

## TEHNIČKA ŠKOLA RUĐERA BOŠKOVIĆA

Nastavni predmet	Algoritmi i programiranje
Laboratorijska vježba	Ponavljanje (grananje u programu)

Cilj vježbe: Ponoviti i utvrditi gradivo prije provjere znanja iz algoritama sa grananjem.

## **ZADACI**

1. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati tri broja i nakon toga pronaći te ispisati najveći od učitanih brojeva.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi broj: 65

Upisi broj: 123

Upisi broj: 1

Broj 123 je najveci od ucitanih brojeva.

2. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će provjeravati je li trokut jednakokračan. Ulaz u algoritam su stranice trokuta a, b i c u cm. NAPOMENA: Pretpostavi da su stranice pozitivni brojevi.

Primjer komunikacije sa korisnikom I.
Upisi stranicu: 3
Upisi stranicu: 4
Upisi stranicu: 5
Trokut nije jednakokračan.

Primjer komunikacije sa korisnikom II.

Upisi stranicu: 3 Upisi stranicu: 2 Upisi stranicu: 3

Trokut je jednakokračan.

3. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati koordinate triju točaka u koordinatnom sustavu i ispisati koordinate točke najudaljenije od ishodišta.

Primjer komunikacije sa korisnikom
Upisi koordinatu x prve tocke: 7
Upisi koordinatu y prve tocke: -7
Upisi koordinatu x druge tocke: 2
Upisi koordinatu y druge tocke: -2
Upisi koordinatu x trece tocke: 34
Upisi koordinatu y trece tocke: -34

Koordinate tocke najudaljenije od ishodista: 34 -

34

4. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati troznamenkasti cijeli broj i poredati njegove znamenke od najveće do najmanje.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi broj: 796 Znamenke poredane od najvece do

najmanje: 9 7 6

5. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati tri realna broja i poredati ih po njihovim cijelim dijelovima od najvećeg do najmanjeg.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi broj: 3.6 Upisi broj: 5.2 Upisi broj: 1.1

Poredani brojevi od najveceg do najmanjeg prema njihovim cijelim dijelovima: 1.1 3.6 5.2

6. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati logičke vrijednosti na ulazima A i B logičkoga sklopa I (AND) i ispisati vrijednost na izlazu sklopa. (logičku "istinu" simulirajte vrijednošću 1, a logičku "laž" vrijednošću 0).

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi logičku vrijednost na ulazu A sklopa ILI: 2 Upisi logičku vrijednost na ulazu B sklopa ILI: 1

Jedna vrijednost nije ispravna!

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi logičku vrijednost na ulazu A sklopa ILI: 1 Upisi logičku vrijednost na ulazu B sklopa ILI: 0

Vrijednost na izlazu I sklopa: 0

7. Kreirajte dijagram toka za algoritam koji će učitati realan broj s jednom cijelom i tri decimalne znamenke. Izračunati i ispisati aritmetičku sredinu parnih decimalnih znamenki!

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi realan broj: 1.234

Aritmetička sredina parnih decimalnih znamenki: 2.00