



Nastavni predmet:	MULTIMEDIJA
Vježba: 2024-25/15	Izrada igre u Scratchu

Cilj:

Napraviti igru "Izbjegavanje loptica".

Koraci:

1. Otvorite Scratch → "Create".
2. Dodajte lika:
 - Kliknite "Choose a Sprite" → odaberite "Cat".
3. Programirajte kretanje:
 - Dodajte blokove:

```
when [space] key pressed  
move [10] steps
```

4. Dodajte prepreke:
 - Napravite novog "Sprite" (loptica).
 - Programirajte:

```
forever  
move [5] steps  
if on edge, bounce
```

5. Dodajte bodovanje:
 - Idite u "Variables" → "Make a Variable" → "Score".
 - Kada se cat dotakne lopte, neka se score poveća.

Zadatak za učenike:

Napravite dodatno igru gdje lik skuplja novčiće.

Scratch je potpuno **besplatan online alat** za učenje programiranja, a nalazi se na službenoj web stranici:

 <https://scratch.mit.edu/>

Kako ga koristiti?

1. **Otvorite stranicu** u bilo kojem modernom pregledniku (Chrome, Edge, Firefox).
2. **Nema potrebe za instalacijom** – radi izravno u pregledniku.
3. **Mogućnost izrade računa** (da spremite projekte, ali nije obavezno).

Alternativni načini pristupa:

- **Ako škola blokira Scratch:**
 - Koristite **offline verziju** (preuzima se s <https://scratch.mit.edu/download>).
 - Dostupna za **Windows, macOS, Linux**.
 -
- **Aplikacija za mobilne uređaje:**
 - **ScratchJr** (za tablete, mlađu djecu) – <https://www.scratchjr.org/>.

Što možete raditi u Scratchu?

- Kreirati **igre** (npr. "Izbjegavanje prepreka").
- Napraviti **animacije** (npr. priča s likovima).
- Programirati **interaktivne priče**.