

# LV – Klasa string

1. Napiši program koji će učitati riječ u varijablu tipa string te odrediti i ispisati koliko slova ima riječ. Sva slova je potrebno ispisati jedno ispod drugog.
2. A Napiši program koji učitava string, te od korisnika traži od kojeg do kojeg mjesta treba mala slova pretvoriti u velika. Ispiši novi string.

PRIMJER:

Ulaz: Ovo je sve.

n1 = 3

n2 = 8

Izlaz: OvO JE Sve.

B Riješi zadatak bez upotrebe metoda klase string.

3. Učitaj string, pa ispiši indekse s razmacima!
4. Napisati program koji provjerava ispravnost broja otvorenih i zatvorenih zagrada. Ako postoji višak otvorenih zagrada program ih briše počevši s lijeva, a ako postoji višak zatvorenih zagrada s desna. Podrazumijevamo da su sve zagrade oble. Na kraju string spoji bez praznih mjesta i ispiši ga. (Zadatak riješi klasično bez metoda klase String, a zatim korištenjem metoda klase String: IndexOf, Replace, Remove.)
5. Učitati ime i prezime kao jedan string s razmakom. Ispisati ime s donjim crtama kao jedan string i prezime kao drugi prema primjeru. Koristiti Length, Split i Insert.

PRIMJER:    učitani string Pero Perić

Ispis: P\_e\_r\_o

P\_e\_r\_i\_c

6. Učitati string i izvršiti pomicanje elemenata niza za X pozicija. X se učitava. Elementi koji ispadnu postavljaju se na a. Zatim se u stringu uvećavaju slova (upper case) odgovarajućom metodom.
7. Učitati ime i prezime kao jedan string s razmakom između imena i prezimena. Ispisati ime i prezime s donjim crtama između svaka dva slova i između obje riječi, ali obrnutim redoslijedom slova. Koristiti Length, Insert, Replace.

Npr. učitani string Pero Perić

ć\_i\_r\_e\_P\_o\_r\_e\_P