

Nastavni predmet:	MULTIMEDIJA
Vježba: 2023-24/20	Izrada projekta

Laboratorijska vježba

ZAVRŠNI ZADATAK IZ MULTIMEDIJE

Preporučene teme: škola, aktivnosti u školi, Ruđer Bošković, sportske aktivnosti
(ostale teme: isključivo uz odobrenje)

Predviđeno vrijeme izrade: oko 60 min

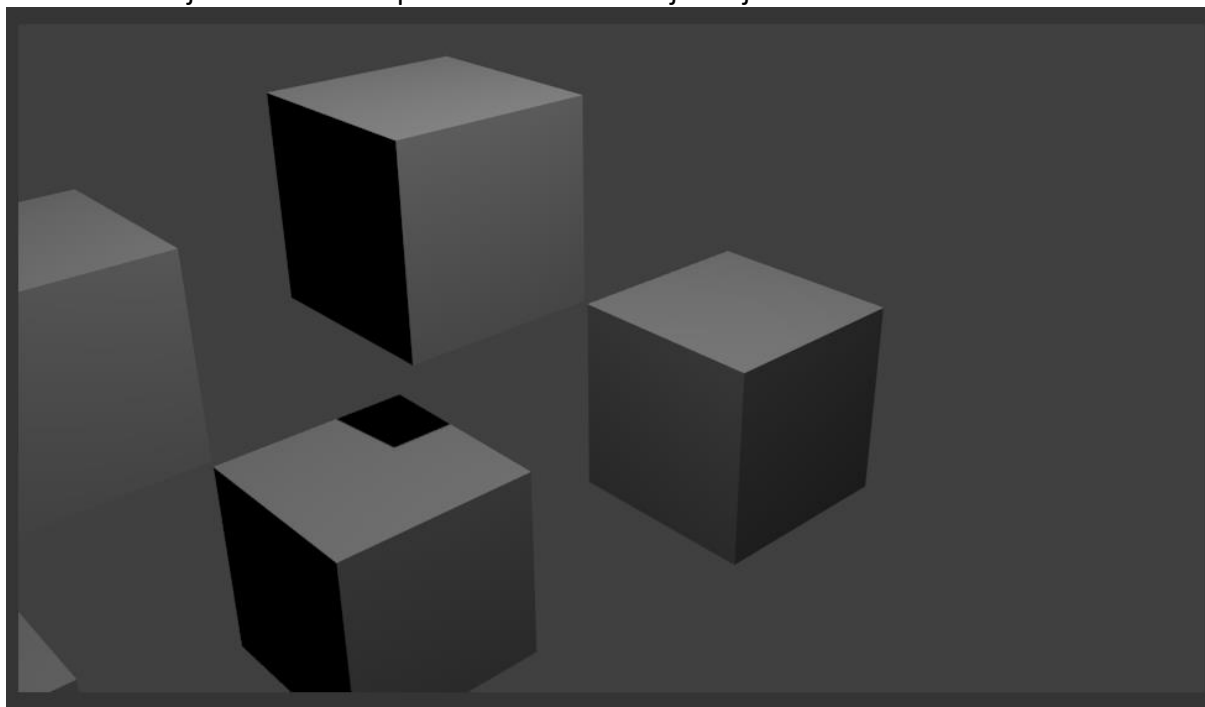
Predviđeno vrijeme evaluacije: oko 30 min

Tijekom vježbe može se koristiti program Blender, Windows MovieMaker, OpenShot Video Editor, Gimp i ostali dostupni programski alati.

Zadatak: odaberi jednu varijantu i u zadanom vremenu ostvari složeni filmski projekt

Varijanta A

Koristeći znanje iz Blendera iz prethodne laboratorijske vježbe:



- ➔ pomoću više različitih ponuđenih objekata u Blenderu ostvari složeniju kompoziciju (npr. lice ili određenu situaciju)
- ➔ ostvari gibanje kamere oko složenijeg objekta, ili uz statičnu kameru ostvari gibanje objekta
- ➔ postupkom renderiranja kreiraj video

Varijanta B

A man in a black and orange motion capture suit is shown in a dynamic pose, holding a sword aloft with his right hand. The suit features a grid pattern and orange outlines, typical of motion capture technology. The background is a plain, light-colored wall.

Varijanta C

Kreiraj vlastite elemente ili značajno izmjeni sve gotove sadržaje.

[illegible]