



Nastavni predmet:	Algoritmi i programiranje II.
Laboratorijska vježba 29.:	Grafika - točke i linije

Cilj vježbe: *Izvršavati upotrebu grafičkih funkcija za crtanje točkica i linija.*

ZADACI

1. Na vrhovima kvadrata dimenzije stranice $a = 200$ točkica iscrtati točke žute boje. Boja pozadine: plava.
2. Simetrično u odnosu na sredinu prozora za crtanje iscrtati deset paralelnih vodoravnih linija sastavljenih od točkica duljine 250 točkica i međusobno razmaknutih za 50 točkica. Boja točkica: žuta, boja pozadine: crna.
3. Simetrično u odnosu na sredinu prozora za crtanje iscrtati pod kutem od 45° deset paralelnih vodoravnih linija duljine 200 točkica i međusobno razmaknutih za 50 točkica. Boja linija: bijela, boja pozadine: plava.
4. Nacrtati pravokutnik dimenzija stranica $a = 150$ točkica, $b = 50$ točkica. Boja linija: zelena, boja pozadine: magenta.
5. Nacrtati kvadrat dimenzije stranica $a = 200$ točkica. Površinu kvadrata ispuniti paralelnim okomitim linijama međusobno razmaknutima za 50 točkica. Boja linija stranicâ kvadrata: cijan, boja linija ispune površine kvadrata: zelena, boja pozadine: svijetlosiva.
6. Nacrtati kuću (krov - trokut, zidovi - kvadrat, prozor - kvadrat, na prozoru dvije međusobno okomite linije, vrata - pravokutnik). Boja pozadine: bijela, boja krova: crvena, boja zidova: crna, boja prozora: cijan, boja linija na prozoru: plava, boja vrata: smeđa.