

Sistemas Distribuidos

Prueba 3

Escuela Superior de Informática

1101	
calificación	

Este examen consta de 28 preguntas con un total de 28 puntos. Tres respuestas incorrectas restan un punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. La duración máxima del examen es 90 minutos.

Apellidos: _	SOLUCIÓN	Nombre:	Grupo:
1. (1p) En	el contexto de un sistema distribuido ¿qué se c	onsidera «servicio»?	
	Un componente que gestiona recursos relaci aplicaciones por medio de un interfaz.	onados y proporciona una fu	uncionalidad a usuarios y/o
	Un proceso vinculado a un host que puede i cliente-servidor.	dentificar a los clientes en el	contexto de una aplicación
	Una especificación formal de la interacción en P2P multidispositivo.	tre un conjunto de nodos en e	l paradigma de aplicaciones
2. (1p) ¿C	uáles son las 3 características principales de tod	do sistema distribuido?	
a)	Ausencia de reloj global, concurrencia y fallos	independientes.	
\Box b)	Ausencia de reloj global, red de comunicacione	es y memoria compartida.	
\Box c)	Ausencia de reloj global, concurrencia y memo	ria compartida.	
\Box d)	Sistema operativo, red de comunicaciones y mi	ddleware de tiempo real.	
3. (1p) ¿Q	ué caracteriza a un SD con un modelo de intera	acción síncrono?	
a)	Cada modelo (o entidad) tiene su propio reloj le	ocal y deriva conocida.	
\Box b)	Un servidor central determina qué proceso (o e	ntidad) puede enviar mensajes	en un momento dado.
\Box c)	Está basado en memoria compartida en lugar de	e en paso de mensajes.	
4. (1p) ¿C	uáles son los tipos de fallos principales que se	consideran en un SD?	
\Box a)	Replicación, temporales y bizantinos.	☐ c) Arbitrarios, tempo	orales y bizantinos.
_	Omisión, temporales y arbitrarios.		sames y enzumanos.
5. (1p) ¿Q	ué protocolo de red utilizará una invocación RN	II desde un cliente en <mark>Sidney</mark> a	un objeto distribuido en Boston?
\Box a)	XDR	☐ d) USB 3.0	
\Box b)	Chandy Lamport	e) IP	
\Box c)	SMTP	☐ f) HTTP	
un servi	(19) (19) (1p) Un computador A envía a la dor de tiempo. Recibe la respuesta a las 12:00 actualice su reloj con el algoritmo de Cristian ¿	0:40 (Tiempo de A) con hora	· ·
	7.5 segundos	C) 22 segundos	
_	11 segundos	\Box d) 35 segundos	

20 de enero de 2016 1/3



Sistemas Distribuidos

Prueba 3

Escuela Superior de Informática

11.	1p) Un computador A envía a las 12:00:18 (Tiempo de A) un mensaje para sincronizarse con un servidor de tiempo. Recibe la respuesta a las 12:00:40 (Tiempo de A) con hora 12:00:35 (Tiempo de servidor), Cuando actualice su reloj con el algoritmo de Cristian ¿qué nueva hora se fijará en el computador A?					
	a) 12:00:35	□ c) 12:00:57				
	b) 12:00:46	☐ d) 12:01:10				
12.	(1p) Usted está implementando un mecanismo de recoleccique implementar para este propósito?	ón de basura en un sistema distribuido ¿qué algoritmo tiene				
	a) Marzullo-Neiger	C) García Molina				
	b) Cristian	d) Chang y Roberts				
13.	(1p) Los relojes lógicos de Lamport nos permiten capturar					
	a) Verdadero	☐ b) Falso				
14.	(1p) De las situaciones siguientes ¿cuál requiere un mecar	ismo de exclusión mutua distribuida?				
	a) El control de una grúa robotizada desde una estacion	ón base y varios operarios en planta.				
	b) Un sistema de ficheros distribuido que dispone de	implementaciones para diferentes sistemas operativos.				
	c) Un broker de propagación de eventos.					
	d) Una impresora compartida.					
15.	(1p) ¿Por qué el algoritmo de Maekawa es más eficiente q	ue los de anillo o Ricart y Agrawala?				
	a) Utiliza mensajes más cortos.	c) No requiere que todos los procesos voten.				
	b) Utiliza grupos de procesos más pequeños.	d) No es más eficiente que los otros dos.				
16.	(1p) ¿Qué caracteriza inequívocamente a un error bizantin	o?				
	a) Errores en las comunicaciones.	c) Errores aleatorios en comunicaciones y procesos.				
	b) Errores en los procesos.	d) Comportamiento aparentemente malicioso.				
17	•					
1/.	b) En el algoritmo de García Molina si revive un proceso con un identificador mayor, éste será inmediatamente egido como coordinador. ¿Por qué no puede continuar el anteriormente elegido?					
	 a) Es falso, puede continuar siendo coordinador el anteriormente elegido. b) Supondría un cuello de botella para el coordinador anterior. 					
	 c) Los procesos que reviven no conocerían la identida d) Habría que transferir el estado del coordinador ant 					
	a) Habria que transferir el estado del coordinador ant	guo ai nuevo.				
18.	(1p) En multidifusión ¿a qué nos referimos con un grupo	perrado?				
	a) Sólo los miembros del grupo pueden enviar mensajes al grupo.					
	b) Para formar parte del grupo los miembros deben conseguir exclusión mutua.					
	c) Todos los procesos se ejecutan sobre computadores de una misma LAN.					
	d) Los mensajes enviados al grupo tienen un tamaño	predefinido.				
19.	(1p) ¿Qué caracteriza a la multidifusión confiable (R-mcas	st)?				
	a) Se dispone de soporte de los protocolos de red para	a la multidifusión.				
	b) Se envía el mensaje a cada miembro del grupo usa	ndo un protocolo de transporte confiable.				
	c) Todos los procesos del grupo reciben el mensaje un	na vez.				
	d) Todos los mensajes van firmados digitalmente.					
20.	(1p) ¿Por qué no es posible implementar algoritmos de co	nsenso en sistemas asíncronos?				
	a) Es imposible distinguir entre un enlace o proceso l					
	b) Los algoritmos de consenso requieren restricciones					
	c) Los algoritmos de consenso requieren un reloj físic					
	d) En las redes asíncronas aparecen fallos no recupera	ables.				

20 de enero de 2016 2/3



Sistemas Distribuidos

Prueba 3

Escuela Superior de Informática

	funcionamiento del sistema transaccional cumplir ciertas propiedades. Indique la opción correcta:				
	a) Atomicidad es imprescindible.		c) Atomicidad y consistencia son imprescindibles.		
	b) Consistencia es imprescindible.		d) Ninguna de las propiedades es imprescindible.		
22.	. (1p) El control de concurrencia en un sistema transaccional tiene como objetivo:				
	a) Aumentar la concurrencia.		c) Disminuir la concurrencia.		
	b) Ejecutar secuencialmente las transacciones.		d) Serializar todas las acciones.		
23.	3. (1p) Cuando una transacción utiliza un valor obsoleto para fijar un nuevo estado, estamos hablando de:				
	a) Lectura inconsistente.		c) Actualización perdida.		
	b) Condición de carrera.		d) Escritura sucia.		
24.	24. (1p) En un sistema transaccional, marque la combinación de operaciones no conflictiva:				
	a) Lectura-Lectura		c) Lectura-Escritura		
	b) Escritura-Lectura		d) Escritura-Escritura		
25.	25. (1p) En el Two-phase Commit Protocol ¿cuál es la siguiente orden en la secuencia de pasos a seguir para la consumación, una vez que el cliente pide la consumación al coordinador? a) El coordinador consulta a cada participante. b) El coordinador envía consumación a todos los participantes. c) El cliente envía consumación al resto de participantes. d) Los participantes envían consumación al cliente.				
26.	(1p) En un sistema transaccional, el «recovery file» almace	ena 1	a historia de todas las transacciones. Esto es:		
	a) Logging		c) TPCP		
	b) Shadow version		d) Concurrency control		
27.	(1p) En un sistema transaccional ¿cuál de las siguientes promas baja concurrencia?	ropu	estas para la prevención de los interbloqueos presenta		
	a) Control optimista.		c) Timeouts.		
	b) Adquiriendo/liberando bloqueos en orden.		d) Bloqueo todo al principio.		
28.	28. (1p) Cuando predominan las transacciones de escritura ¿qué gestión de conflictos es la adecuada?				
	a) Ordenación		c) Control optimista		
	b) Bloqueo en dos fases		d) Ninguna		

21. (1p) En la evaluación de sistemas transaccionales, puede no ser imprescindible aunque muy deseable para el correcto

20 de enero de 2016 3/3