

Redes de Computadores I

Parcial 1 - Curso 2016/17

Escuela Superior de Informática



Este test consta de 17 preguntas con un total de 30 puntos. Cada 3 preguntas de test incorrectas restan 1 punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora.

| Apellidos: | SOLUCIÓN | Nombre: | Grupo: |
|-------------------|---|--|--------------------------------|
| 1. (1p) ¿ | Cuáles son las capas que define el modelo OS | SI? (respetando el orden) | |
| a) | física, enlace, red, transporte, sesión, preser | tación y aplicación | |
| \Box b) | física, enlace, host a red, inter-red, transpor | te y aplicación | |
| \Box c) | física, enlace, transporte, punto a punto, inte | er-red, sesión y aplicación | |
| \Box d) | enlace de datos, red, inter-red, transporte, se | esión, presentación y aplicación | |
| 2. (1p) ¿ | Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la c | apa de enlace es falsa? | |
| | Permite establecer la conectividad entre hos | | AC |
| | Utiliza los routers cuando los hosts no estár | | |
| | El protocolo Ethernet pertenece a esta capa | | |
| | El protocolo ARP pertenece a esta capa | | |
| 3. (1p) M | Iarca la afirmación FALSA. | | |
| \Box a) | Los enlaces multipunto requieren un métod | o de arbitraje para acceder al me | edio |
| b) | No es posible realizar una comunicación pu | nto a punto entre dos hosts a tra | vés de un enlace multipunto |
| \Box c) | Los enlaces punto a punto no consideran el | direccionamiento multicast | |
| \Box d) | Los enlaces punto a punto son habitualm distantes | ente utilizados para la conexió | n entre routers, generalmente |
| | distances | | |
| 4. (1p) E | n la commutación de paquetes | | |
| \Box a) | Los paquetes siguen una ruta preestablecida | de antemano | |
| \Box b) | Los paquetes siguen una ruta preestablecida | a de antemano, pero que se p <mark>ued</mark> | e modificar si es necesario |
| c) | Los paquetes pueden seguir rutas distintas p | ara llegar a su destino | |
| \Box d) | Todas las afirmaciones anteriores son falsas | | |
| | n una clasificación por el tamaño de la red, | ¿cómo se llama la que interco | necta el router de casa con el |
| provee | dor de servicios de internet (ISP)? | | |
| | LAN | | |
| ′ | SAN | | |
| | WAN | | |
| □ d) | PAN | | |
| 6. (1p) ¿ | Cuál de las siguientes afirmaciones ace <mark>rca de</mark> | las direcciones físicas y lógicas | es falsa? |
| a) | La dirección física de una interfaz de red va | ría si cambia de red de área loca | al |
| \Box b) | La dirección lógica de una interfaz de red v | aría si cambia de red de ár <mark>ea loc</mark> | eal |
| \Box c) | No posible transmitir y recibir información | de la <mark>red de área loca</mark> l sin <mark>dispo</mark> r | ner de una dirección física |
| \Box d) | ninguna de las anteriores | | |
| 7. (1p) U | n cliente servicio. | | |
| a) | realiza una petición de | | |
| \Box b) | proporciona un | | |
| \Box c) | proporciona o realiza | | |
| \Box d) | proporciona y realiza | | |

03 de julio de 2017 1/4



Redes de Computadores I Parcial 1 - Curso 2016/17

Escuela Superior de Informática

| 8. | (1p) | La razón por la que el protocolo HTTP utiliza TCP como protocolo de transporte es a) porque TCP proporcioan una menor latencia que UDP b) porque TCP es un protocolo confiable |
|-----|------|---|
| | | c) porque TCP es un protocolo confiable con mayor ancho de banda que UDP d) ninguna de las anteriores |
| 9. | (1p) | ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el URL es falsa? a) No es necesario especificar el puerto destino, en cuyo caso se asume que es el 80 por defecto b) Es posible indicar la localización de un host tanto por su IP como por su nombre c) El campo nombre debe comenzar con el prefijo www cuando se refiere a un servidor web d) Todas son ciertas |
| 10. | (1p) | En una conexión HTTP persistente a) No se necesita el establecimiento previo de una conexión. b) Se almacena el estado para ser reutilizado en conexiones posteriores c) Se envía un solo objeto en cada conexión d) Pueden enviarse uno o más objetos en cada conexión |
| 11. | (1p) | En una petición HTTP es posible enviar información al servidor (marca las 2 correctas) a) a través del método GET, incluído en el cuerpo del mensaje b) a través del método GET, incluído como parte de la URL c) a través del método POST, incluído en el cuerpo del mensaje d) a través del método POST, incluído como parte de la URL |
| 12. | (1p) | Las cookies son generadas por y almacenadas en el a) cliente; cliente b) cliente; servidor c) servidor; cliente d) servidor; servidor |
| 13. | (1p) | ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre SMTP es falsa? a) Es el protocolo usado entre el agente usuario origen y su servidor de correo b) Es el protocolo usado entre los servidores de correo del emisor y del receptor c) Utiliza UDP como protocolo de transporte d) Todas son ciertas |
| 14. | (1p) | Para traducir xxxx@yyyy.zzzz a una dirección IP, se debería usar el protocolo a) ARP b) RARP c) DNS d) RDNS |

03 de julio de 2017 2/4



Redes de Computadores I

Parcial 1 - Curso 2016/17

Escuela Superior de Informática

15. (10p) Se ha realizado una captura con wireshark de la que se muestran las siguiente tramas de forma resumida, correspondiente a la información de respuesta proporcionada por el servidor para configurar a un cliente recién conectado a la red. A partir de esta información, contesta a las siguientes preguntas

```
Source
                            Destination
                                                   Protocol Length Info
     192.168.1.1
                           255.255.255.255
                                                  DHCP
                                                            590
                                                                   DHCP ACK
     Frame 5: 590 bytes on wire (4720 bits), 590 bytes captured (4720 bits) on interface 0
     Ethernet II, Src: f4:b8:a7:f5:ba:88 (f4:b8:a7:f5:ba:88), Dst: Raspberr_5f:80:79 (b8:27:eb:5f:80:79)
     Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.1 (192.168.1.1), Dst: 255.255.255.255 (255.255.255.255.255)
     User Datagram Protocol, Src Port: 67 (67), Dst Port: 68 (68)
     Bootstrap Protocol (ACK)
10
         Message type: Boot Reply (2)
         Hardware type: Ethernet (0x01)
11
         Hardware address length: 6
12
         Hops: 0
13
         Transaction ID: 0x47890e6c
15
         Seconds elapsed: 0
16
         Bootp flags: 0x0000 (Unicast)
         Client IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0)
Your (client) IP address: 192.168.1.3 (192.168.1.3)
17
18
         Next server IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0)
19
         Relay agent IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0)
         Client MAC address: Raspberr_5f:80:79 (b8:27:eb:5f:80:79)
21
22
         23
         Server host name not given
         Boot file name not given
24
         Magic cookie: DHCP
25
         Option: (53) DHCP Message Type (ACK)
             Length: 1
             DHCP: ACK (5)
         Option: (1) Subnet Mask
29
30
            Length: 4
             Subnet Mask: 255.255.255.0 (255.255.255.0)
31
         Option: (3) Router
32
             Length: 4
             Router: 192.168.1.1 (192.168.1.1)
35
         Option: (6) Domain Name Server
             Length: 8
             Domain Name Server: 87.216.1.65 (87.216.1.65)
37
             Domain Name Server: 87.216.1.66 (87.216.1.66)
         Option: (15) Domain Name
         Option: (54) DHCP Server Identifier
41
             Length: 4
             DHCP Server Identifier: 192.168.1.1 (192.168.1.1)
42
         Option: (51) IP Address Lease Time
Option: (125) V-I Vendor-specific Information
43
         Option: (255) End
         Padding
```

- a) Lista TODOS los protocolos que aparecen en la captura: Ethernet; IP; UDP; DHCP
- b) Dirección IP del servidor DHCP: 192.168.1.1
- c) Dirección IP del servidor de nombres utilizado por la red: 87.216.1.65 / 87.216.1.66
- d) Dirección IP del cliente: 192.168.1.3
- e) Dirección física del cliente, si se puede saber: b8:27:eb:5f:80:79
- f) Dirección física del servidor de DHCP, si se puede saber: f4:b8:a7:f5:ba:88
- g) ¿A quién corresponde el puerto 68? Al cliente
- h) ¿Que tipo de puerto es el indicado en la pregunta anterior? Se trata de un puerto bien conocido, utilizado por el cliente de DHCP
- g) ¿A quién corresponde el puerto 67? Al servidor DHCP
- h) ¿Cuál es la IP del router que realiza la función de puerta de enlace (gateway) de la red? 192.168.1.1. Es el propio servidor de DHCP

03 de julio de 2017 3/4



Redes de Computadores I

Parcial 1 - Curso 2016/17

Escuela Superior de Informática

16. (3p) Describe para qué son necesarias las cookies en la WWW, y cuál es el mecanismo básico de funcionamiento

Dado que el protocolo HTTP es un protocolo sin estado, es necesario disponer de un mecanismo complementario para mantener información persistente durante el tiempo que dura una sesión, o incluso entre distintas sesiones. Las cookies son un fichero de texto asociado al navegador, y por lo tanto almacenado en el host del cliente. Permiten relacionarse al cliente y servidor de la siguiente manera:

- El cliente realiza una petición http
- El servidor crea un identificador para el usuario
- El cliente almacena en el fichero de cookies la información relativa al servidor y el identificador recibido
- El cliente realiza una nueva petición http, enviando esta vez la información relativa a la cookie
- El servidor responde con una acción dependiente de la información proporcionada por la cookie
- 17. (3p) Describe brevemente cuál es la diferencia entre realizar la consulta del correo electrónico mediante un cliente nativo (por ejemplo thunderbird o outlook) o utilizar un navegador web. ¿Qué protocolos se utilizan en cada caso? Cita alguna ventaja o inconveniente para el uso de uno u otro mecanismo

03 de julio de 2017 4/4