

# Redes de Computadores II

Curso 2017/18 :: Prueba 2

### Escuela Superior de Informática



Este examen consta de 25 preguntas con un total de 40 puntos. Cada 3 preguntas de test incorrectas restan 1 punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora.

Apellidos:	SOLUCIÓN	Nombre:	Grupo:
R1-R6. El núme desde los enruta	ero de saltos para estaciones direct	amente conectadas es 0. As adice del enrutador (del 1 al	, N5 y N6 mediante los encaminadores uma que las actualizaciones se reciben 6). Responda a las siguientes preguntas
		N3	L:20.0.0.0/8
	20.0.0.1	20.0.0.2	20.0.0.3
	R1	R2 R	6
	30.0.0.1	40.0.0.2	70.0.0.2
	30.0.0.2 40	.0.0 1	
	N2:30.0.0.0/8 R3	.0.0.1 N3:40.0.0.0/8	
	N4:50.0.0.0/8 50	0.0.2	
	R4		1
		60.0.0.2 R5	
	N5:60.0.0.0/8		N6:70.0.0.0/8
(a) Indique el v	vector de distancia inicial para los	enrutadores R1, R3 y R6:	
<b>a</b> ) R1=	=(N1,0,-;N2,0,-), R3=(N2,0,-;N3,0,	-;N4,0,-), R6=(N1,0,-;N6,0,	-)
□ <b>b</b> ) R1=	=(R2,0,-;R6,0,-;R3,0,-), R3=(R1,0,	-;R2,0,-;R4,0,-), R6=(R1,0,-	-;R2,0,-;R5,0,-)
$\Box$ c) R1=	=(N1,0,-), R30(N3,0,-), R6=(N6,0,-	-)	
☐ <b>d</b> ) R1=	=(R2,0,-;R6,0,-;R3,0,-), R3=(R1,0,	-;R2,0,-;R4,0,-), R6=(R1,0,-	;R2,0,-;R5,0,-)
(b) Indique el v del protoco		r las actualizaciones corresp	ondientes a las dos primeras iteraciones
□ <b>e</b> ) R1=	=(N1,0,-;N2,0,-;N3,1,R2;N4,1,R3;I	N6,1,R6)	
<b>f</b> ) R1=	(N1,0,-;N2,0,-;N3,1,R2;N4,1,R3;N	(6,1,R6;N5,2,R3)	
☐ <b>g</b> ) R1=	=(N1,0,-;N2,0,-;N3,1,R2;N4,1,R3;	N6,1,R6;N5,2,R6)	
☐ <b>h</b> ) R1=	=(N1,1,-;N2,1,-;N3,2,R2;N4,2,R3;	N6,2,R6)	
(c) ¿Cuántos p	asos del protocolo se necesitan par	a la convergencia del protoc	olo?:
☐ <b>i</b> ) 1		□ <b>k</b> ) 3	
<b>j</b> ) 2		□ <b>1</b> ) 4	
(d) Tras la con la red N4?:	vergencia del protocolo, ¿a través	de qué enrutador e interfaz o	encamina R6 los paquetes destinados a
□ <b>m</b> ) R2	2, 20.0.0.2	$\blacksquare$ $\tilde{\mathbf{n}}$ ) R1, 20.0	.0.1
□ n) R5	70.0.0.1	$\square$ a) R6 0.00	0.0

17 de mayo de 2018 1/6

# Redes de Computadores II Curso 2017/18 :: Prueba 2

## Escuela Superior de Informática

2.		ara disminuir el tamaño de las tablas de enrutamiento se plantea la una de ellas, ¿cuántas entradas tendrán las tablas de enruta-
	<b>a</b> ) 1000	☐ c) 200
	☐ <b>b</b> ) 1005	<b>d</b> ) 204
3.	. (6p) Dada la siguiente topología de red que conecta la Los puertos se numeran mediante el número n (n).	as redes LAN U, V, W, X, Y y Z mediante los switches S1-S5.
		LAN X=100 Mbps
	(1)	(2)
	S1(id=15)	S2(id=20)
	(3) (5) (3)	(4)
	LAN Y=10 Mbps	LAN Z=10 Mbps
		_AN W=10 Mbps
	(8) S4(id=30	
	(9)	(10)
	LAN V=10 I	S5(Id=50)
	(a) Identificar cuál es el puente raíz:	
	a) S1	□ <b>c</b> ) S5
	□ <b>b</b> ) S2	□ <b>d</b> ) S3
	(b) Identificar cuáles son los puertos raíz:	<b>L u</b> ) 55
	(b) Identifical cuales son los puertos faiz.  (c) lucitancia cuales son los puertos faiz.	□ <b>g</b> ) 2,4,8,9
	<b>f</b> ) 2,5,8,10	☐ <b>h</b> ) 1,2,7,9
	(c) Identificar cuáles son los puertos designados:	A) 1,2,7,2
	i) 1,3,4,7,9,11	□ <b>k</b> ) 1,5,6,8,10,11
	$\Box$ <b>j</b> ) 2,3,6,7,9,11	☐ I) 2,3,7,9,11
	(d) Identificar cuáles son los puertos bloqueados:	_ 3, 2,2,1,4,1
	□ m) 1	$\square$ $\tilde{\mathbf{n}}$ ) 9
	■ n) 6	$\square$ o) 2
1	. (1p) Indique cuál es el contenido de un LSP o (Paqueto	
т.		d y lista de vecinos (identificador de vecino y coste)
	<b>b</b> ) Identificador origen, identificador destino, núm	
	c) Red de destino, máscara, siguiente salto, e inter	rfaz de salida
	d) Identificador vecino y coste al vecino	
5.	. (1p) ¿Cuál es la causa del problema conteo a infinito?	
	a) No existe una ruta válida para encaminar un pa	
	<b>b</b> ) Un nodo A envía una actualización de su vec actualización de un fallo en la topología de red	ctor de distancia a B antes de que B pueda propagar una
	c) El contador de saltos se incrementa hasta infini	ito.
	d) Un nodo A envía una actualización de su vec actualización debido a un fallo en la topología	ctor de distancia a B después de que B haya enviado una de red.

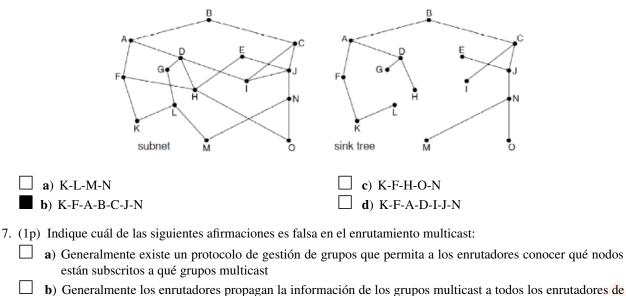
17 de mayo de 2018 2/6

### Redes de Computadores II

Curso 2017/18 :: Prueba 2

#### Escuela Superior de Informática

6. (1p) Dada la siguiente topología de red y su correspondiente árbol sumidero con raíz en 'K'. Indique cual sería la rama del árbol que contiene a 'N' (desde la raíz hasta 'N') en el algoritmo de encaminamiento por camino inverso usado en difusión:



- la red
  c) El encaminamiento de los mensajes multicast se realiza mediante inundación
- $\square$  **d**) En el árbol de expansión recortado para un grupo g no pueden existir enrutadores cuyos nodos no formen parte del grupo g
- 8. (1p) El direccionamiento de redes privadas es posible mediante:
  - a) Un rango de direcciones privadas especificadas por las autoridades de Internet.
  - **b**) Un rango de direcciones públicas especificadas por las autoridades de Internet.
  - c) Un rango de direcciones públicas y privadas especificadas por las autoridades de Internet.
  - **d**) Todas las anteriores son correctas.
- 9. (1p) Dada la siguiente tabla de traducción NAT, indique cuál de las siguientes entradas correspondiente a una comunicación cliente-servidor no podrá ser convertida correctamente por el software NAT:
  - Entrada:IP local IP remota
  - **A**:161.67.0.15 80.80.80.80
  - B:192.168.0.11 80.80.80.80
  - C:192.168.0.12 80.80.80.80
  - D:192.168.0.12 81.81.81.4

□ <b>a</b> ) A	□ <b>c</b> ) A,B,C
□ <b>b</b> ) A,B	<b>d</b> ) A,B,C,D

- 10. (1p) Diga qué es falso sobre el redireccionamiento de puertos:
  - a) El software NAT modifica tanto la dirección IP destino como el puerto destino (TCP/UDP) del paquete.
  - b) Se utiliza para permitir acceso a un servidor en una red privada desde la red pública.
  - c) El software NAT modifica la dirección IP destino y origen y el puerto destino (TCP/UDP) del paquete.
  - **d**) Se implementa con una entrada estática en la tabla NAT.

17 de mayo de 2018 3/6



# Redes de Computadores II Curso 2017/18 :: Prueba 2

## Escuela Superior de Informática

11.	(1p) Indique qué es falso sobre una red privada virtu	al:
	a) Proporciona privacidad de los recursos sin ne	ecesidad de desplegar una red propia dedicada
	<b>b</b> ) Permite el acceso a los recursos de la red loc	al y a Internet
	<b>c</b> ) Los datos se envían cifrados a través de un tú	inel
	<b>d</b> ) Los enrutadores intermedios pueden ver el co	ontenido de los datagramas enviados a través del túnel
12.	(1p) Indique cuál de las siguientes no es una respons	sabilidad de un servidor NAS:
	a) Enrutamiento de paquetes	☐ c) Mantenimiento de la sesión
	<b>b</b> ) Autenticación	<b>d</b> ) Control de flujo
13.	(1p) ¿Qué direcciones IP, además de las asignadas a cualquier red?	cada una de las interfaces de los nodos de la red, deben existir en
	<b>a</b> ) Dirección de red y dirección de broadcast	
	<b>b</b> ) Dirección de red, dirección de broadcast, y d	lirección multicast
	c) Dirección de loopback	
	<b>d</b> ) Dirección 0.0.0.0	
14.	(1p) ¿Cuál es el significado de la dirección 0.0.0.151	1/24?
	<b>a</b> ) El host 151 dentro de mi red.	
	<b>b</b> ) La dirección de broadcast dentro de mi red.	
	c) El host 0.0.0 dentro de la red 151.	
	d) No es una dirección válida.	
15.	(1p) En el direccionamiento sin clases ¿qué indica la	a notación /18?
	<b>a</b> ) Se refiere al número de bits situados a la izqu	uierda de la máscara cuyo valor es 1.
	<b>b</b> ) Se refiere al número de bits situados a la dere	·
	c) Se refiere al número de redes direccionables.	
	d) Se refiere al número de hosts direccionables.	
16.	(1p) Una organización planea dividir la dirección o subnetting. Especifique el número de bits destinados	de red 161.25.45.128/25 en 8 subredes aplicando la técnica de a NETID, a SUBNETID, y a HOSTID:
	a) NETID=25, SUBNETID=3, HOSTID=4	C) NETID=16, SUBNETID=8, HOSTID=8
	<b>b</b> ) NETID=22, SUBNETID=3, HOSTID=7	d) NETID=25, SUBNETID=5, HOSTID=3
17.	(1p) Diga qué es falso sobre la técnica de subnetting	g (sin VLSM):
	a) El número de subredes y el número de direcc	ciones será siempre potencia de 2.
	<b>b</b> ) La máscara utilizada para cada subred tiene	un tamaño variable.
		n en subredes para saber cómo encaminar los paquetes.
	d) No puede darse solapamiento de direcciones	en distintas subredes.
18.	(1p) Dada la máscara /21, ¿cuál es el número máxim	no de direcciones IP que pueden asignarse?
	$\Box$ <b>a</b> ) $2^{21}$	<b>c</b> ) 2046
	$\Box$ <b>b</b> ) $2^{11}$	□ <b>d</b> ) 2044
19.	(1p) ANULADA	
20.	(1p) ¿Cuál es el tamaño del espacio de direcciones I	Pv6 unicast globales?
,,	<b>a</b> ) 2 <sup>64</sup>	□ c) 2 <sup>128</sup>
	$lacksquare$ <b>a</b> ) 2 $lacksquare$ <b>b</b> ) $2^{32}$	$\square$ d) $2^{112}$
	,	,

17 de mayo de 2018 4/6



# Redes de Computadores II Curso 2017/18 :: Prueba 2

## Escuela Superior de Informática

21.	(1p	¿Cómo se implementan en IPv6 las 'Opciones' de IPv	74?
		a) Mediante el mecanismo de cabeceras de extensión	
		<b>b</b> ) Se incluyen en el payload del mensaje.	
		c) Se incluyen en la cabecera obligatoria del mensaje	IPv6.
		d) Se negocian entre el origen y destinatario del mens	aje.
22.		) Dada una trama t1 = (origen=A, destino=D) y una erfaz=i2, lista hosts=[D,E]), ¿Qué decisión tomará el pu	tabla de reenvío TR = (interfaz=i1, lista hosts=[A,B,C]; ente al recibir t1?
		a) Inundar	c) Reenviar a i2
		b) Descartar t1	d) Reenviar a i1
23.	(1p	) ¿Cuál de las siguientes no es una ventaja que ofrecen	las VLAN?
		a) Seguridad	C) Rendimiento
		b) Movilidad de usuarios	<b>d</b> ) Mayor ancho de banda
24.	(1p	) Indique qué es falso sobre un puerto troncal (trunk) q	ue conecta 2 VLAN en 2 conmutadores:
		a) Evitan establecer un puerto separado para cada VL	AN que conectan los conmutadores.
	<ul> <li>b) Las tramas incorporan una cabecera para identificar a qué VLAN debe ser entregada una trama.</li> <li>c) Se emplea el estándar 802.1Q para el etiquetado de las tramas.</li> </ul>		r a qué VLAN debe ser entregada una trama.
			las tramas.
		d) Su objetivo es reducir el tráfico entre los dos conm	utadores

5/6 17 de mayo de 2018



# Redes de Computadores II

Curso 2017/18 :: Prueba 2

#### Escuela Superior de Informática

- 25. (6p) Una organización dispone de un bloque de direcciones 201.100.0.0/18 y desea dividirlo usando VLSM como sigue:
  - 1 subred A con 40 hosts
  - 1 subred B con 400 hosts
  - 1 subred C con 4100 hosts

Para conectar a las subredes A, B y C, el router frontera de la organización R1 se conecta a su vez a los routers R2, R3 y R4 respectivamente, mediante líneas serie dedicadas.

(a) indique cuai de las signientes es la dirección de leu, mascara y dirección de broadcast para la subled A.
<b>a</b> ) Red=201.100.34.0, Máscara=/26, Broadcast=201.100.34.63
□ <b>b</b> ) Red=201.100.40.0, Máscara=/27, Broadcast=201.100.40.31
□ c) Red=201.100.0.0, Máscara=/26, Broadcast=201.100.0.63
☐ <b>d</b> ) Red=201.100.0.0, Máscara=/27, Broadcast=201.100.0.31
(b) Indique cuál de los siguientes es el espacio de direcciones para la subred B:
<b>e</b> ) [201.100.32.0,201.100.33.255]
☐ <b>f</b> ) [201.100.32.0,201.100.41.255]
□ g) [201.100.40.0,201.100.47.255]
□ <b>h</b> ) [201.100.0.0,201.100.7.255]
(c) Indique cuál de las siguientes es la dirección de red, máscara y dirección de broadcast para la subred C:
i) Red=201.100.40.0, Máscara=/20, Broadcast=201.100.240.255
☐ j) Red=201.100.40.0, Máscara=/19, Broadcast=201.100.71.255
□ k) Red=201.100.0.0, Máscara=/18, Broadcast=201.100.63.255
l) Red=201.100.0.0, Máscara=/19, Broadcast=201.100.31.255
(d) Indique cuál de las siguientes es la dirección de red, máscara y dirección de broadcast para la subred R1-R2:
☐ <b>m</b> ) Red=201.100.40.0, Máscara=/31, Broadcast=201.100.40.1
n) Red=201.100.40.0, Máscara=/30, Broadcast=201.100.40.3
☐ <b>n</b> ) Red=201.100.40.64, Máscara=/31, Broadcast=201.100.40.127
•) Red=201.100.34.64, Máscara=/30, Broadcast=201.100.34.67

17 de mayo de 2018 6/6