

[Projekt]

Opracować zestaw programów typu producent - konsument realizujących następujący schemat synchronicznej komunikacji międzyprocesowej:

- Proces 1: czyta dane ze standardowego strumienia wejściowego i przekazuje je do procesu 2 poprzez mechanizm komunikacyjny K1.
- Proces 2: pobiera dane przesłane przez proces 1 i przekazuje do procesu 3 poprzez mechanizm komunikacyjny K2.
- Proces 3: pobiera dane wyprodukowane przez proces 2 i wypisuje je na standardowym strumieniu diagnostycznym. Jednostki danych powinny zostać wyprowadzone po 15 w pojedynczym wierszu i oddzielone spacjami.

Wytyczne:

- Jeden ze wspomnianych procesów (wskazany przez prowadzącego) konwertuje otrzymane dane do postaci heksadecymalnej.
 - Wszystkie trzy procesy powinny być powoływane automatycznie z jednego procesu inicjującego. Po powołaniu procesów potomnych proces inicjujący wstrzymuje pracę. Proces inicjujący wznowia pracę w momencie kończenia pracy programu (o czym niżej), jego zadaniem jest „posprzątać” po programie przed zakończeniem działania.
 - Należy zaimplementować mechanizm asynchronicznego przekazywania informacji pomiędzy operatorem a procesami oraz pomiędzy procesami. Wykorzystać do tego dostępny mechanizm sygnałów.
- 1) Operator może wysłać do dowolnego procesu sygnał zakończenia działania (S1), sygnał wstrzymania działania (S2) i sygnał wznowienia działania (S3). Sygnał S2 powoduje wstrzymanie synchronicznej wymiany danych pomiędzy procesami. Sygnał S3 powoduje wznowienie tej wymiany. Sygnał S1 powoduje zakończenie działania oraz zwolnienie wszelkich wykorzystywanych przez procesy zasobów (zasoby zwalnia proces macierzysty).
 - 2) Każdy z sygnałów przekazywany jest przez operatora tylko do jednego, dowolnego procesu. O tym, do którego procesu wysłać sygnał, decyduje operator, a nie programista. Każdy z sygnałów operator może wysłać do innego procesu. Mimo, że operator kieruje sygnał do jednego procesu, to pożądane przez operatora działanie musi zostać zrealizowane przez wszystkie trzy procesy. W związku z tym, proces odbierający sygnał od operatora musi powiadomić o przyjętym żądaniu pozostałe dwa procesy. Powinien wobec tego przekazać do nich odpowiedni sygnał informując o tym jakiego działania wymaga operator. Procesy odbierające sygnał, powinny zachować się adekwatnie do otrzymanego sygnału. Wszystkie trzy procesy powinny zareagować zgodnie z żądaniem operatora.
 - 3) Sygnały oznaczone w opisie zadania symbolami S1 – S3 należy wybrać samodzielnie spośród dostępnych w systemie (np. SIGUSR1, SIGUSR2, SIGINT, SIGCONT).
- Mechanizmy komunikacji: K1 i K2, a także informacja o tym, który z procesów ma wykonywać zadanie konwersji na postać heksadecymalną, są podane w pliku lista_mechanizmow.pdf – każdy student ma przypisane inne mechanizmy komunikacji. Niektóre mechanizmy komunikacyjne wymagają użycia mechanizmów synchronizacji, np. Semaforów.
 - Program ma umożliwiać uruchomienie:
 - 1) w trybie interaktywnym – operator wprowadza dane z klawiatury,
 - 2) w trybie odczytu danych z określonego pliku,
 - 3) w trybie odczytu danych z pliku /dev/urandom.

Mechanizmy komunikacji użyte:

Proces 1 – PIPE,

Proces 2 – FILE (odczyt/zapis),

Konwersja na hex wewnątrz: Proces 2.