

Curso 19/20 :: Prueba 2

Escuela Superior de Informática

2020/01/09 14	1:02:08		

Este examen consta de 29 preguntas con un total de 40 puntos. Tres preguntas incorrectas restan un punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora. La duración máxima de este examen será de 60 minutos.

En relación a la HOJA DE RESPUESTAS:

- Rellene sus datos personales en el formulario superior.
- Indique «Sistemas Distribuidos» en el campo EVALUACIÓN.
- Indique su DNI en la caja lateral (marcando también las celdillas correspondientes).

	■ Marque la casilla «2» e	en la caja TIPO DE EXA	*	onatemes).	
	rque sus respuestas sólo c o, las anulará automátican	_	_	admite correcciones ni tachones stas.	de nin
Apellio	dos:		Nombre:	Grupo: _	
	o] Considere el siguiente s blicador, X es ExChange,			ediante RabbitMQ, donde P1 es 2, Q3, respectivamente:	
	P1> X ==> Q1: ==> Q2: ==> Q3:	> C1 > C2 > C3			
Re	sponda a las siguientes pre	eguntas:			
> 1		rarse el <i>exchange</i> X para s los mensajes enviados p		lish-subscribe en el que C1, C2	
	a) fanout	\Box b) direct	\Box c) topic	☐ d) routing key	
> 2		sistema publish-subscrib nodificación tendría que r		criptores a todos los mensajes	
	a) Añadir tantos e	exchanges como subscrip	tores, conectar un subscrip	otor por exchange.	
	b) Añadir tantas por cola.	colas como subscriptores	s, conectar el Exchange a	las colas y conectar 1 subscripto	or
	C) Modificar el tip	oo del exchange a direct.			
	☐ d) Configurar un	sistema RabbitMQ tipo R	Round Robin.		
> 3	enviados por P1 cuya cla	ave de enrutamiento equi	pare con una determinada		
	☐ a) fanout	□ b) direct	c) topic	d) routing key	
> 4			entre un Exchange de tipo comunicacionindirecta»:	o topic y una cola para conseguir	
	□ a) *.*		c) *.comunica	cionindirecta	
	□ b) ssdd.*.*		☐ d) a) y c) son	correctas	
5 [1p] ¿En qué consiste la té	cnica de <i>polling</i> en un sis	stema de colas de mensaje	s?	
_ [7	oquea hasta que exista u			
	b) El consumidor cont	inúa su ejecución y cuand	do exis <mark>ta un mensa</mark> je en <mark>la</mark>	cola recibe una notificación.	
	¬	ea periódicamente la cola periódicamente mensajes	a para dete <mark>ctar si e</mark> xiste <mark>alg</mark> al sistema de colas.	gún mensaje en la cola.	
		•			
6 [1p] ¿Qué técnica de comua) Colas de mensajes	ппсастоп ппатеста ітріе	_	ción en grupos	
	b) Sistemas basados en	n eventos		compartida distribuida	

09 de enero de 2020 1/5



Curso 19/20 :: Prueba 2

Escuela Superior de Informática

	- 1 -	ta permite	inicación indirecta: «Un sistema de comunicación
	\Box a)	a) comunicación entre entidades a través de un intermed	diario proporcionando así desacoplamiento en
		tiempo y espacio».	
		o) el envío de un mensaje multicast a un conjunto de proce	
		 e) diseminación de eventos a un gran conjunto de subscript d) comunicación entre entidades a través de memoria comp 	
	□ u)	i) confunicación entre entidades a traves de memoria comp	yaruua».
8	[1p] E	En el contexto de comunicación indirecta, ¿qué quiere decir	desacoplamiento en espacio?
		a) Emisores/Receptores pueden tener tiempos de vida diferen	tes.
	_	o) Se desconoce la identidad de emisores/receptores.	
		 Emisores/Receptores no necesitan coexistir al mismo tiemp Emisores/Receptores necesitan compartir un espacio de direction 	
	— u)	1) Emisores/Receptores necesitan compartir un espació de un	recciones.
9	[1p] ¿	$\ensuremath{\zeta}$ Cuál de las siguientes funciones no es implementada por el	broker de un sistema publish-subscribe?
		a) Relacionar los publicadores de mensajes con sus subscripto	
		o) Garantizar la entrega fiable de mensajes a todos los subscri	•
		 Determinar la estructura que deben tener los mensajes que Enrutar los mensajes desde los publicadores hasta sus subs 	_
	ப u) -	1) Ellitutal los mensajes desde los publicadores hasta sus subs	scriptores.
10] ¿Para qué se utiliza la función advertise(f) empleada en	un sistema publish-subscribe?
	_ ´	a) Para subscribirse a eventos de un determinado filtro.	
		p) Para anunciar el tipo de eventos que un publicador va a con	menzar a diseminar.
		e) Para cancelar una subscripción de eventos.d) Para enviar mensajes hacia un determinado destino utilizar	ado una ruta concreta
	ப u) -	i) Fara enviar mensajes nacia un determinado destino utilizar	ido una tuta concreta.
111	- 1 -	¿Qué modelo de subscripción permite especificar un filtro cos del evento?	como una condición lógica sobre los valores de los
	\Box a)	a) Basado en canales \Box c)	Basados en contenidos
	\Box b)	b) Basado en temas d) Basado en claves
12	[1n]	Indique la frase incorrecta sobre el enrutamiento de eventos	
		a) Puede explotar la información transportada en los eventos	
		b) Puede necesitar conocer los subscriptores que cada broker	
	_	e) Un solo broker es responsable de determinar el enrutamien	
	\Box d)	d) La decisión de enrutamiento es tomada en ca <mark>da broker de l</mark>	la red.
13	[1p]	¿Qué indica el sesgo (skew)?	
	\Box \mathbf{a}	a) La diferencia instantánea entre dos relojes lógicos.	
	\Box b)) La diferencia instantánea entre dos relojes físicos.	
	\Box c)	e) Diferencia entre el valor actual y pasado <mark>de un reloj lógico</mark> .	
	☐ d)	l) La tasa de cambio de un reloj de cristal de cuarzo.	
14	[1p]] ¿Cuál es una interpretación correcta del concepto de «causa	alidad potencial»?
		a) Si un evento es un efecto, su causa le precede en la historia	
		 Si un evento tiene la capacidad de causar otro, deberá cons 	
		e) Dos eventos en distintos nodos nunca tienen relación de ord	
	⊔ d)	d) Define ambos componentes de los relojes lógicos de orden	total.

09 de enero de 2020 2/5



Curso 19/20 :: Prueba 2

Escuela Superior de Informática

15	_[1	p) ¿Por que el algoritmo de Berkeley proporciona sincronización interna?
	Ш	a) Solo funciona en redes de área local.
		b) Puede proporcinar también sincronización externa.
		c) El servidor central no tiene acceso a servidores fuera de la red.
		d) Ninguna de las marcas temporales es considerada como referencia.
46	F 1	
16		p] El cálculo que se aplica en el algoritmo de Cristian trata de acotar
		a) el error causado por un ancho de banda asimético.
		b) el error causado por la latencia de la red.
		c) la cantidad de mensajes necesarios para la sincronización de un grupo.
	Ш	d) el número de nodos que forma parte del grupo de réplicas.
17	[1]	p] ¿Qué propiedad ofrecen los relojes vectoriales?
		a) Representan causalidad potencial.
		b) Evitan cortes inconsistentes.
		c) Reducen la sobrecarga de sincronización.
		d) Dos o más eventos serán concurrentes si tienen el mismo valor de su reloj lógico.
18	Γ1·	p] Señale qué afirmación es correcta para el concepto de corte consistente :
	L*,	a) Al corte consistente es suficiente con incluir las causas e ignorar los efectos
	\Box	b) Al corte consistente le pueden faltar efectos, pero no causas
	\Box	c) Un corte consistente siempre tiene la causa y su efecto incluido
	\Box	
	Ш	d) Al corte consistente le pueden faltar causas, pero no efectos
19	[2]	p] ¿Por qué un recolector de basura distribuido necesita averiguar el estado global del sistema?
		 a) Es necesario averiguar el momento exacto en el que todos los procesos han salido de la sección crítica distribuida.
	Ш	b) Las referencias existentes a un objeto podrían estar contenidas solo en mensajes en tránsito.
		c) No se requiere disponer del estado global para implentar un recolector de basura distribuido.
		d) Formalmente no es posible implementar recolección de basura distribuida.
20	[2	p] De las situaciones siguientes ¿cuál requiere un mecanismo de exclusión mutua distribuida?
		a) El control de una grúa robotizada desde una estación base y varios operarios en planta.
		b) Un sistema de ficheros distribuido que dispone de implementaciones para diferentes sistemas operativos.
		c) Un broker de propagación de eventos.
		d) Una impresora compartida.
21	Γ1 ⁻	p] En multidifusión ¿a qué nos referimos con un grupo cerrado?
	\Box	a) Sólo los miembros del grupo pueden enviar mensajes al grupo.
	П	b) Para formar parte del grupo los miembros deben conseguir exclusión mutua.
	\Box	c) Todos los procesos se ejecutan sobre computadores de una misma LAN.
	\Box	
	Ш	d) Los mensajes enviados al grupo tienen un tamaño predefinido.
22	[1]	p] ¿Por qué no es posible implementar algoritmos de <mark>consenso en sistemas as</mark> íncro <mark>nos?</mark>
	\sqsubseteq	a) Es imposible distinguir entre un enlace o proceso lento, y un proceso/nodo caído.
		b) Los algoritmos de consenso requieren restricciones de tiempo real muy exigentes.
		c) Los algoritmos de consenso requieren un reloj físico global.
		d) En las redes asíncronas aparecen fallos no recuperables.

09 de enero de 2020 3/5



Curso 19/20 :: Prueba 2

Escuela Superior de Informática

marca) cuando se captura el estado local de cada proceso?
 a) Falso. Se guarda el contenido de los canales, pero se descartan los mensajes como estado local. b) Falso. El algoritmo solo considera las variables internas del proceso entre la marca original y la final. c) El contenido de los mensajes tiene el potencial de cambiar el estado local de proceso receptor. d) El instante en el que llegan los mensajes determina el orden en el que se hace la captura del estado local.
[1p] ¿Qué es el «vector de decisión» en un problema de consistencia interactiva? a) Los datos de entrada del algoritmo. b) El reloj vectorial que acuerdan todos los miembros del grupo. c) El conjunto de valores propuestos por cada proceso participante. d) La secuencia de todos los valores propuestos hasta llegar al acuerdo.
[1p] Construir un sistema que emplea multidifusión sobre el protocolo IP, implica la utilización de: a) SNMP b) TCP c) UDP d) RPC
[1p] Un sistema de multidifusión dado garantiza que los mensajes enviados por un mismo proceso llegarán a los receptores en el mismo orden en el que fueron enviados. ¿Qué tipo de multidifusión es? a) Reliable mcast c) Causal Order mcast d) Total
[2p] En transacciones, ¿qué propiedad me garantiza que un sistema transaccional ejecuta una transacción entre estados consistentes? [a) Atomicity [b) Consistency [c) Isolation [d) Durability
[2p] Indique la respuesta mas correcta. La «actualización perdida» en transacciones: □ a) El resto de respuestas son todas correctas. □ b) Ocurre siempre entre transacciones que sólo leen. □ c) Ocurre cuando una transacción utiliza un valor obsoleto para fijar un nuevo estado. □ d) Ocurre cuando una transacción de lectura y una de actualización se ejecutan de forma concurrente.
[29] En un sistema transaccional ¿Qué sistema de control de concurrencia detecta problemas a posteriori y puede ser necesario deshacer?
a) Bloqueos b) Ordenación c) Control optimista d) Abusón de García Molina
30 [2p] En un sistema transaccional, El two-phase locking o bloqueo en dos fases:(señale la mas correcta) a) Garantiza equivalencia secuencial.
 b) Una txn adquiere y libera bloqueos en orden de acceso a los objetos. c) Todas las propiedades de las otras respuestas son ciertas. d) Previene lecturas sucias.
31 [2p] La fiabilidad de un sistema es: □ a) la tasa de fallos de ese sistema en un periodo concreto de tiempo. □ b) una medida de conformidad con una especificación autorizada de su comportamiento. □ c) la seguridad de un sistema en cuanto a que no pueda ocasionar daños a personas. □ d) un concepto amplio que incluye todas las anteriores respuestas.

09 de enero de 2020 4/5



Sistemas Distribuidos Curso 19/20 :: Prueba 2

Escuela Superior de Informática

32	[2p] Un modelo de consistencia fuerte:
	a) utiliza un esquema de replicación optimista.
	b) utiliza un esquema de replicacion pesimista.
	c) es válido cuano hay pocos accesos concurrentes en escritura.
	d) permite actualizaciones locales sin ningún tipo de restricciones.

09 de enero de 2020 5/5