

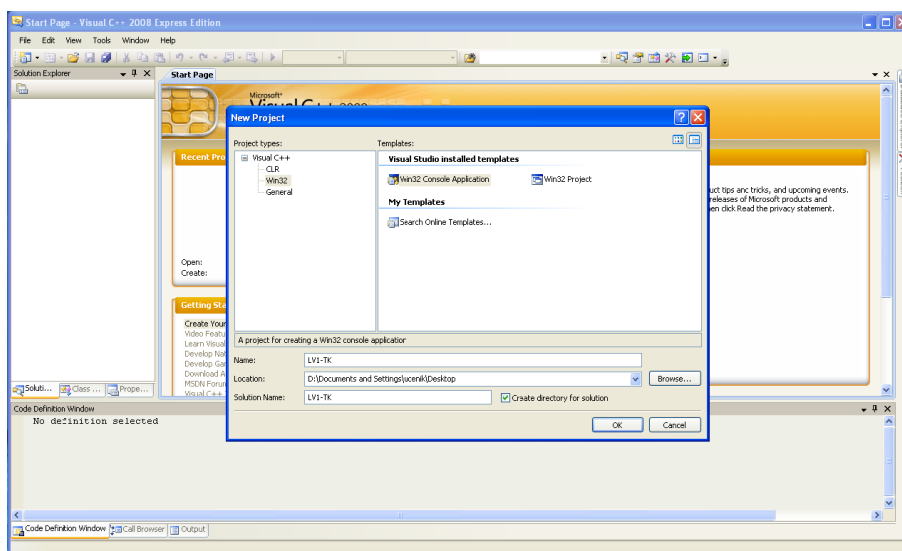
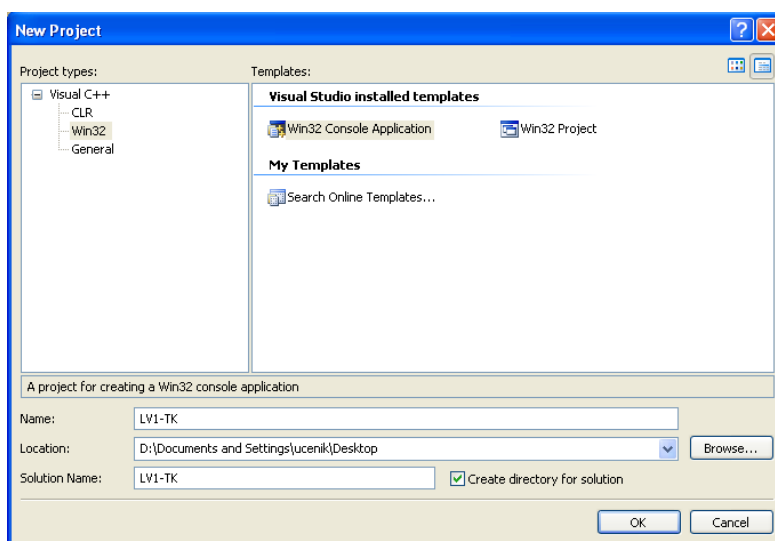
Nastavni predmet:	RAČUNALSTVO
Vježba: 1	UVODNA VJEŽBA - UVOD U MS VISUAL STUDIO 2012
Cilj vježbe:	Uvođenje u rad i korištenje alata – MS Visual Studio 2012

Uputa: Zadatke spremi u mapu na desktop-u, a u bilježnici za sve zadatke napiši program sa objašnjenjem naredbi.

MS Visual Studio 2012 razvojno okruženje sadrži sve alate potrebne za pisanje, uređivanje (editiranje), prevođenje (kompajliranje), povezivanje (linkanje) i ispravljanje (debugiranje) programa. Na vježbama ćete se upoznati samo s osnovnim mogućnostima tih alata vezanim uz programiranje u programskom jeziku C/C++. Detalji se mogu pročitati u originalnim uputama za uporabu MS Visual Studio ili u Help datotekama.

Upute za rad:

1. Pokrenite MS Visual Studio 2012 sa radne površine
2. U gornjem lijevom kutu odaberite izbornik **File->New->Project**
3. Odaberite tip projekta **Win32** te template **Win32 Console Application**
4. Pod rubriku Name upišite svoje naziv labosa (LV1,LV2) te svoje inicijale kako je prikazano na doljnjem primjeru (za lokaciju spremaja upitajte svog nastavnika):



5. Pritisnite **OK**. Otvoriti će vam se novi dijalog (Application Wizard) pomoću kojeg možemo definirati postavke programa. Odaberite **Next** te odaberite sljedeće postavke:

Application type: Console Application

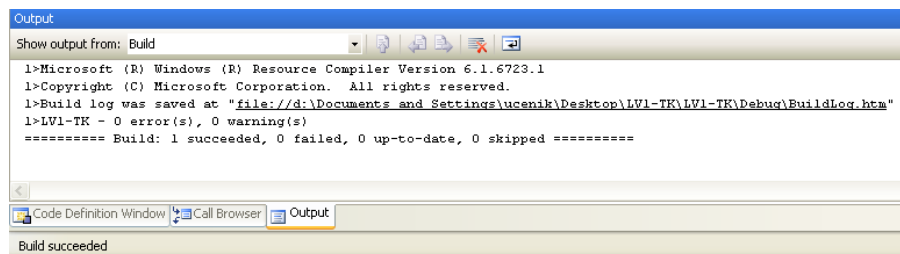
Additional options: Empty project i Precompiled header

Pritisnite **Finish**.

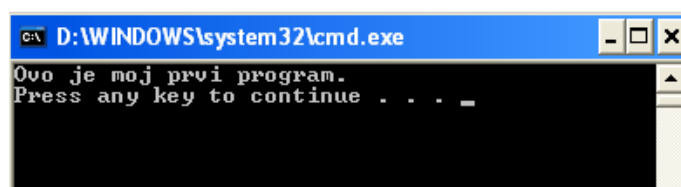
6. U **Solution exploreru** (s lijeve strane) će vam se prikazati 3 prazna foldera. Pritisnite desni klik na **Source Files->Add->New Item**. Za template odaberite **C++ File(.cpp)**, a pod Name upišite redni broj zadatka, npr. Zad1. Pritisnite **Add**.
7. Otvorite izbornik **Project->Properties** te kliknite na **C/C++**. Pronađite **Advanced** te pod **Compile As** odaberite **Compile as C Code (/TC)**. Pritisnite **OK**.
8. Kliknite na **zad1.cpp** te s desne strane upišite navedeni primjer:

```
#include<stdio.h>
main(){
printf("\n Ovo je moj prvi program.");
}
```

9. U izborniku **Build** odaberite **Build LV1-TK**.
naredba Build xxx prevodi i povezuje sve datoteke u aktivnom projektu koje se nisu promijenile od zadnjeg prevođenja (xxx u nazivu opcije predstavlja naziv aktivnog projekta i generira izvršnu datoteku.)



10. Pokrenite program preko izbornika **Debug->Start Without Debugging**. Rezultat:



Napomena: Nakon završetka trenutnog programa, potrebno ga je isključiti iz projekta:

Desni klik na trenutnu c++ datoteku(npr. zad1.cpp)->**Exclude from this project**.

Kako bi vratili isključenu datoteku, potrebno je pritisnuti desni klik misa na:

Source Files->Add->Existing Item

Zadatak 2: Pokušajmo napraviti program koji će zbrojiti dva cijela broja, te ispisati rezultat.

```
#include<stdio.h>
main(){
int a, b, z;
printf("\nUpisi dva broja: ");
scanf("%d %d", &a, &b);
z=a+b;
printf("\n Rezultat je: %d+%d=%d \n", a, b, z);
}
```

Riješi sljedeće zadatke:

3. Upiši cijeli broj, izračunaj njegov kvadrat te ispiši rezultat
4. Upiši 3 broja. Zbrojite prva dva broja, a od njihove sume oduzmite treći.
5. Upiši znak. Ispiši njegov ASCII kod.

```
#include<stdio.h>
main(){
char znak;
printf("\nUpisi znak: ");
scanf(" %c", &znak);
printf("\n Upisani znak je: %c, \n a njegov ASCII kod je: %d", znak, znak);
}
```