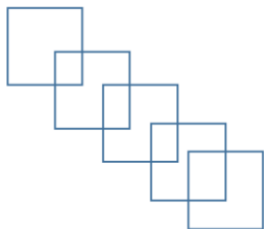


Nastavni predmet:	Algoritmi i programiranje II.
Laboratorijska vježba 30.:	Grafika - likovi

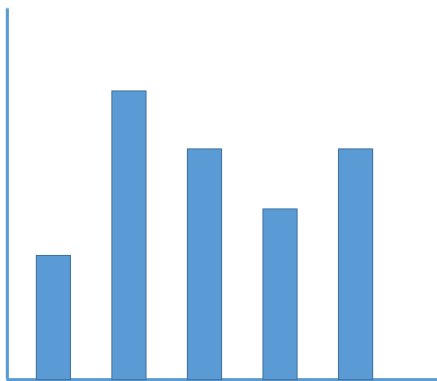
Cilj vježbe: *Izvežbati upotrebu grafičkih funkcijâ crtanjem geometrijskih likova.*

ZADACI

1. Iscrtati 5 kvadrata dimenzije stranice 150 točkica prema slici. Svaki kvadrat ispuniti drugom bojom.



2. Nacrtati olimpijske krugove u odgovarajućim bojama. Boja pozadine: bijela. Širina linija: 2 točkice šira od najtanje.
3. Učitati 5 ocjena i prikazati ih grafički prema slici. Stupice ispuniti različitim bojama ovisno o visini ocjene (stupići koji predstavljaju iste ocjene ispuniti istom bojom). Osi iscrtati crnom bojom.



4. Nacrtati kuću (krov - trokut, zidovi - kvadrat, prozor - kvadrat, na prozoru dvije međusobno okomite linije, vrata – pravokutnik, tavanski prozor - krug). Boja pozadine: bijela, boja krova: crvena, boja zidova: crna, boja prozora: cijan, boja linijâ na prozoru: plava, boja vrata: smeđa, boja tavanskoga prozora: žuta.