

Este test eliminatorio consta de 15 preguntas con un total de 15 puntos. Las respuestas incorrectas no restan. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. Para continuar el examen de teoría deberá responder TODAS las preguntas, pudiendo fallar un máximo de 4. No está permitido el uso de calculadora.

Apellidos:		Nombre:	Grupo:
1. (1p) ¿Por qué	en PPP el campo de dirección está s	iempre a 1's?	
☐ a) PPP del	ega el direccionamiento de enlace a	la capa de red	
	cionamiento de enlace lo hacen los l		
c) PPP se u	itiliza únicamente en enlaces punto	a punto	
	ción de enlace viene determinada po		
2. (1p) ¿Cómo se	evitan los bucles en redes Ethernet	conmutadas con múltiples enlaces (puentes, conmutadores)?
a) El proto	colo STP rompe automáticamente lo	os enlaces redundantes entre LAN's	
□ b) Descont	ando del campo TTL de la cabecera	IP hasta que llega a cero	
\Box c) Dividier	do cada LAN por medio de enrutad	ores	
\Box d) No pued	len aparecer bucles en redes conmut	adas	
3. (1p) ¿Cuál de desde Internet?	las siguientes direcciones permitirís	a que un host conectado a una LAN	N fuese directamente accesible
□ a) 224.0.0.	10/24		
□ b) 150.23.0	0.32/29		
\Box c) 192.168			
d) 120.0.0	1/28		
	nistrador de red ejecuta ping a la d rvinieron? (respuesta múltiple)	irección 192.168.2.5 y comprueba	que existe conectividad ¿Qué
a) IP		□ e) TCP	
\square b) GIOP		\Box f) IRQ	
c) ICMP		☐ g) LCC	
\square d) UDP		☐ h) DHCP	
5. (1p) En ARP:			
_	ciones son broadcast y las respuesta		
	ciones son multicast y las respuestas		
	ciones son unicast y las respuestas u		
☐ d) Las peti	ciones son broadcast y las respuesta	s también	
		7 ¿Cuáles son respectivamente las d	lirecciones de red y broadcast?
′	.20.0/27 y 192.168.20.31/27		
_	.20.0/27 y 192.168.20.255/27		
	20.224/27 y 192.168.20.255/27		
☐ d) La direc	ción IP 192.168.20.25/27 no puede	pertenecer a un host	
		quete IP en una misma red Ethernet.	¿Qué afirmación es correcta?
	ete original es mayor de 4500 bytes		
_ `	mentos tienen números de identifica		
	afirmaciones anteriores son correcta		
□ d) El MTU	de la red original es mayor que el c	le Ethernet	

UNIVERSIDAD DE CASTILLA-LA MANCHA Escuela Superior de Informática

la Superior de Informática Convocatoria ordinaria (Test eliminatorio), 15 de junio de 2009

8.	(1p) ¿Qué protocolo es el más adecuado para transmisión multimedia de audio en tiempo real?
	\square a) TCP
	b) UDP
	\square c) DHCP
	\square d) ARP
	in the second se
9.	(1p) El campo TTL de la cabecera TCP se utiliza para:
	a) Para identificar el orden de los fragmentos
	☐ b) Para evitar que un paquete viaje por la red para siempre
	c) Para determinar si se trata del último fragmento (se pone a 0)
	d) La cabecera TCP no tiene ese campo
10.	(1p) Los hosts A y B, que pertenecen a LAN diferentes, mantienen dos flujos de datos (uno UDP y otro TCP) a través de un mismo enrutador. En un momento dado el enrutador descarta paquetes que afectan a ambos protocolos ¿Cuál reduce su tasa de envío?
	\square a) El UDP
	b) El TCP
	\Box c) Ambos
	d) Ninguno
11.	(1p) Durante un proceso de conexión TCP exitoso, el cliente envía un segmento con el flag SYN activado y SEQ=2000. El servidor responde con un segmento con los flags SYN y ACK activados y SEQ=5000 ¿Qué contiene el campo ACK de este último segmento?
	\square a) 5000 \square c) 2000
	\square b) 5001 \blacksquare d) 2001
12	(1p) Recibimos un fragmento IP que tiene el bit MF a cero. ¿Por qué sabemos que es un fragmento?
	a) Porque el offset es distinto de 0.
	 a) Forque et offset es distinto de 0. b) No es un fragmento. Todos los fragmentos tienen el bit MF activado.
	c) Porque su carga útil es un segmento UDP.
	☐ d) No hay forma de saberlo.
13.	(1p) Indique el número máximo de subredes que se pueden obtener a partir de una red clase B, sabiendo que cada subred debe alojar al menos a 60 hosts.
	□ a) 64
	b) 128
	\square c) 512
	d) 1024
14.	(1p) ¿Por qué el uso de un tamaño de ventana TCP dinámico permite un uso más eficiente del ancho de banda?
	a) Hace más grande la ventana para que se pueden recibir más datos de una sola vez
	 □ a) Flace mas grande la ventana para que se pueden recibir mas datos de una sola vez □ b) El tamaño de la ventana se desliza a cada sección del datagrama para recibir datos
	c) Permite que el tamaño se re-negocie durante una conexión TCP
	d) Limita la entrada de datos por lo que los segmentos deben ser enviados uno a uno
	Limita la entrada de datos por lo que los segmentos deben ser enviados uno a uno
15.	(1p) ¿Qué dato de la cabecera TCP determina el proceso al que se le entregarán los datos?
	a) El identificador de proceso (PID)
	b) El puerto
	c) El número de protocolo
	d) La dirección lógica