

Este examen consta de 10 preguntas con un total de 20 puntos. Cada tres preguntas incorrectas resta un punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora. La duración máxima de este examen será de 30 minutos.

Apellidos: _____ **SOLUCIÓN** _____ Nombre: _____ Grupo: _____

1. [2p] ¿Qué determina una «pila software»?
☒ a) Un conjunto de interfaces entre capas. ☐ c) Un proceso de homologación.
☐ b) Un mismo fabricante.
2. [2p] ¿Cuál es el enfoque habitual para la implementación de sistemas ubicuos?
☐ a) Construir un sistema operativo que incluya controladores de dispositivos para todos los fabricantes.
☒ b) Construir una capa software que proporcione una visión homogénea de sistema físico heterogéneo.
☐ c) Un fabricante proporciona todos los dispositivos, software y herramientas para garantizar la integración.
3. [2p] ¿Cuál NO es un modelo de programación habitual en middleware de sistemas ubicuos?
☐ a) Llamada a procedimiento o método remoto. ☒ c) Memoria compartida.
☐ b) Distribución de eventos.
4. [2p] ¿Cuál es un beneficio de la integración?
☐ a) Reducción de los flujos externos de información.
☒ b) Utilización de tecnología *off-the-shelf*.
☐ c) Uso más eficiente de los recursos hardware.
5. [2p] ¿Qué característica define mejor el concepto de «servicio»?
☒ a) Interfaz bien definida. ☐ c) Sustituible.
☐ b) Portable.
6. [2p] ¿Qué es el «descubrimiento de servicios»?
☒ a) Un sistema que permite añadir servicios nuevos al sistema.
☐ b) Un sistema para publicar globalmente especificaciones formales de servicios.
☐ c) Un protocolo para informar de dispositivos de comunicación desconocidos.
7. [2p] ¿Qué es un Enterprise Service Bus?
☐ a) Un servicio de persistencia orientado a objetos.
☒ b) Un sistema de integración basado en sistema común de mensajes.
☐ c) Una colección de protocolos que pueden interoperar en un modelo cliente-servidor.
8. [2p] En definición de estrategias para servicios TICs ¿Cuáles son las cuatro Ps?
☒ a) Perspectivas, posición, planes y patrones.
☐ b) Personal, Perspectivas, posición y planes.
☐ c) Perspectivas, posición, planes y producto.
9. [2p] ¿Qué es HAL?
☒ a) Una capa de abstracción para acceso a los drivers de dispositivo.
☐ b) Un protocolo para acceder a los recursos de un cluster.
☐ c) Un componente de acceso a cualquier GPU.
10. [2p] ¿Qué NO ofrece un middleware de comunicaciones?
☐ a) Abstracción de las primitivas de comunicación de bajo nivel.
☐ b) Servicios comunes.
☒ c) Un conjunto fijo de primitivas utilizable en cualquier aplicación.