**Développement futur**

1. **Développement à court terme**

Programmation :

* Correction des bugs présents
* Implémenté les « bumpers » directionnel
* Système de checkpoints
* Animation / écran de fin de niveau

Design :

* Background du niveau 1

1. **Développement à long terme**

* Ajouts de niveau
* Système d’enregistrement / consultation des scores
* Améliorations diverses de l’existant (détection des collisions, animation, …)
* Implémentation de la manette
* Nouveaux thèmes
* Menus de choix des niveaux
* Ajouts de nouvelles possibilités de jeu (Personnage qui change de plan suite à un bumper, …)
* Amélioration du gameplay