-  [Ania Blanco @ania.blanco](#) mentioned in commit [74b729c3](#) 1 week ago
-  [Ania Blanco @ania.blanco](#) mentioned in commit [42f33739](#) 1 week ago
-  [Ania Blanco @ania.blanco](#) mentioned in commit [c3e7e57b](#) 1 week ago