

Contrôle: Prototype avec Bootstrap

Mettons nous en situation: tu as une idée de projet web à monter qui t'as trotté dans la tête depuis des mois, et tu veux absolument la tester au plus vite. Engager un designer te coûterait trop cher, et en plus tu n'as pas trop le temps en dehors des cours. Ca tombe bien, pas besoin de grand chose, Bootstrap te permet de faire un design honorable en peu de temps, et tu pourras très vite commencer à tester ton idée. Voici le déroulement:

1. **Choisis un sujet** pour ton projet, réaliste ou complètement fantaisiste.
2. En utilisant **Bootstrap uniquement** (à l'exception de vos images pompées sur le net), et sans que les profs de CREA ne puissent griller que tu n'as fait que pomper les exemples (et attention, ils ont le regard affûté), met en place un petit site de quelques pages, que **tu pousseras sur GitHub à la fin du cours du mardi**.
3. Le **mercredi matin**, tu **présenteras ton site web** aux autres étudiants, qui te feront leurs critiques afin de permettre à ton site de casser les internets.
4. Le mercredi après-midi, tu pourras effectuer des **modifications à ton projet, jusqu'au rendu à la fin des cours, sur GitHub**. Une note te sera donnée selon.

Critère	Points	Max
Séparation en 3 colonnes		3
Un tableau avec des jolies rayures		3
4 pages complètement navigables de l'une à l'autre		4
Utilisation des balises h1, h2, h3		1
Utilisation logique des styles des boutons (tailles, couleurs et groupes)		2
Allure générale des pages, cohérence entre les pages, et utilisabilité		3
Code correct et propre		2
Mise en place d'au moins deux <i>cards</i> qui fait sens avec le projet		2
Masta <i>Jumbotron</i> qui en met plein la vue		2
Barre de navigation statique		1
Un formulaire avec: inputs, boutons, champs groupés et radio buttons		4
BONUS: un fil d'ariane fonctionnel sur chaque page		(2)
Points:		27