



Nastavni predmet	KONFIGURIRANJE RAČUNALNIH MREŽA I SERVISA
Naslov jedinice	Vježba 14: SNMP servis na Windows Serveru 2012

## CILJ VJEŽBE

Učenik će znati konfigurirati SNMP funkcionalnost na Windows Server 2012, generirati i hvatati SNMP trap zapise.

## IZVOĐENJE VJEŽBE

Sve postupke i dobivene rezultate po točkama zadataka zapisivati u bilježnicu.

Odgovoriti u bilježnicu na postavljena pitanja vezana uz ovu vježbu.

### 1. Inicijalne postavke

- 1) Pokrenuti VirtualBox
- 2) Na Poslužitelju (Windows Server 2012) u Network postavkama odaberite Internal Network

### 2. Instalacija i konfiguracija SNMP-a

- 1) Pokrenuti Poslužitelja
- 2) Na Poslužitelju kroz Server Manager pokrenuti dodavanje SNMP Service funkcionalnosti.

### 3. Konfiguracija SNMP Agenta na Windows 2012

- 3) Nakon instalacije, pokrenuti **Tools > Services**.
- 4) Desni klik na **SNMP Service**, zatim **Properties**.
  - a. Odaberite **Traps** tab.  
Unesite community name (npr. Tsrb)  
Unesite adresu poslužitelja kao Trap destinations.
  - b. Odaberite **Security** tab.  
Unijeti vaš nasumični niz 8 - 10 znakova.

Odaberite **Read Only**. Kliknite **Add**.

Odaberite Accept SNMP packets from these hosts (localhost).

#### 4. Generiranje SNMP trapova iz Event logova

- 1) Pokrenite evntwin aplikaciju (Event to Trap Translator).
- 2) Odaberite **custom**, zatim kliknite **Edit**
- 3) Odaberite DNS Server i događaje za koje kreiramo trapove, npr. za startanje i gašenje DNS poslužitelja -> Add -> OK.

#### 5. Hvatanje SNMP trapova

- 1) Instalirajte iReasoning MIB Browser.
- 2) Pokrenite Trap Receiver (Tools).
- 3) Ugasite DNS server i provjerite je li uhvaćen očekivani zapis. Što se nalazi u sadržaju zapisa?
- 4) Ponovno pokrenite DNS server i provjerite zapise u Trap Receiveru.
- 4) Na isti način pokušajte generirati i uhvatiti i druge događaje.
- 5) Ugasiti računala.

##### Provjera znanja:

- i. Objasniti koncept protokola SNMP (2 boda)
- ii. Kreirati SNMP trap (2 boda)
- iii. Pokazati zapis uhvaćenog trapa (2 boda)

Ocjene: 6 bodova - 5 ; 5 bodova - 4 ; 4 bod – 3 ; 3 boda – 2 ; <3 boda - 1