


Open Opened 3 weeks ago by  **Rubén Montero**

Un tercer fragmento

Resumen

- Crearemos un tercer *Fragment*
- Se verá en cuando el usuario pulse el tercer *item* de la barra inferior

Descripción

Vamos a añadir un tercer *Fragment*.

La tarea

- **Añade** un XML `fragment_3.xml` . Contendrá un `ConstraintLayout` , y dentro un `ImageView` :
 - `contentDescription` será "Un último Digimon fuerte" .
 - `src` usará la imagen `birdramon` .
 - Rellenará por completo el `ConstraintLayout` (usa `match_parent`).
 - Tendrá el atributo `android:scaleType="fitXY"` . ¿Cómo se verá?
- **Añade** un `Fragment3.java` , análogo al de la tarea anterior.
- En `MonstersActivity.java` , cuando el usuario haga *click* en el *tercer item* del menú, **efectúa** una transacción que reemplace el contenedor por una *instancia* de `Fragment3` .

¡Verifica que puedes clicar todos los *items* de la barra inferior y funciona como es esperable!

Por último

Sube tus cambios al repositorio en un nuevo *commit*.



[Rubén Montero @ruben.montero](#) changed milestone to [%Sprint 1](#) 3 weeks ago



[Ania Blanco @ania.blanco](#) mentioned in commit [4c1bf216](#) 1 week ago