


Open Opened 3 weeks ago by  **Rubén Montero**

Un botón

Resumen

- Añadiremos un botón al archivo de interfaz que editamos en la tarea anterior
- Verificaremos que nuestro botón aparece al lanzar la aplicación
- (Y como siempre, subiremos nuestros cambios al repositorio)

Descripción

Los ficheros que describen las *interfaces* (apariencia visual) en Android se escriben en lenguaje [XML \(eXtensible Markup Language\)](#).

Como sabes, en [XML](#) la información se estructura mediante *etiquetas*, que son textos delimitados por *menor que* y *mayor que* (`<` , `>`).

Además, la información tiene estructura *jerárquica*, de tal forma que unas *etiquetas* pueden contener otras *etiquetas*. Para ello:

- Se escribe una etiqueta de apertura (e.g.: `<MiEtiqueta>`)
- Se escriben etiquetas *hijas*
- Se escribe la etiqueta de cierre, que es igual pero con un *slash* (`/`) (e.g.: `</MiEtiqueta>`)

En el fichero `activity_main.xml` que editamos en la tarea anterior hay *atributos* y *espacios de nombres* que dificultan la legibilidad, pero puedes apreciar que existe una única etiqueta de tipo:

```
androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
```

Un [ConstraintLayout](#) es un tipo de *contenedor* Android. En esta tarea, vamos a *añadir* un botón (`<Button>`) dentro del *contenedor*.

La tarea

Edita el archivo `activity_main.xml` que quedó así tras la tarea anterior:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Escribe en el espacio en blanco del medio, la *etiqueta de apertura* de `<Button>` :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <Button

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Verás que Android intenta autocompletar lo que estás escribiendo. Pulsa **ENTER** para permitirlo:

```
<Button
    android:layout_width=""
    android:layout_height=""
```

Los atributos `android:layout_width` y `android:layout_height` sirven para indicar el ancho y alto del componente.

Escribe `wrap_content` :

```
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
```

...de esta manera, el ancho y alto del botón se ajustan a su contenido.

¿Qué contenido?

El componente `Button` puede mostrar un texto. **Añádalo** con el atributo `android:text=` , así:

```
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Ver tostada"
```

Para terminar, **cierra** la etiqueta como hemos visto antes:

```
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Ver tostada">
</Button>
```

Si queremos abreviarlo, podemos escribirlo así:

```
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Ver tostada"/> <!-- Nótese el slash (/) -->
```

¡Enhorabuena! Has añadido un botón a tu interfaz principal. Ahora puedes lanzar la aplicación con el botón verde de *Play* y, tras esperar a que cargue, verás tu aplicación de nuevo. ¡Ahí está nuestro botón!

Puedes ignorar las advertencias que aparecen en el XML. Nos iremos encargando de ellas en las próximas tareas.

Por último

Haz `git add *` y `git commit -m "Tarea 2, botón añadido"` para crear un *commit*. Sube tus cambios al repositorio con `git push` .



Rubén Montero @ruben.montero changed milestone to [%Sprint 1](#) 3 weeks ago



Ania Blanco @ania.blanco mentioned in commit [064fcee8](#) 2 weeks ago