

Alphabetical List of Instructions

- [ACALL](#) - Absolute Call
- [ADD, ADDC](#) - Add Accumulator (With Carry)
- [AJMP](#) - Absolute Jump
- [ANL](#) - Bitwise AND
- [CJNE](#) - Compare and Jump if Not Equal
- [CLR](#) - Clear Register
- [CPL](#) - Complement Register
- [DA](#) - Decimal Adjust
- [DEC](#) - Decrement Register
- [DIV](#) - Divide Accumulator by B
- [DJNZ](#) - Decrement Register and Jump if Not Zero
- [INC](#) - Increment Register
- [JB](#) - Jump if Bit Set
- [JBC](#) - Jump if Bit Set and Clear Bit
- [JC](#) - Jump if Carry Set
- [JMP](#) - Jump to Address
- [JNB](#) - Jump if Bit Not Set
- [JNC](#) - Jump if Carry Not Set
- [JNZ](#) - Jump if Accumulator Not Zero
- [JZ](#) - Jump if Accumulator Zero
- [LCALL](#) - Long Call
- [LJMP](#) - Long Jump
- [MOV](#) - Move Memory
- [MOVC](#) - Move Code Memory
- [MOVX](#) - Move Extended Memory
- [MUL](#) - Multiply Accumulator by B
- [NOP](#) - No Operation
- [ORL](#) - Bitwise OR
- [POP](#) - Pop Value From Stack
- [PUSH](#) - Push Value Onto Stack
- [RET](#) - Return From Subroutine
- [RETI](#) - Return From Interrupt
- [RL](#) - Rotate Accumulator Left
- [RLC](#) - Rotate Accumulator Left Through Carry
- [RR](#) - Rotate Accumulator Right
- [RRC](#) - Rotate Accumulator Right Through Carry
- [SETB](#) - Set Bit
- [SJMP](#) - Short Jump
- [SUBB](#) - Subtract From Accumulator With Borrow
- [SWAP](#) - Swap Accumulator Nibbles
- [XCH](#) - Exchange Bytes
- [XCHD](#) - Exchange Digits
- [XRL](#) - Bitwise Exclusive OR
- [Undefined](#) - Undefined Instruction