database aanmaken

HTML: loginscherm en registratiescherm maken

CSS: loginscherm en registratiescherm opmaken

JS: fetch voor loginscherm en registratiescherm

Backend: loginsysteem

HTML: startscherm maken

CSS: startscherm opmaken

JS: de nodige clickevents maken naar deck builder, options en Hero+Deck kiezer

HTML: Hero+Deck pagina maken

CSS Hero+Deck pagina opmaken

JS: de nodige clickevents maken naar deck builder, beginscherm

JS: Hero+Deck naar database sturen

HTML + CSS +JS: VSscherm maken

HTML: static beginspeelscherm maken

CSS: beginspeelscherm onzichtbare buttons

CSS: beginspeelscherm onzichtbare buttons vervangen door de echte afbeeldingen

**JS + server: beginscherm het spel moet starten en moet blijven lopen**

Mock data + JS: Gooi een munt voor beurtbepaling

beginkaarten krijgen

Kaarten wisselen

JS: beurt aanwijzen

Maak de HTML startscherm pagina

Store name via coockies.

Maak de nodige javascript aan om naar de deckbuilder en het spel te kunnen gaan

Maak Mock data aan

API

Maak clickevents aan die gaan werken met de backend.

Laat de persoon een Hero kiezen

Extended productbacklog:

loading screen

login

tutorial

deck builder

game

startscherm

hover uitleg

options menu

(in game) Concede

(in game) restart

options

quit

options

sound

master

music

credits

deckbuilder

deck already build below

filter

mana

type of card

all or Hero specific

ability ???

legendary

sort

search

Hero choosing

Ennemie choosing ???

Play

Start: 3 cards for 1ste player // 4 cards plus coin for the other

Hover uitleg bij:

Your mana crystals

cards bigger

Your heropower bigger

your deck how many cards

Enemy Hand how many cards

Enemy heropower bigger

Enemy Deck

End turn:

Automatic 50 sec last 20 sec design Brend

End Turn button

1ste turn:

Card extra

+1 mana for your Hero

Card on battle field:

what is the type minion/ spell/ weapon

enough mana

abilities on minions / execute spells

Minions attack

After 1 turn (unless overwritten by ability charge)

drag and drop on minion or Hero

Attack is from both sides

Your Lives – Enemies attack = Your Lives

Enemies Lives – Your attack = Enemies Lives

Hero attack

And hasn’t already attacked

If Hero has weapon

Durability -1

If 0 destroyed

Also Attack from both sides

Hero’s Lives under 0

Victory or Loss screen

Play again button

Go to main menu

Minions under 0

Gone from field / discard

Deckbuider

2 standard deck

Mage / Paladin

Random damage

niet meer op minions zonder levens

Html wordt dynamisch verandert.

VS scherm Your Hero VS Enemie Hero

Extra Options in Game (Concede restart)

Winning game LOSE / WIN

Restart

Choose Deck

Choose Hero

Main Menu

Speelveld

Kaarten in Hand

Zien eigen kaarten

Niet zien enemie kaarten

Deck

Kleiner worden met elke kaart gepakt

Geen kaarten meer

Damage cycle per turn van gn kaarten

Kaart op veld

Minion op veld plaatsen

Heropower & Heroweapon

1 maal per turn

Timer bij laatste 20 seconden

Deckbuilder

Hoe aangeven dat er twee dezelfde kaarten inzitten ???

Waar zien hoveel kaarten per zoveel mana

Scrollen naar onderen voor meer kaarten

Kaarten bij Deckpreview

Kaarten kunnen weergeven

Bij filter/search

Minder kaarten weergeven

Bij sort

andere volgorde kaarten

Toevoegen van kaarten aan deck

Drag and drop

Dubble Click

HTML static

Loginscherm / registratiescherm

Login

Register

Als dit gedaan is naar Main Menu

Main Menu

Play (Hero Chooser)

Deckbuilder

Quit ☹

Options

Sound

Credits

Back to Main Menu /// Static beginning playing field

Sound

Back to options

Credits

Back to sound

Hero Chooser

Choose Your deck (Deck Chooser)

Back to Main Menu

Deck Chooser

Start the game (static beginning playing field)

Add deck (deck builder)

Back to Hero Chooser

Static beginning playing field

Options

Deck Builder

Back to whereever

Javascript addeventlisteners (clickevent etc.)

Mock data (dit is alles wat we gaan moeten linken met Javalin server)

Deck mocken

Kaarten mocken

Acties mocken

Minion aanval

Hero aanval

Weapon mock

Dubbel aanval principe

Alle speciale abilities

Zie cheatsheet

Spell mocken

Not enough mana mocken

Mock of attackability of minion

Mock of Winning or Losing

Mock of Minion not on field ?

Mock of Minions on playing field

Mock of Cards in hand

Mock of Random damage