

TEHNIČKA ŠKOLA RUĐERA BOŠKOVIĆA

		l
Nastavni predmet	Algoritmi i programiranje	l
Laboratorijska vježba 2.	Naredba za dodjeljivanje i aritmetičke operacije	l

Cili vježbe: Izvježbati upotrebu naredbe za dodjeljivanje i aritmetičkih operacijâ.

ZADACI

1. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati vrijednosti varijablî a i b te nakon toga izračunati njihov zbroj, razliku, umnožak i kvocijent.

Prin	Primjer komunikacije sa korisnikom					
Upis						
Upisi drugi broj: 2						
а	b	zbroj	razlika	umnozak	kvocijent	
1	2	3	-1	2	0.500000	

2. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati vrijednost temperature u °C i izračunati koliko je to °F. (formula: °F = °C $\cdot \frac{9}{r}$ + 32).

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi vrijednost temperaature u stupnjevima Celsiusa: 0

Temperatura u stupnjevima Fahrenheita: 32

3. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati troznamenkasti cijeli broj i nakon toga izračunati zbroj i umnožak njegovih znamenki.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi troznamenkasti cijeli broj: 345

Zbroj znamenki broja 123: 12

Umnozak znamenki broja 123: 60

4. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati broj kuna i izračunati koliko je to novčanica od 10 kn i kovanica od 5 kn, 2 kn i 1 kn.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi broj kuna: 48

U 48 kuna ima:

novčanica od 10 kn: 4

- kovanica od 5 kn: 1

- kovanica od 2 kn: 1

- kovanica od 1 kn: 1

© ZN 1

5. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će za pravilni četverokut sa koordinatama vrhova A(1, 1), B(2, 1), C(2, 2) i D (1, 2) izračunati površinu četverokuta.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi koordinate vrhova pravilnoga cetverokuta u cm:

- A: 1 1
- B: 2 1
- C: 2 2
- D: 12

Povrsina pravilnoga cetverokuta: 1 cm2

6. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati vrijednosti varijablî x i y i nakon toga varijablama zamijeniti vrijednosti.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi vrijednost varijable x: 2

Upisi vrijednost varijable y: 3

Nakon zamjene vrijednosti:

- vrijednost varijable x: 3
- vrijednost varijable y: 2

© ZN 2