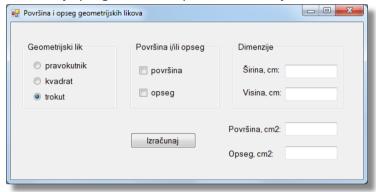
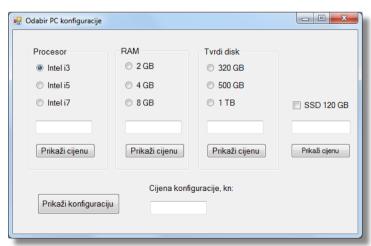


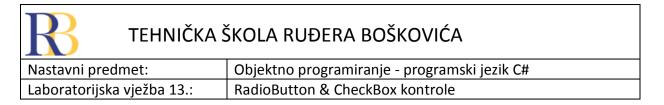
Zadaci:

- 1. Kreirajte GUI aplikaciju za izabrani geometrijski lik izračunati opseg i/ili površinu:
 - a. grafičke elemente rasporedite kao na slici,
 - i. grupe su jednakih dimenzija i međusobno poravnate po vertikali,
 - ii. gumbe unutar grupâ poravnati ulijevo i jednoliko razmaknuti po vertikali,
 - iii. veličina fonta: 10 pt,
 - napišite pozadinski kôd koji će izračunati površinu i/ili opseg izabranog geometrijskog lika; predvidjeti slučajeve u kojima korisnik nije definirao pojedine elemente koje program koristi pri izračunavanju.



- 2. Kreirajte GUI aplikaciju za definiranje konfiguracije računala:
 - a. grafičke elemente rasporedite kao na slici,
 - i. grupe su jednakih dimenzija i međusobno poravnate po vertikali,
 - ii. gumbe unutar grupâ poravnati ulijevo i jednoliko razmaknuti po vertikali,
 - iii. veličina fonta: 10 pt,
 - b. vrijednosti u tekstuanim poljima poravnajte udesno,
 - i. iznos cijene prikažite sa nazivom valute,
 - c. napišite pozadinski kôd koji će ispisati komponente odabrane konfiguracije i ukupnu cijenu.





- 3. Kreirajte GUI aplikaciju za izračunavanje cijene boje potrebne za bojanje prostorije:
 - a. boja je u kantama od 5 ili 15 litara,
 - b. sa 5 litara boje može se jedanput obojati 25 m² zidova,
 - c. karakteristike poljå odredite prema karakteristikama poljå iz prethodnog zadatka.

