

Sistemas Distribuidos

Prueba de progreso I

Escuela Superior de Informática



Esta prueba consta de 7 preguntas con un total de 7 puntos. Las respuestas incorrectas no restan. Sólo una respuesta es correcta a menos que se indique algo distinto.

| Apellidos | s: SOLUCIÓN | Nombre: | Grupo: |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|---------------------------|
| 1. (1p) | ¿Cuál es falsa en relación al concepto de sistema | a distribuido? | |
| | a) Los elementos se encuentran en nodos de unab) Involucra algún tipo de software para realizar | • | |
| | c) Los elementos que lo constituyen se coordinated) Se sincronizan por medio de un reloj físico co | • | |
| 2. (1p) | . (1p) marca los tres condicionantes que caracterizan a los sistemas distribuidos. | | |
| | a) Tiempo real | c) Concurrencia | |
| | b) Ausencia de un reloj global | d) Fallos independientes | |
| | Marca la afirmación falsa en cuanto al concepto | | |
| _ | a) La única forma de acceso es por medio de unb) Se ejecuta siempre en el lado del cliente | conjunto de operaciones bien definida | as . |
| _ | c) Gestiona uno o más recursos relacionados | | |
| | ${f d})$ Un servidor proporciona uno o más servicios | | |
| _ | En un middleware RPC, indique el orden en el edimiento remoto. | cual se realizan las siguientes accion | nes para una invocación a |
| | a) Invocación a proxy, marshalling, invocación al servant, unmarshalling, respuesta del proxy | | |
| | b) Invocación a stub, marshalling, unmarshalling respuesta del stub | | |
| | c) Invocación a stub, marshalling, invocación al ed) Marshalling, ejecución del procedimiento, un | | espuesta del stub |
| de Ir | (1p) Está usted diseñando un sistema distribuido para conectar las sucursales de un banco con la central a tra de Internet. Va a usar RPC y está decidiendo qué semántica de implementación utilizará en las operaciones ¿Cosemántica es técnicamente imposible de implementar? | | |
| | a) Como mucho una (at-most-once) | C) Quizás (maybe) | |
| | b) Al menos una (at-least-one) | d) exactamente una (exactl | y-one) |
| 6. (1p) | 6. (1p) Para implementar un protocolo usted necesita, como mínimo: | | |
| | a) Sintaxis y Semántica | c) Sintaxis, Semántica y Te | emporización |
| | b) Sintaxis y Temporización | ☐ d) Sintaxis | |
| 7. (1p) Un middleware hipotético mantiene dos copias de cada servicio accedido. El programador, cuando estado del recurso, debe recordar también de actualizar su copia. ¿Qué principio viola este mecanismo? | | | |
| | a) Ninguna de las anteriores | c) La transparencia de con | currencia |
| 1 | b) La transparencia de replicación | d) La transparencia de acce | eso |

17 de octubre de 2014 1/1