

### Redes de Computadores II

Curso 18/19 :: Prueba 1

#### Escuela Superior de Informática

calificación

Este examen consta de 12 preguntas con un total de 20 puntos. Cada 3 preguntas de test incorrectas restan 1 punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora. La duración máxima de este examen será de 60 minutos.

En relación a la HOJA DE RESPUESTAS:

- Rellene sus datos personales en el formulario superior.
- Indique «Redes de Computadores II» en el campo EVALUACIÓN.
- Indique su DNI en la caja lateral (marcando también las celdillas correspondientes).
- Marque la casilla «1» en la caja TIPO DE EXAMEN.

Marque sus respuestas sólo cuando esté completamente seguro. El escáner no admite correcciones ni tachones de ningún tipo, las anulará automáticamente. Debe entregar únicamente la hoja de respuestas.

Apellidos:	SOLUCIÓN	Nombre:	Grupo:				
minuto 2	[1p] Una aplicación genera un mensaje de longitud 512 bytes cada minuto durante un período de 1 hora. En el minuto 25, además del mensaje correspondiente, la aplicación envía 1024 bytes durante los primeros 100 ms. Indique los descriptores de este tráfico:						
	Tasa de datos media = 70.2 bps; Tasa de d	=	_				
	Tasa de datos media = 68.2 bps; Tasa de d	•					
_	Tasa de datos constante = 512 bytes por m		·				
<b>d</b> )	Tasa de datos media = 70.5 bps; Tasa de d	latos pico = 8192 bits; Tamaño de	la rátaga máxima = 100 ms				
<b>2</b> [1p] <i>i</i>	Qué valor de carga de la red maximiza su	productividad?:					
<b>a</b> )	Valor de carga próximo a la capacidad de	la red, sin llegar a sobrepasarla.					
$\Box$ <b>b</b> )	Valor mínimo de carga.						
$\Box$ c)	Valor de carga que minimiza el retardo.						
$\Box$ <b>d</b> )	Valor de carga que minimiza el temporiza	dor de retransmisión.					
y el rece es igual	Ip] Un emisor y un receptor acuerdan un MSS=200 bytes. El emisor anuncia un número de secuencia SEQ=8113 y el receptor un tamaño de ventana WINDOW=1000 bytes. Se sabe que el valor de la ventana de congestión CWND es igual a 400 bytes. El emisor ha enviado el primer segmento de datos y no ha recibido confirmación ¿qué parámetros definen la ventana del emisor (swnd)?:						
	swnd=400 bytes; Ptr datos no confirmados	s = Null; Ptr datos no enviados = 8	8113				
_	swnd=400 bytes; Ptr datos no confirmados						
$\Box$ c)	swnd=1000 bytes; Ptr datos no confirmado	os = 8113; Ptr datos no enviados =	= 8313				
$\Box$ <b>d</b> )	swnd=1000 bytes; Ptr datos no confirmado	os = Null; Ptr datos no Enviados =	= 8413				
4 [1p] /	A qué nodo un router anuncia su congesti	ón cuando usa la técnica de presió	ón hacia atrás?·				
	Al nodo inmediatamente anterior en el ser	<u> </u>	on nacia aras				
	Al nodo inmediatamente siguiente en el m	v v					
	Al nodo emisor.	nomo semudo que el majo de datos					
	A los nodos vecinos.						
_							
	Cuál de las siguientes alternativas no se us	sa para calcular el valor del tempo	rizador de retransmisión de TCP?:				
_	Opción 'Timestamp' de TCP.						
	Round Trip Time (RTT).						
_ `	$\alpha^*$ previous RTT + $(1-\alpha)^*$ current RTT.						
<b>d</b> )	TIME_WAIT de TCP.						

22 de marzo de 2019 1/4



# Redes de Computadores II Curso 18/19 :: Prueba 1

## Escuela Superior de Informática

urgente igual a 1000 y flags ACK y URG habilitados. Seleccione la opción correcta:	
a) Los datos urgentes empiezan en el byte 10125 y los datos no urgentes en 11125	
<b>b</b> ) Los datos urgentes empiezan en el byte 11125 y los datos no urgentes en 10125	
c) Los datos urgentes empiezan en el byte 1000 y los datos no urgentes en 10125	
d) Los datos urgentes empiezan en el byte 10125 y el segmento se envía sin datos no urgentes	
[1p] Una aplicación TCP envía datos con la opción 'Nagle' desactivada. Si la aplicación genera 5 mensajes cada uno de ellos con 50 bytes de datos, ¿cuál es la carga útil y cabeceras que genera esta aplicación? Asuma que TCP no lleva opciones y que la cabecera del nivel de enlace ocupa 14 bytes.	
a) 1 mensaje con 280 bytes de cabeceras y 250 bytes de datos.	
<b>b</b> ) 1 mensaje con 56 bytes de cabeceras y 250 bytes de datos.	
c) 5 mensajes con un total de 280 bytes de cabeceras y 250 bytes de datos.	
d) 5 mensajes con un total de 180 bytes de cabeceras y 50 bytes de datos.	
8 [1p] ¿Cuál de las siquientes primitivas permite manejar varias conexiones?:	
$\square$ a) connect $\square$ c) select	
$\square$ <b>b</b> ) accept $\square$ <b>d</b> ) send	
9 [1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:	1
9 [1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación	1
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que</li> </ul>	n
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.</li> <li>b) El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se</li> </ul>	1
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.</li> <li>b) El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>c) El servidor no creará ningún proceso, atiende secuencialmente a los 8 clientes que se conectan.</li> <li>d) El servidor creará 3 procesos hijos para atender a los 3 primeros clientes que logren conectarse, el resto se</li> </ul>	n
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.</li> <li>b) El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>c) El servidor no creará ningún proceso, atiende secuencialmente a los 8 clientes que se conectan.</li> </ul>	n
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.</li> <li>b) El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>c) El servidor no creará ningún proceso, atiende secuencialmente a los 8 clientes que se conectan.</li> <li>d) El servidor creará 3 procesos hijos para atender a los 3 primeros clientes que logren conectarse, el resto se</li> </ul>	n
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.</li> <li>b) El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>c) El servidor no creará ningún proceso, atiende secuencialmente a los 8 clientes que se conectan.</li> <li>d) El servidor creará 3 procesos hijos para atender a los 3 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>10 [1p] Seleccione la opción incorrecta sobre un protocolo no orientado a conexión:</li> </ul>	n
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.</li> <li>b) El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>c) El servidor no creará ningún proceso, atiende secuencialmente a los 8 clientes que se conectan.</li> <li>d) El servidor creará 3 procesos hijos para atender a los 3 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>10 [1p] Seleccione la opción incorrecta sobre un protocolo no orientado a conexión:</li> <li>a) No existe establecimiento de conexión entre emisor y receptor antes del envío de datos.</li> </ul>	n
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.</li> <li>b) El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>c) El servidor no creará ningún proceso, atiende secuencialmente a los 8 clientes que se conectan.</li> <li>d) El servidor creará 3 procesos hijos para atender a los 3 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>10 [1p] Seleccione la opción incorrecta sobre un protocolo no orientado a conexión:</li> <li>a) No existe establecimiento de conexión entre emisor y receptor antes del envío de datos.</li> <li>b) No existe relación alguna entre PDUs consecutivas que el emisor envía al receptor.</li> </ul>	n
<ul> <li>[1p] Un servidor concurrente invoca el método 'listen(5)' y posteriormente el método 'accept()'. A continuación recibe simultáneamente 8 intentos de conexión, cada una de un cliente. ¿Cómo se gestiona la concurrencia?:</li> <li>a) El servidor aceptará 8 conexiones y creará 8 procesos hijos, uno por cada cliente conectado, que progresarán concurrentemente.</li> <li>b) El servidor creará 5 procesos hijos para atender a los 5 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>c) El servidor no creará ningún proceso, atiende secuencialmente a los 8 clientes que se conectan.</li> <li>d) El servidor creará 3 procesos hijos para atender a los 3 primeros clientes que logren conectarse, el resto se encolan.</li> <li>10 [1p] Seleccione la opción incorrecta sobre un protocolo no orientado a conexión:</li> <li>a) No existe establecimiento de conexión entre emisor y receptor antes del envío de datos.</li> </ul>	n

22 de marzo de 2019 2/4



## Redes de Computadores II

Curso 18/19 :: Prueba 1

#### Escuela Superior de Informática

- E. [5p] Considerando los siguientes parámetros:
  - MSS=400 bytes.
  - Threshold de Slow Start (ssthresh) es 5 veces el tamaño máximo del segmento (MSS).
  - Se reciben 3 ACKs duplicados tras enviar el segmento 5.
  - Se recibe un timeout tras enviar el segmento 14.
  - rwnd>cwnd

Asumiendo que se emplea el control de congestión TCP y que el emisor envía 26 segmentos, responda a las siguientes preguntas:

Pic	guillas.				
11	(1p) Número de rondas totales, rondas en arranque lento (SS) y en evitación de la congestión (EC):				
	<b>a</b> ) Total=12, SS = 6, EC = 6	<b>e</b> ) Total=10, SS = 5, EC = 5			
	$\Box$ <b>b</b> ) Total=14, SS = 8, EC = 6	$\Box$ <b>d</b> ) Total=11, SS = 6, EC = 5			
12	(2p) ¿Cuál es el valor de ssthresh, cwnd y swnd tras red	cibir los 3 ACKs duplicados?:			
	a) ssthresh=3MSS, cwnd=2MSS, swnd=4MSS	c) ssthresh=2MSS, cwnd=4MSS, swnd=3MSS			
	<b>b</b> ) ssthresh=2MSS, cwnd= 2MSS, swnd=2MSS	☐ <b>d</b> ) ssthresh=4MSS, cwnd= 2MSS, swnd=2MSS			
13	(2p) ¿Qué segmentos son enviados en la ronda 6? Indic	ue número de orden de los segmentos?:			
	□ <b>a</b> ) 14, 15	□ c) 12, 13, 14			
	<b>b</b> ) 13, 14, 15, 16	□ <b>d</b> ) 17, 18			

22 de marzo de 2019 3/4

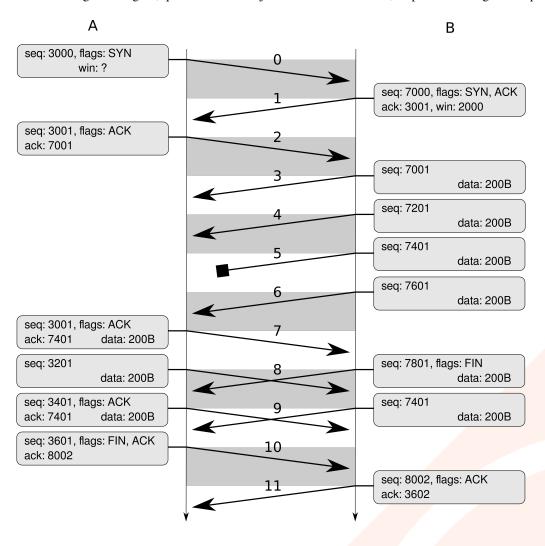


## Redes de Computadores II

Curso 18/19 :: Prueba 1

#### Escuela Superior de Informática

E. [5p] De acuerdo a la siguiente figura, que muestra un flujo de comunicación TCP, responda a las siguientes preguntas:



14	ANULADA		
15	¿Cuántos bytes envía A a B?		
	□ <b>a</b> ) 200	□ <b>c</b> ) 3601	
	<b>b</b> ) 600	□ <b>d</b> ) 8002	
16	¿Cuántos bytes envía B a A?		
	□ <b>a</b> ) 400	<b>c</b> ) 1000	
	□ <b>b</b> ) 800	☐ <b>d</b> ) 1200	
17	¿Cuál es el último valor de la ventana de congestión	de B (cwnd)?	
	<b>a</b> ) 600	□ <b>c</b> ) 1000	
	□ <b>b</b> ) 800	<b>d</b> ) No se hace control	de congestión.

22 de marzo de 2019 4/4