

Nastavni predmet	DIJAGNOSTIKA I ODRŽAVANJE INFORMACIJSKIH SUSTAVA
Naslov jedinice	Vježba 2: Dijagnostika Windows Server 2012 kao DHCP poslužitelja

CILJ VJEŽBE

Učenik će znati dijagnosticirati neke od grešaka koje se javljaju kod Windows Server 2012 kao DHCP poslužitelja: Pogrešno podešene Windows vatrozid, pogrešno postavljen opseg adresa za dodjelu, kratko vrijeme otpuštanja te probleme kod IP konflikata u mreži računala.

PRIPREMA ZA VJEŽBU:

U bilježnicu nacrtati shemu topologije koja će se koristiti na vježbi:



Napomena: Default Gateway nije dio promatrane topologije. Koristit će se samo IP adresa u svrhu demonstracije DHCP servisa.

IZVOĐENJE VJEŽBE

Sve postupke i dobivene rezultate po točkama zadataka zapisivati u bilježnicu.

Odgovoriti u bilježnicu na postavljena pitanja vezana uz ovu vježbu.

1) Inicijalne postavke

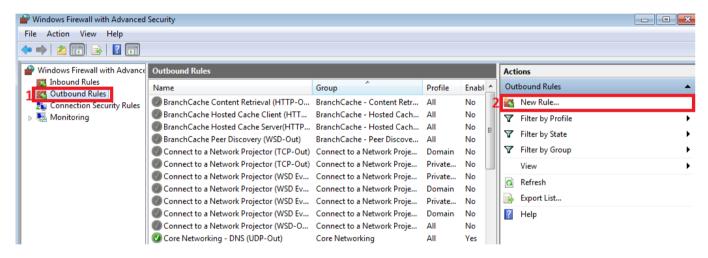
- a) Pokrenuti VirtualBox
- b) Na poslužitelju (Windows Server 2012) u Network (mrežnim) postavkama postaviti Internal Network
- c) Isto postavite i na klijentu (Windows 7)

- d) Pokrenuti poslužitelja i klijenta (računala pokretati u razmacima)
- e) Na poslužitelju postaviti statičku adresu prema zadanim postavkama
- f) Ako DHCP poslužitelj nije konfiguriran potrebno je kroz **Server Manager** pokrenuti dodavanje nove role (vidi LV2 predmet KRMIS)
- g) Instalirati **scope** (nazvati ga **lab**) za IPv4 adrese od **172.16.1.50** do **172.16.1.70** (24-bitna subnet maska) sa standardnim postavkama.
- h) Provjeriti TCP/IP postavke na klijentu. Koju je IP adresu računalo dobilo? Ako nije dobilo adresu što možemo napraviti?

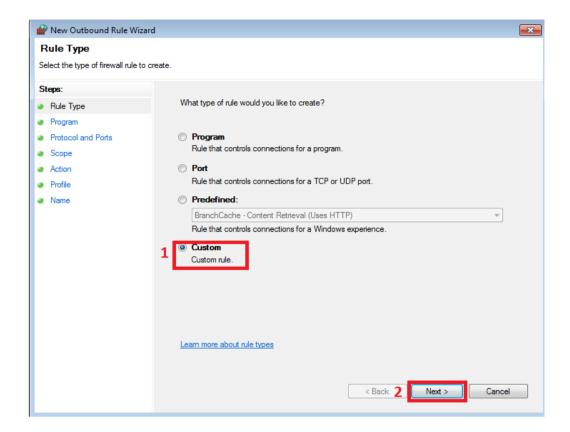
2) Windows Firewall

Kod administracije mrežnih postavki ponekad treba dodati pravilo u Windows Firewall.

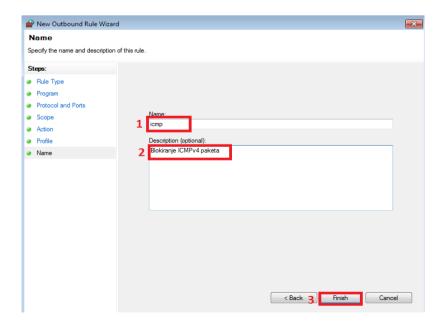
- a) Na klijentu pokrenuti Windows firewall with Advanced Security (Start-Search Windows firewall with Advanced Security)
- b) Odabrati Outbound Rules te s desne strane New Rule...



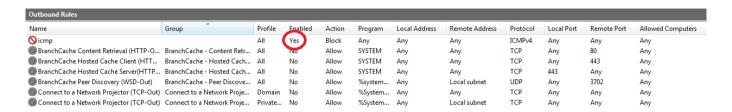
c) U New Outbound Rules Wizard-u odabrati u koraku Rule Type odabrati Custom Rule te zatim Next.



- d) U koraku Program odabrati samo Next.
- e) Kod koraka Protocol and Ports odabrati Protocol Type ICMPv4 te Next.
- f) Sve slijedeće korake samo odabrati Next do koraka Name gdje treba upisati icmp, te Finish na kraju.



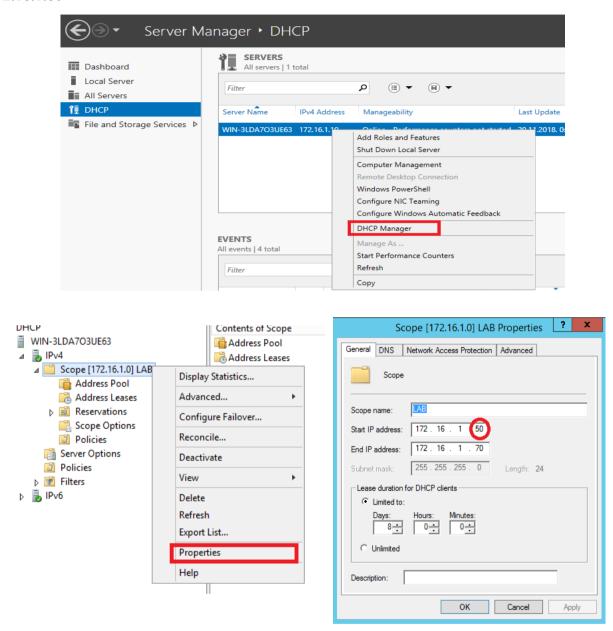
g) Nakon kreiranog pravila u listi pravila provjeriti da li je novo kreirano pravilo aktivno.



- h) S aktivnim pravilom treba provjeriti dostupnost poslužitelja s klijenta. (ping *adresa_servera*) Pokrenuti Wireshark te pratiti promet i zapisati rezultate.
- i) S neaktivnim pravilom ponoviti točku h). Što se dogodilo?

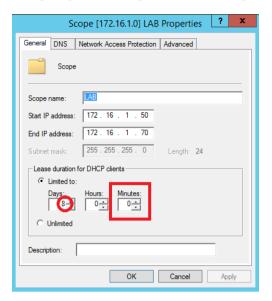
3) DHCP Scope i Release Time

a) Pokrenite DHCP manager te editirajte scope tako da promijenite početnu adresu iz 172.16.1.50 u 172.16.1.60



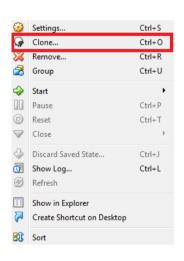
- b) Provjerite dostupnost poslužitelja s klijenta. Pokrenite Wireshark na klijentu te pratite promet i zapisati rezultate. Što se dogodilo?
- c) Na klijentu pokrenite cmd te naredbom ipconfig /release otpustite trenutnu adresu. Kako obnoviti IP adresu? Je li dobivena nova adresa? Zašto?

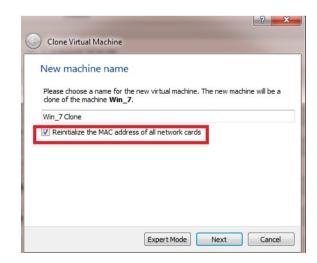
- d) Promijeniti Release time s 8 dana na 1 minutu.
- e) Iz cmd provjeriti dostupnost poslužitelja s klijenta. Pokrenuti Wireshark i pratiti promet. Pričekati 1 minutu te opet iz cmd provjeriti dostupnost. Što se dogodilo i zašto?



4) DHCP IP Konflikt

- I) 2 Windows 7 klijenta s istim IP adresama
- a) Ugasiti Windows 7 klijenta (Shutdown). U VirtualBox desnim klikom miša na Windows 7 virtualnu mašinu odabrati opciju Clone. VAŽNO: Odabrati checkbox za reinicijalizaciju MAC adrese na mrežnim karticama. Nakon toga odabrati **Full Clone** opciju.





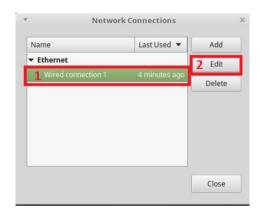
- b) Pokrenuti Klijent Windows 7 te Klijent Windows 7 Clone (računala pokrenuti u razmacima)
- c) Provjeriti TCP/IP postavke originalnog Klijenta te postaviti automatsko dodjeljivanje IP adrese. S ipconfig provjeriti koja je to adresa.

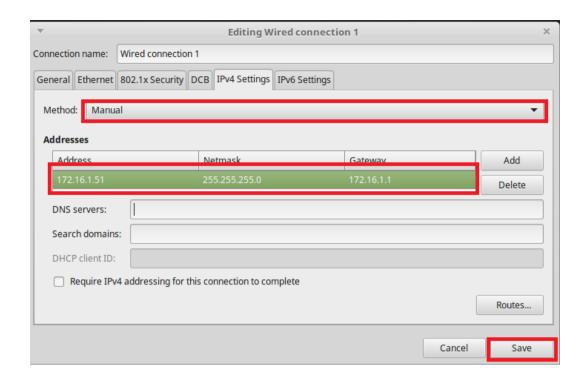
- d) Klijentu Clonu dodijeliti statičku IP adresu jednaku onoj koja je automatski dodijeljena Originalnom Klijentu. Što se dogodilo? Koju IP adresu ima Klijent Clone i zašto?
- e) Ugasiti sve virtualne mašine te ponovno pokrenuti Windows 7 Klijent Clone te mu dodijeliti statički IP adresu koja je početna u Scope od našeg Poslužitelja (172.16.1.50).
- f) Pokrenuti Poslužitelja i Originalnog Klijenta u razmacima.
- g) U originalnom klijentu omogućiti automatsko dodjeljivanje IP adresa u TCP/IP postavkama. Koja IP adresa je dodijeljena originalnom klijentu i zašto? Da li je došlo do IP konflikta i zašto nije?
- h) Ugasiti kloniranog Klijenta Windows 7 te obrisati tu virtualnu mašinu u VirrtualBoxu. (Izabrati opciju Delete All Files)

II) Jedan Windows 7 i jedan Linux klijent s istim IP adresama

- a) U VirtualBoxu pokrenuti uz već dvije pokrenute virtualne mašine (Server Windows 2012 i Klijent Windows 7) pokrenuti i Klijenta Linux Mint.
- b) Na klijentu Linux Mint statički upisati istu IP adresu kao i onu koja je na Klijentu Windows 7. U desnom kutu GUI-a Linux Minta desni klik mišem na ikonu konekcije te odabrati Edit Connections... Odabrati Wired connection 1 te lijevi klik mišem na Edit.







c) U terminalu s naredbom **ip address** provjeriti koja je IP adresa. Ako nije ona koju smo ručno dodijelili treba se odspojiti te opet spojiti u mrežu.





Provjeriti opet koju IP adresu sada ima Klijent Linux Mint.

- d) Na poslužiteljskom računalu pokrenuti cmd. S naredbom **arp -a** pogledati tablicu zapisanih IP adresa. Koja sve računala su zapisana u tablicu?
- e) S naredbom **arp -d *** obrisati sve dinamički zapisane IP adrese (arp -d *ip_adresa* je naredba za pojedinu ip adresu). Opet s naredbom arp -a pogledati tablicu. Što je sada zapisano u tablici?
- f) S naredbom **ping** u terminalu na Klijentu Linux Mint dohvatite Server (Koristite naredbu ping -c *broj ip_adresa*, npr. ping -c 20 172.16.1.10) Da li je došlo do gubitka paketa i zašto?
- g) S naredbom arp -a pregledati tablicu na Serveru. Što je sada zapisano u tablici?
- h) S naredbom **ping** u cmd na Klijentu Windows 7 dohvatite Server (Koristite naredbu ping -n *broj ip_adresa,* npr. ping -n 20 172.16.1.10) Da li je došlo do gubitka paketa i zašto?
- i) S naredbom arp -a pregledati tablicu na Serveru. Što je sada zapisano u tablici?

- j) S naredom arp -d * obrisati tablicu. Provjeriti da li je obrisana.
- k) S Klijenta Linux Mint dohvatite Server (npr. ping -c 50 172.16.1.10) dok "istovremeno" dohvatite Server s Klijenta Windows 7 (npr. ping -n 10 172.16.1.10). Pratite promet u Wiresharku na oba Klijentska računala. Što se dogodilo i zašto?
- I) S naredbom arp -a pregledati tablicu na Serveru. Što je sada zapisano u tablici?
- m) Ako je došlo do konflikta kako bi ste riješili taj problem?
- n) Usporedite situaciju s Windows 7 Klijenta i situaciju s Windows 7 i Linux Mint Klijentom. Što možete zaključiti?
- o) Ugasite sve virtualne mašine te postavite računalo na **HOME**.