```
switch (uvjet) {
  case x:
    // code block
    break;
  case y:
    // code block
    break;
  default:
    // code block
}
```

Napišite C program koji će učitati troznamenkasti cijeli broj i nakon toga broj:

- 1 za ispisivanje znamenke jedinica učitanog broja,
- 2 za ispisivanje znamenke desetica učitanog broja,
- 3 za ispisivanje znamenke stotica učitanog broja.

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int br, jed, des, sto, odabir;
   printf("Upisi troznamekasti broj: ");
   scanf_s("%d", &br);
   jed = br % 10;
   des = br / 10 % 10;
   sto = br / 100;
   printf("Unesite: \n1-jedinica \n2-desetice \n3-stotica\n");
   scanf_s("%d", &odabir);
   switch (odabir) {
       case 1:
           printf("%d", jed);
           break;
        case 2:
           printf("%d", des);
           break;
        case 3:
           printf("%d", sto);
           break;
        default:
           printf("Kriv upis");
           break;
    return 0;
```

Napravite kalkulator!

U njega dodajete sljedeće opcije: zbrajanje, oduzimanje, množenje i dijeljenje (ako želiš, možeš dodati još opcija). Traži korisnika da unese 2 broja i nakon toga još jedan broj (za odabir matematičke radnje). Potom izvrši radnju koji je korisnik želio nad ta dva broja.

```
Unesi 2 broja: 11 21.12
Odaberi:
1-zbrajanje
2-oduzimanje
3-mnozenje
4-dijeljenje
2
11.00 - 21.12 = -10.12
C:\Users\mksen\Desktop\AIP 2\switch_case
Press any key to close this window . . .
```

```
Unesi 2 broja: 11 21.12
Odaberi:
1-zbrajanje
2-oduzimanje
3-mnozenje
4-dijeljenje
8
Krivi upis
C:\Users\mksen\Desktop\AIP 2\switch_case\Press any key to close this window . . .
```

Napišite C program koji će učitati iznos temeperature i nakon toga jedno slovo:

- 'f' za pretvaranje učitane temperaturu u stupnjeve Fahrenheita, °F = °C x
 1.8 +32
- 'c' za pretvaranje učitane temperaturu u stupnjeve Celsiusa. °C = (°F 32)
 x 5/9

```
Upisi temperaturu 85
Upisi:
c-Pretvaranje Celziusa u Fahrenheita
f-Pretvaranje Fahrenheita u Celziuse
f
29.44
C:\Users\mksen\Desktop\AIP 2\switch_case\x64\Deb
Press any key to close this window . . .
```

```
//#include <stdio.h>
//int main() {
//
      int br, jed, des, sto, odabir;
//
      printf("Upisi troznamekasti broj: ");
//
11
      scanf_s("%d", &br);
//
      jed = br % 10;
      des = br / 10 % 10;
sto = br / 100;
//
//
//
//
      printf("Unesite: \n1-jedinica \n2-desetice \n3-stotica\n");
//
      scanf s("%d", &odabir);
//
//
      switch (odabir) {
//
            case 1:
//
                   printf("%d", jed);
//
                   break;
//
             case 2:
//
                   printf("%d", des);
11
                   break;
//
             case 3:
//
                   printf("%d", sto);
//
                   break;
//
             default:
11
                   printf("Kriv upis");
//
                   break;
//
      }
//
      return 0;
//}
//
//#include <stdio.h>
//int main() {
//
      float br1, br2;
//
      int odabir;
//
//
      printf("Unesi 2 broja: ");
//
      scanf s("%f %f", &br1, &br2);
//
//
      printf("Odaberi: \n1-zbrajanje \n2-oduzimanje \n3-mnozenje \n4-
dijeljenje\n ");
//
      scanf_s("%d", &odabir);
//
//
      switch (odabir) {
//
            case(1):
//
                   printf("%.2f + %.2f = %.2f", br1, br2, br1 + br2);
//
                   break;
//
             case(2):
11
                   printf("%.2f - %.2f = %.2f", br1, br2, br1 - br2);
//
//
             case(3):
//
                   printf("%.2f * %.2f = %.2f", br1, br2, br1 * br2);
//
                   break;
//
             case(4):
11
                   printf("%.2f / %.2f = %.2f", br1, br2, br1 / br2);
//
                   break;
//
             default:
//
                   printf("Krivi upis");
//
                   break;
      }
//
//
      return 0;
//
```

```
//}
//#define _CRT_SECURE NO WARNINGS
#include <stdio.h>
int main() {
      float temp;
      char slovo;
      printf("Upisi temperaturu ");
      scanf_s("%f", &temp);
      printf("Upisi: \nc-Pretvaranje Celziusa u Fahrenheita \nf-Pretvaranje
Fahrenheita u Celziuse\n");
      scanf s(" %c", &slovo, 1);
      switch (slovo) {
            case 'c':
                  printf("%.2f", temp * 1.8 + 32);
                  break;
            case'f':
                  printf("%.2f", (temp - 32) * 5 / 9);
                   break;
            default:
                   printf("Krivi upis");
                  break;
            }
      return 0;
}
```