

Nastavni predmet:	MULTIMEDIJA
Vježba: 2024-25/13	Blender

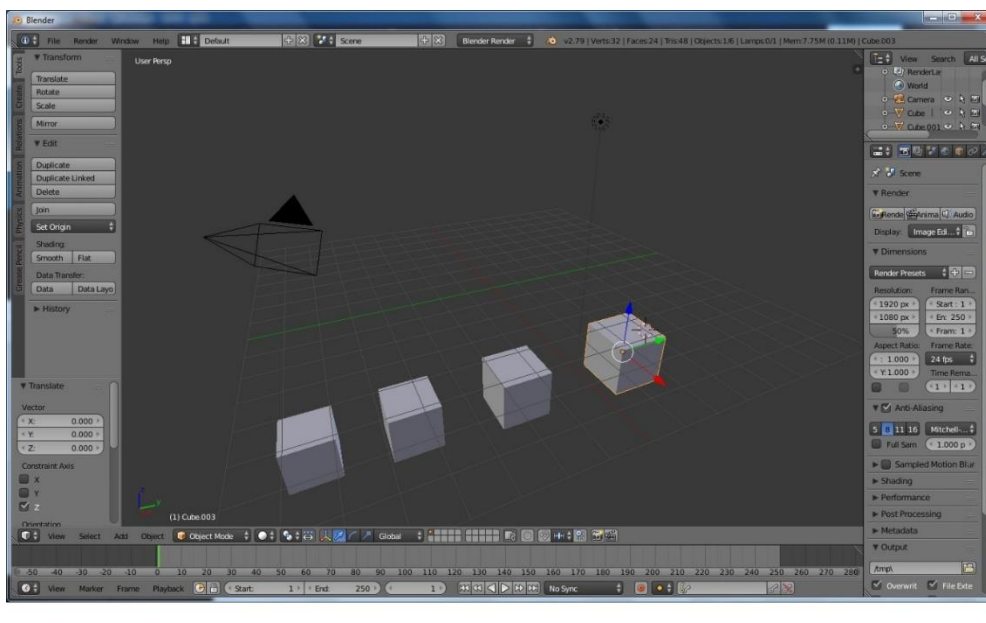
Laboratorijska vježba

Tijekom vježbe koristit će se program Blender.

Poželjno je proučiti službeni Manual -> <https://docs.blender.org/manual/en/dev/>

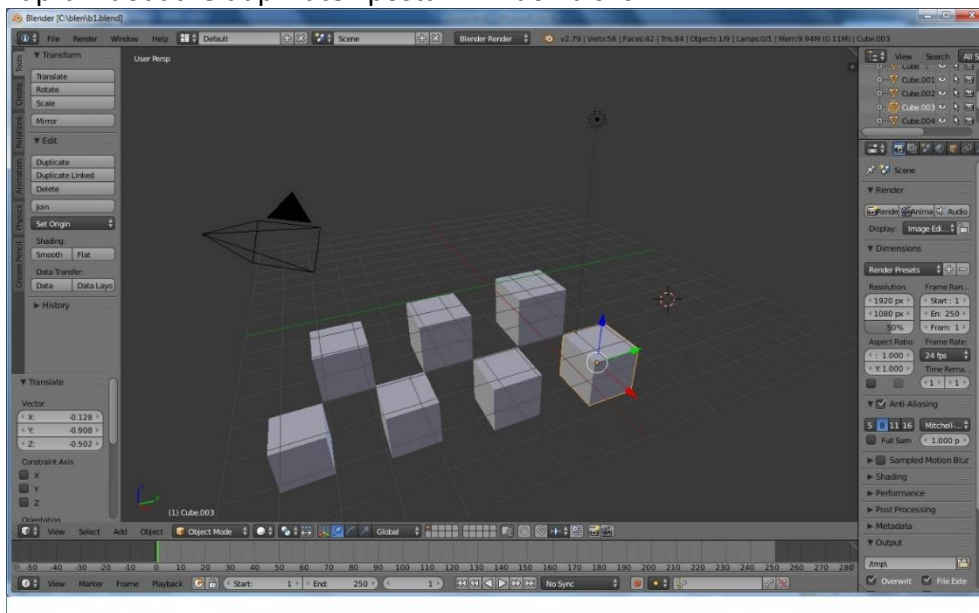
Zadatak 1.

Pomoću alata Duplicate kopiraj početni objekt.



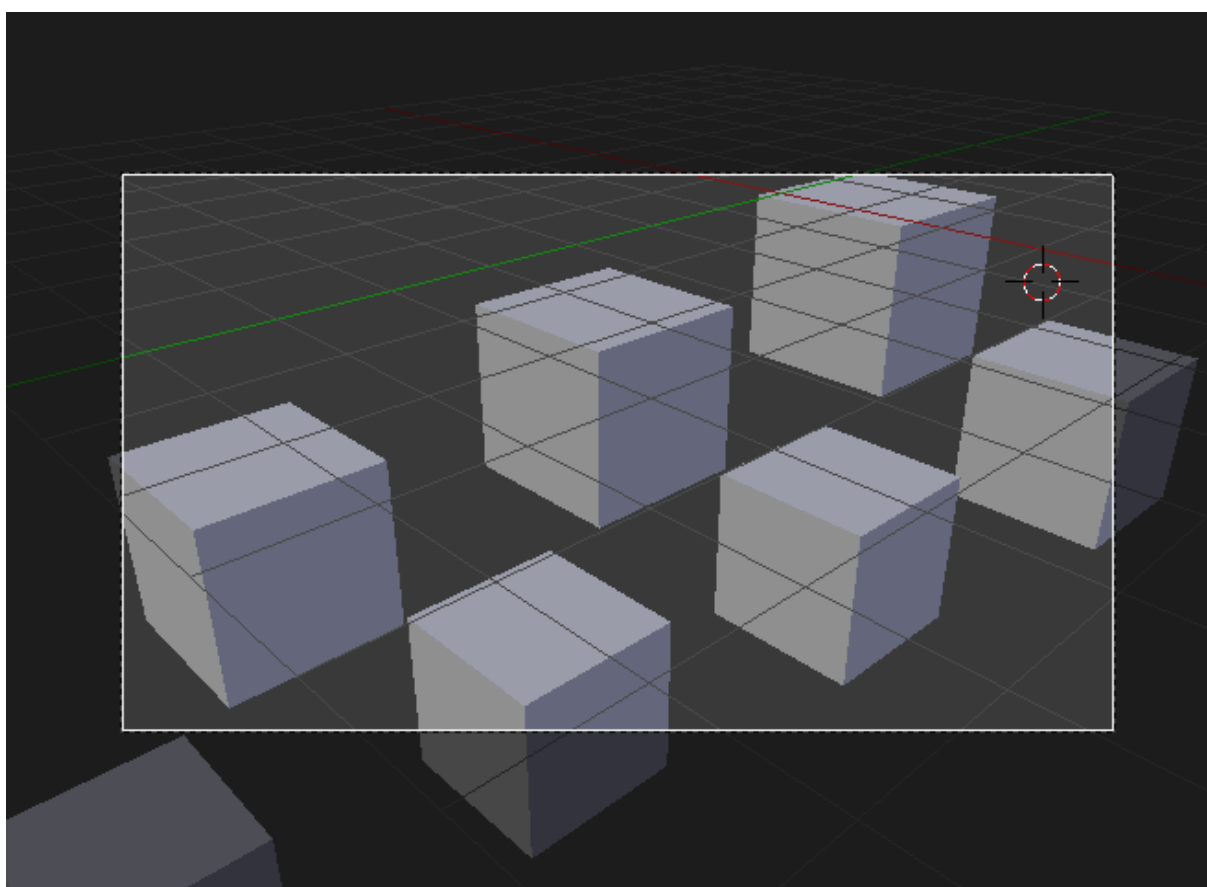
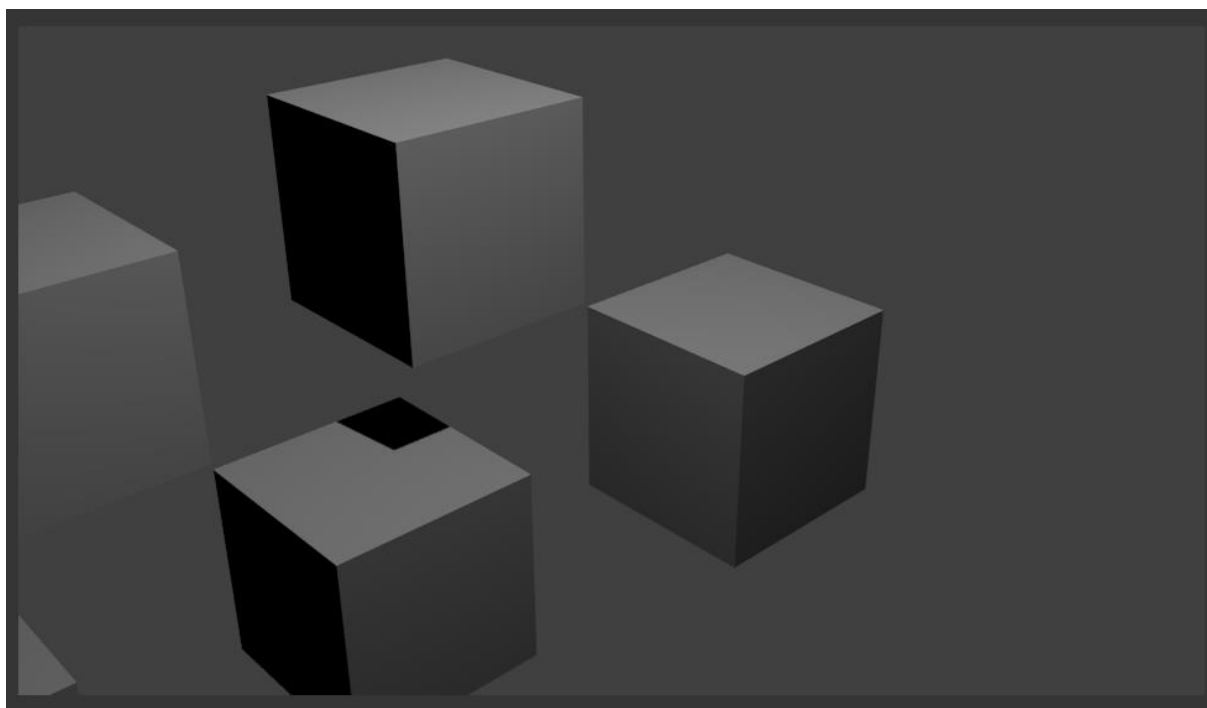
Zadatak 2.

Napravi dodatne duplikate i postavi ih kao na slici.



Zadatak 3.

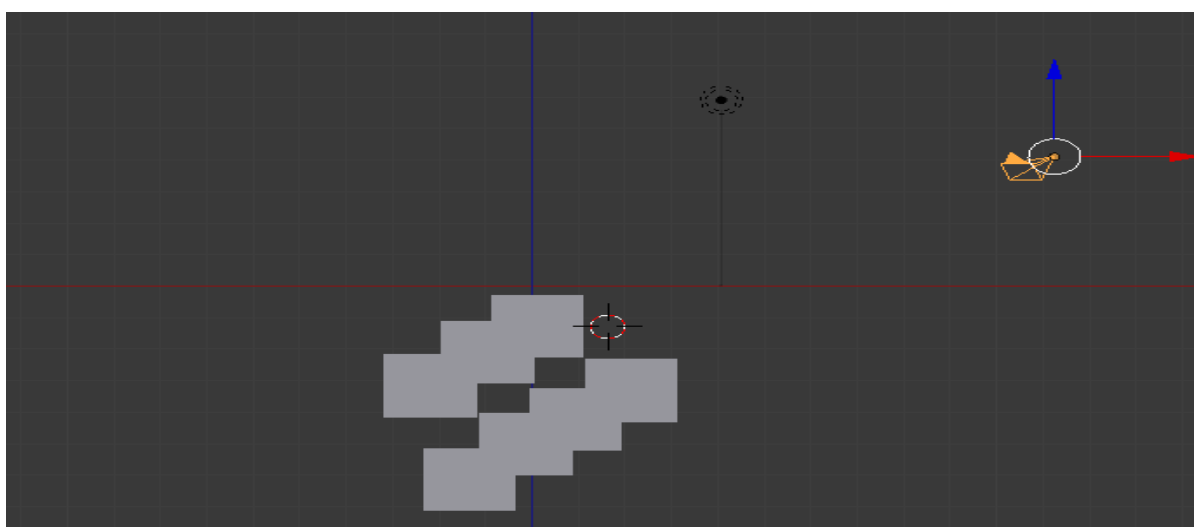
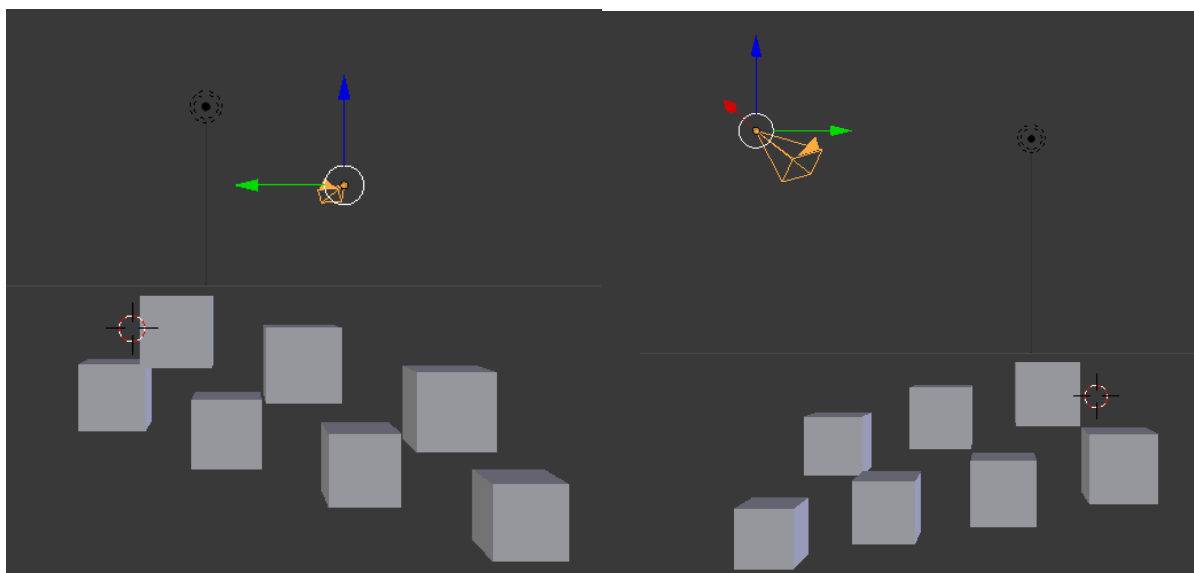
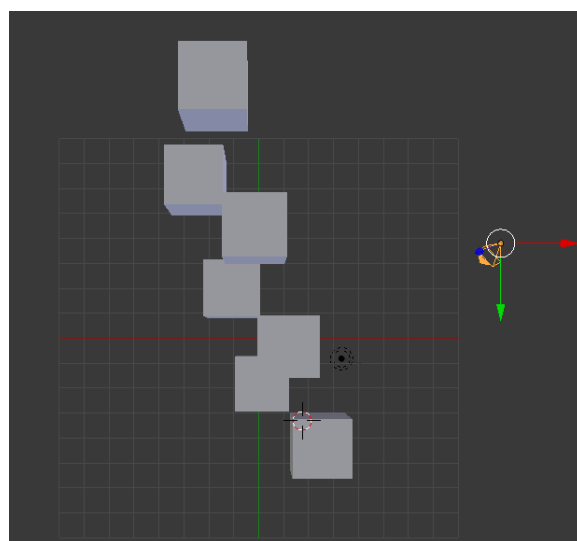
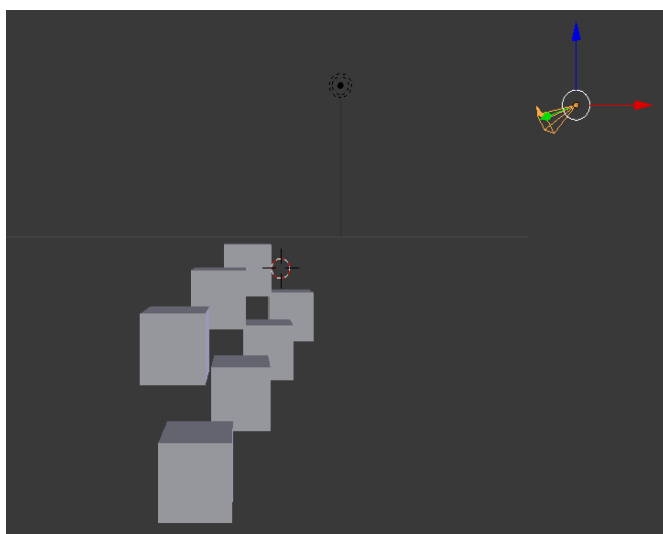
Pomicanjem kamere u različite položaje odredi optimalan položaj i za taj prizor renderiraj sliku.



Zadatak 4.

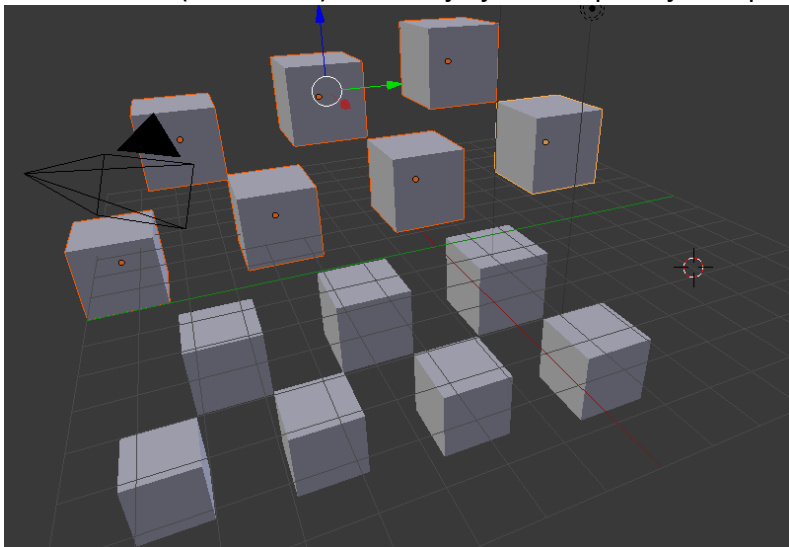
PERSPEKTIVA

Testiraj različite perspektive koje se nalaze u izborniku View.

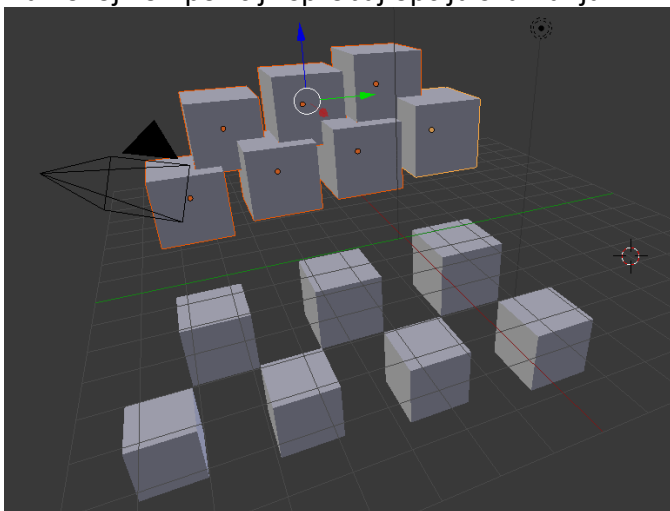


Zadatak 5.

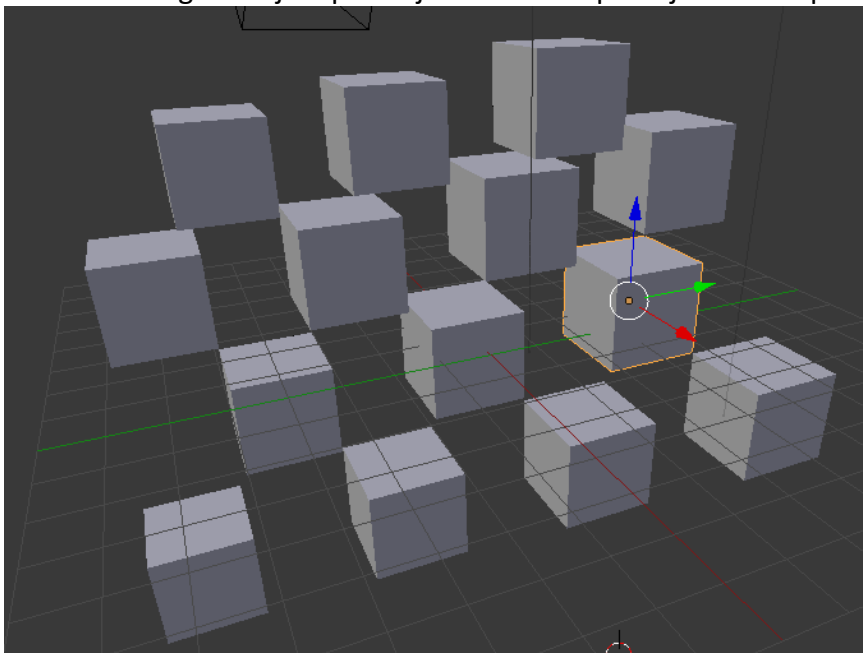
Pritiskom AA (2x slovo A) selektiraj cijelu kompoziciju i kopiraj ju.



Na novoj kompoziciji isprobaj opciju skaliranja.



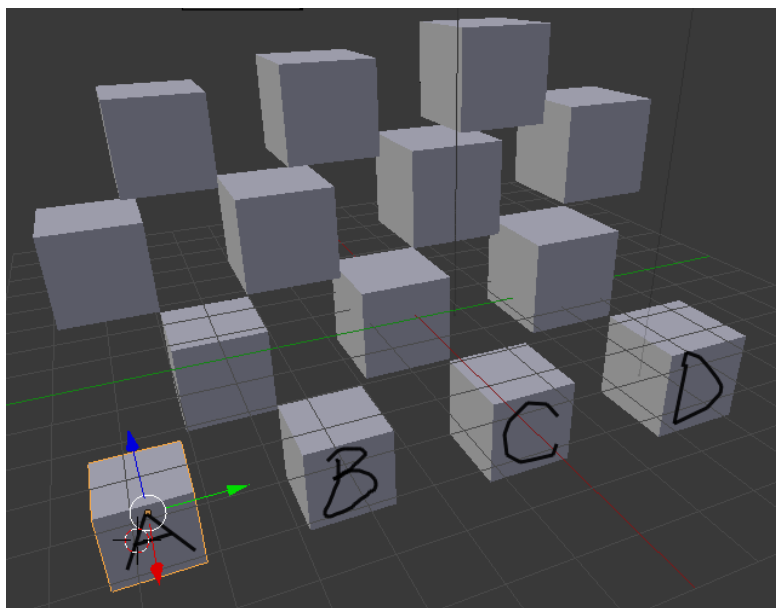
U izborniku na desnoj strani je svaka kocka imenovana. Svakom objektu može se pristupiti i translirati ga u željeni položaj. Ostvari kompoziciju nalik na prikazanu na slici.



Zadatak 6.

Koristeći opcije u izborniku Grease pencil:

- ➔ sa alatom Line napiši slovo A
- ➔ sa alatom Draw napiši slovo B
- ➔ sa alatom Poly napiši slovo C i D



Zadatak 7.

Kompoziciju [Zadatak 5](#). koristeći izbornik Material oboji u plavo.

