

Redes de Computadores II

Curso 18/19 :: Prueba 1

Escuela Superior de Informática

calificación

Este examen consta de 12 preguntas con un total de 20 puntos. Cada 3 preguntas de test incorrectas restan 1 punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora. La duración máxima de este examen será de 60 minutos.

En relación a la HOJA DE RESPUESTAS:

- Rellene sus datos personales en el formulario superior.
- Indique «Redes de Computadores II» en el campo EVALUACIÓN.
- Indique su DNI en la caja lateral (marcando también las celdillas correspondientes).
- Marque la casilla «1» en la caja TIPO DE EXAMEN.

Marque sus respuestas sólo cuando esté completamente seguro. El escáner no admite correcciones ni tachones de ningún tipo, las anulará automáticamente. Debe entregar únicamente la hoja de respuestas.

Apellidos:	Nombre:	Grupo:			
	Una aplicación genera un mensaje de longitud 512 bytes cada minuto durante un período de 1 hora. En el o 25, además del mensaje correspondiente, la aplicación envía 1024 bytes durante los primeros 100 ms. Indique scriptores de este tráfico:				
b) Tasa de datos media = 68.2 bps c) Tasa de datos constante = 512 b	; Tasa de datos pico = 253952 bits; Tamaño de la ráfaga; Tasa de datos pico = 100 ms; Tamaño de la ráfaga; yetes por minuto; Tasa de datos variable = 1024 byte; Tasa de datos pico = 8192 bits; Tamaño de la ráfaga;	a máxima = 1024 bytes tes en 100 ms			
2 [1p] ¿Qué valor de carga de la red ma	aximiza su productividad?:				
	pacidad de la red, sin llegar a sobrepasarla.				
b) Valor mínimo de carga.					
c) Valor de carga que minimiza el d) Valor de carga que minimiza el					
y el receptor un tamaño de ventana WI es igual a 400 bytes. El emisor ha envia definen la ventana del emisor (swnd)?: a) swnd=400 bytes; Ptr datos no c b) swnd=400 bytes; Ptr datos no c c) swnd=1000 bytes; Ptr datos no	an un MSS=200 bytes. El emisor anuncia un núme NDOW=1000 bytes. Se sabe que el valor de la verdo el primer segmento de datos y no ha recibido co confirmados = Null; Ptr datos no enviados = 8113 confirmados = 8113; Ptr datos no enviados = 8313 confirmados = Null; Ptr datos no enviados = 8313 confirmados = Null; Ptr datos no Enviados = 8413	ntana de congestión CWND nfirmación ¿qué parámetros			
4 [1p] ¿A qué nodo un router anuncia s	su congestión cuando usa la técnica de presión hac	ia atrás?·			
a) Al nodo inmediatamente anterio	or en el sentido inverso al flujo de datos. ente en el mismo sentido que el flujo de datos.	at utilis			
5 [1p] ¿Cuál de las siguientes alternativ	vas no se usa para <mark>calcular el valo</mark> r del t <mark>empo</mark> rizad <mark>o</mark>	r de retransmisión de TCP?:			
a) Opción 'Timestamp' de TCP.					
b) Round Trip Time (RTT).					
c) α *previous RTT + $(1-\alpha)$ *curren	nt RTT.				
☐ d) TIME_WAIT de TCP.					

22 de marzo de 2019 1/4



Redes de Computadores II Curso 18/19 :: Prueba 1

Escuela Superior de Informática

6	-	_	Un segmento TCP transporta 2000 bytes de datos con un número de secuencia 10125, ACK=2000, puntero e igual a 1000 y flags ACK y URG habilitados. Seleccione la opción correcta:		
		a)	Los datos urgentes empiezan en el byte 10125 y los datos no urgentes en 11125		
		b)	Los datos urgentes empiezan en el byte 11125 y los datos no urgentes en 10125		
		c)	Los datos urgentes empiezan en el byte 1000 y los datos no urgentes en 10125		
		d)	Los datos urgentes empiezan en el byte 10125 y el segmento se envía sin datos no urgentes		
7	7 [1p] Una aplicación TCP envía datos con la opción 'Nagle' desactivada. Si la aplicación genera 5 mensajes cada uno de ellos con 50 bytes de datos, ¿cuál es la carga útil y cabeceras que genera esta aplicación? Asuma que TCP no lleva opciones y que la cabecera del nivel de enlace ocupa 14 bytes.				
		a)	1 mensaje con 280 bytes de cabeceras y 250 bytes de datos.		
		b)	1 mensaje con 56 bytes de cabeceras y 250 bytes de datos.		
		c)	5 mensajes con un total de 280 bytes de cabeceras y 250 bytes de datos.		
		d)	5 mensajes con un total de 180 bytes de cabeceras y 50 bytes de datos.		
8	[1	ſq	¿Cuál de las siquientes primitivas permite manejar varias conexiones?:		
_	\Box	-	connect \Box c) select		
		-	accept \Box d) send		
9	-	be s	Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?: El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.		
		b)	El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.		
		c)	El servidor no creará ningún proceso, atiende secuencialmente a los 8 clientes que se conectan.		
		d)	El servidor creará 3 procesos hijos para atender a los 3 primeros clientes que logren conectarse, el resto se		
			encolan.		
10] (1p]	Seleccione la opción incorrecta sobre un protocolo no orientado a conexión:		
		a)	No existe establecimiento de conexión entre emisor y receptor antes del envío de datos.		
		b)	No existe relación alguna entre PDUs consecutivas que el emisor envía al receptor.		
		c)	No implementa ningún tipo de control de flujo.		
		d)	No implementa ningún tipo de fiabilidad.		

22 de marzo de 2019 2/4



Redes de Computadores II

Curso 18/19 :: Prueba 1

Escuela Superior de Informática

- E. [5p] Considerando los siguientes parámetros:
 - MSS=400 bytes.
 - Threshold de Slow Start (ssthresh) es 5 veces el tamaño máximo del segmento (MSS).
 - Se reciben 3 ACKs duplicados tras enviar el segmento 5.
 - Se recibe un timeout tras enviar el segmento 14.
 - rwnd>cwnd

Asumiendo que se emplea el control de congestión TCP y que	el emisor envía 26 segmentos	, responda a las siguientes
preguntas:		

P	54114451		
111	 (1p) Número de rondas totales, rondas en arranque lent □ a) Total=12, SS = 6, EC = 6 	o (SS) y en evitación de la congestión (EC): \square c) Total=10, SS = 5, EC = 5	
	\Box b) Total=14, SS = 8, EC = 6	\Box d) Total=11, SS = 6, EC = 5	
12	(2p) ¿Cuál es el valor de ssthresh, cwnd y swnd tras recibir los 3 ACKs duplicados?:		
	a) ssthresh=3MSS, cwnd=2MSS, swnd=4MSS	c) ssthresh=2MSS, cwnd=4MSS, swnd=3MSS	
	□ b) ssthresh=2MSS, cwnd= 2MSS, swnd=2MSS	☐ d) ssthresh=4MSS, cwnd= 2MSS, swnd=2MSS	
13	(2p) ¿Qué segmentos son enviados en la ronda 6? Indique número de orden de los segmentos?:		
	□ a) 14, 15	□ c) 12, 13, 14	
	b) 13, 14, 15, 16	□ d) 17. 18	

22 de marzo de 2019 3/4

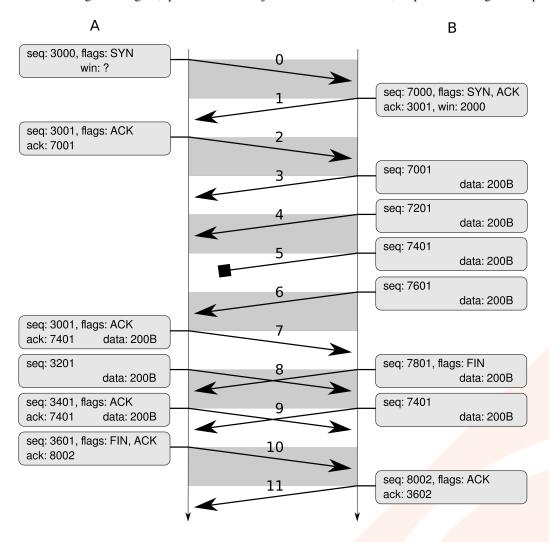


Redes de Computadores II

Curso 18/19 :: Prueba 1

Escuela Superior de Informática

E. [5p] De acuerdo a la siguiente figura, que muestra un flujo de comunicación TCP, responda a las siguientes preguntas:



14	¿Cual es la duración del timer de retransmisión de A y E	3? (expresado en ticks):
	☐ a) A=3, B=3	□ c) A=5, B=4
	□ b) A=4, B=4	☐ d) A=4 B=5
15	¿Cuál es el valor de la ventana de recepción de A?	
	a) Menor que 200 bytes	□ c) 600 bytes
	□ b) 400 bytes	d) Al menos 800 bytes
16	¿Cuántos bytes envía A a B?	
	□ a) 200	□ c) 3601
	□ b) 600	□ d) 8002
17	¿Cuántos bytes envía B a A?	
	□ a) 400	□ c) 1000
	□ b) 800	□ d) 1200
18	¿Cuál es el último valor de la ventana de congestión de l	B (cwnd)?
	□ a) 600	□ c) 1000
	□ b) 800	d) No se hace control de congestión.

22 de marzo de 2019 4/4