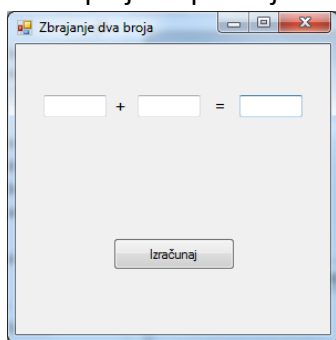


Nastavni predmet:	Objektno programiranje - programski jezik C#
Laboratorijska vježba 12.:	Windows forme

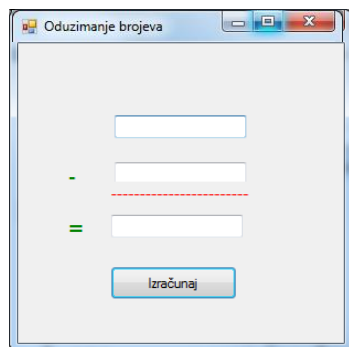
Zadaci:

- U postupku kreiranja C# projekta odaberite opciju **Windows Forms Application**. Definirajte katarakteristike forme:
 - promijenite pozadinsku boju forme,
 - promijenite font, stil, veličinu fonta i boju:
 - font: Comic Sans MS,
 - stil: Italic,
 - veličina fonta: 12,
 - boja fonta: crvena,
 - forma nepromjenjivih dimenzijâ,
 - naslov forme: "Prva GUI aplikacija",
 - početni položaj forme na sredini ekrana,
 - veličina forme: 200:400,
 - vidljivost forme nakon pokretanja aplikacije: minimizirana,
 - izostavite upravljačke gumbе sa trake sa imenom,
 - stupanj neprozirnosti forme: 50%.
- Za formu iz prethodnog zadatka omogućite prisutnost upravljačkih gumbâ na traci sa imenom i onemogućite djelotvornost gumba **Maximize**.
- Za formu iz 1. zadatka omogućite prisutnost upravljačkih gumbâ na traci sa imenom i onemogućite djelotvornost gumba **Minimize**.
- Kreirajte GUI aplikaciju za izračunavanje zbroja dva broja:
 - grafičke elemente rasporedite kao na slici,
 - podatke u poljima poravnati udesno,
 - napišite pozadinski kôd i osigurajte ispravno izvršavanje aplikacije i za neispravne sadržaje tekstualnih poljâ sa pribrojnicima.

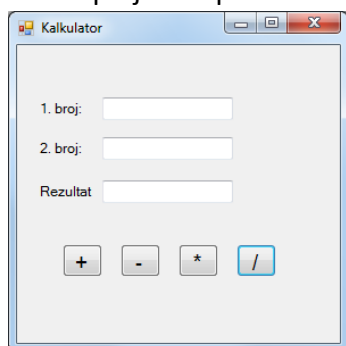


- Kreirajte GUI aplikaciju za izračunavanje razlike dva broja:
 - grafičke elemente rasporedite kao na slici,
 - tekst '-' i '=' prikažite zelenom bojom,
 - liniju prikažite crvenom bojom,
 - podatke u poljima poravnati udesno,
 - napišite pozadinski kôd i osigurajte ispravno izvršavanje aplikacije i za neispravne sadržaje tekstualnih poljâ sa umanjnikom i umanjiteljem.

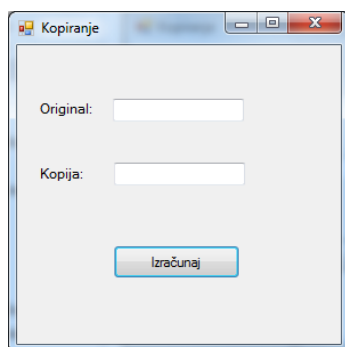
Nastavni predmet:	Objektno programiranje - programski jezik C#
Laboratorijska vježba 12.:	Windows forme



6. Kreirajte GUI aplikaciju za izračunavanje zbroja, razlike, umnoška i kvocijenta dva broja:
- grafičke elemente rasporedite kao na slici,
 - podatke u poljima poravnati udesno,
 - napišite pozadinski kôd i osigurajte ispravno izvršavanje aplikacije i za neispravne sadržaje tekstualnih polja sa operandima.



7. Kreirajte GUI aplikaciju za kopiranje sadržaja jednog tekstualnog polja u drugo (v. sliku).



8. Kreirajte GUI aplikaciju za rastavljanje rečenice po riječima te raspoređivanje riječi po tekstualnim poljima (v. sliku). Pretpostaviti rečenice sa najviše 4 riječi. Za riječi kojih nema u rečenici upisati u odgovarajuće polje "nema".

