

Stručno vijeće računalstva

Program: *Tehničar za računalstvo
Novi strukovni kurikulum
(041624)*
Razred: *treći*
Razredni odjeli: *ABCFGH*

NAPREDNO I OBJEKTNO PROGRAMIRANJE 1

LV1 – Raspoloživa programska podrška za razvoj programa

Cilj vježbe:

- upoznavanje s Visual Studio IDE
- upoznavanje s osnovnom sintaksom C#
- naučiti pisati C# programski kod u Visual Studio IDE
- naučiti vrste varijabli i tipove podataka
- koristiti While petlju

1. TEORETSKI DIO

Na YouTube stranici <https://www.youtube.com/watch?v=GhQdIIFyIQ8> C# Tutorial - Full Course for Beginners s kanala freeCodeCamp.org pogledajte dio videa od početke do 17:25 minute koji se tiče početka programiranja C# koda u Visual Studio IDE.

Otvaranje novog C# projekta ovako ide (može se razlikovati ovisno o verziji Visual Studio):
File > New > Project > Visual C# > Console App (.NET Framework) > OK > Name, Location.

Proučite C# Tutorial s web stranice <https://www.w3schools.com/cs/index.php> poglavlja:

C# Home

C# Intro

C# Get Started

C# Syntax

C# Comments

C# Variables

C# Data Types

C# User Input

C# While Loop.

Zabilježite u bilježnicu najvažnije činjenice iz svakog poglavlja s te web stranice. Prilikom čitanja možete upotrijebiti Google Translate ako smatrate da vam je potreban. Obratite se nastavniku ako su potrebna dodatna objašnjenja.

2. PRAKTIČNI DIO

Sve zadatke riješi s While petljom.

Zadatak 1: Napiši program koji tvoje ime ispisuje 5 puta.

Zadatak 2: Napiši program koji ispisuje brojeve od 5 do 0 jedan ispod drugoga.

Zadatak 3: Napiši program koji učitava brojeve s tipkovnice sve dok se ne upiše 0.

Zadatak 4: Napiši program koji učitava brojeve s tipkovnice sve dok je njihov zbroj manji od 50. Kad bude jednak ili veći od 50 treba ispisati koliki je taj zbroj i prestati s unosom.