## Målet med spelet:

Det är simpelt, ha så mycket poäng som möjligt när ni slutar spela. Förslagsvis så har ni en förbestämd runda ni slutar på.

## Spelets innehåll:

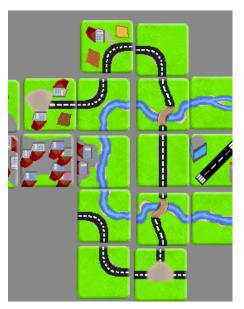
Några landbrickor 35 spelpjäser 1 regelbok

## En omgång

- 1. Ta en landbricka
- 2. Placera ut landbrickan på valfri plats där den passar. (OBS. är det en flodbricka måste floden vara mot en annan flod)
- 3. Sätt ut en spelpjäs på en väg, stad eller flygplats på landbrickan. Om du inte vill sätta ut en spelpjäs trycker du på "Skip"-knappen. Spelpjäserna kan bara vara på en väg eller stad där det inte redan finns en annan spelpjäs.

## Vad är en väg?

En väg är ett antal vägbrickor som har kopplats ihop och slutar i en korsning eller ett vägslut. När vägen har två ändar får spelaren med en spelpjäs på vägen lika många poäng som antalet rutor vägen passerar genom.



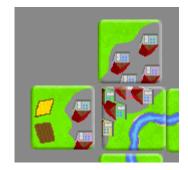
Vägen som passerar floden är värd 8 poäng och slutar i korsningen.

Den andra vägen börjar i korsningen men har inget slut i andra änden.

#### Vad är en stad?

En stad är två eller fler stadsbrickor som sitter ihop. När staden inte har några öppna kanter får spelaren som äger staden dubbelt så många poäng som antalet stadsbrickor.





En färdig stad värd åtta poäng

En ofärdig stad värd sex poäng

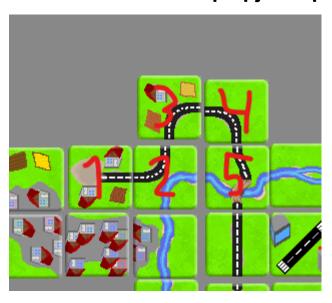
## Vad är en flygplats?

En flygplats är en bricka som man får poäng av när alla åtta brickor runt den är lagda, då får man nio poäng.

# Vad händer om det är fler än en spelpjäs på samma element?

Om det är fler än en spelpjäs på ett element får den spelaren som har flest spelpjäser på elementet alla poäng. Om båda spelarna har lika många spelpjäser på elementet så får båda lika mycket poäng som om det bara skulle vara en spelpjäs på elementet.

### Hur kan det bli fler spelpjäser på samma element?



Om det är en spelpjäs på ruta 2 samtidigt som det är en spelpjäs på ruta 4 och någon sedan lägger ner ruta tre kommer det vara två spelpjäser på vägen.