



Nastavni predmet:	Algoritmi i programiranje
Laboratorijska vježba 14.	Naredba za učitavanje podataka i aritmetičke operacije

Cilj vježbe: *Izvršiti upotrebu naredbe za učitavanje podataka i aritmetičkih operacija.*

ZADACI

1. Napišite program koji će učitati tri ocjene i izračunati njihovu aritmetičku sredinu.

Primjer komunikacije sa korisnikom
Upisi prvu ocjenu: 1 Upisi drugu ocjenu: 2 Upisi trecu ocjenu: 5 Nisu upisane ispravne ocjene!

Primjer komunikacije sa korisnikom
Upisi prvu ocjenu: 1 Upisi drugu ocjenu: 2 Upisi trecu ocjenu: 3 Aritmeticka sredina upisanih ocjena1, 2 i 3: 2.00

2. Napišite program koji će učitati realan broj izračunati drugi korijen iz cijelog i drugi korijen iz decimalnog dijela broja.

Primjer komunikacije sa korisnikom
Upisi realan broj: 3.14 Drugi korijen iz: - cijelog dijela broja 3.14: 1.73 - iz decimalnog dijela broja 3.14: 0.37

3. Napišite program koji će učitati broj sekundi i izračunati koliko je to sati, minutâ i sekundi.

Primjer komunikacije sa korisnikom
Upisite broj sekundi: 3666 U 3666 sekundâ ima: - sati: 1 - minutâ: 1 - sekundâ: 6

4. Napišite program koji će učitati koordinate x i y točaka A i B i nakon toga izračunati njihovu međusobnu udaljenost.

Primjer komunikacije sa korisnikom
Upisi x i y koordinate tocke A: 1 1 Upisi x i y koordinate tocke B: 2 2 Udaljenost između točaka A (1, 1) i B (2, 2): 1.41

5. **Napišite program koji će učitati vrijeme u satima i minutama i nakon toga dodatni broj minuta te izračunati koliko će biti sati i minuta nakon proteklih dodatnih minuta.**

<i>Primjer komunikacije sa korisnikom</i>
Upisi sate: 23 Upisi minute: 45 Upisi dodatne minute: 30 Nakon proteklih 30 minuta vrijeme je 00:15

6. **Napišite program koji će učitati cijeli broj i ispisati znamenke jedinica, desetica i stotica učitano broj.**

<i>Primjer komunikacije sa korisnikom</i>
Upisi cijeli broj: 123 U broju 123: - znamenka jedinica: 3 - znamenka desetica: 2 - znamenka stotica: 1