

## Stručno vijeće računalstva

**Program:** *Tehničar za računalstvo  
Novi strukovni kurikulum  
(041624)*  
**Razred:** *treći*  
**Razredni odjeli:** *ABCFGH*

### ***NAPREDNO I OBJEKTNO PROGRAMIRANJE 1***

#### **LV6 – Naredba while i do...while**

Cilj vježbe:

- izvršavati blok koda sve dok je uvjet zadovoljen
- primijeniti while i do...while petlju
- načiniti izlaz iz petlje naredbom break

# 1. TEORETSKI DIO

Na YouTube stranici <https://www.youtube.com/watch?v=GhQdIIFyIQ8> C# Tutorial - Full Course for Beginners s kanala freeCodeCamp.org pogledajte dio videa od 2:25:31 sekunde do 2:48:49 sekunde koji se tiče while petlje u C# i programiranja igre pogađanja.

Proučite C# Tutorial s web stranice [https://www.w3schools.com/cs/cs\\_while\\_loop.php](https://www.w3schools.com/cs/cs_while_loop.php) poglavlje:  
C# While Loop.

Zabilježite u bilježnicu najvažnije činjenice iz svakog poglavlja s te web stranice. Prilikom čitanja možete upotrijebiti Google Translate ako smatrate da vam je potreban. Obratite se nastavniku ako su potrebna dodatna objašnjenja.

# 2. PRAKTIČNI DIO

## Zadatak 1:

Sve zadatke riješi s WHILE petljom.

1. Napiši program koji ispisuje brojeve od 1 do 7. Jedan ispod drugog.
2. Napiši program koji ispisuje brojeve od n do 100. Pretpostavimo da je učitani  $n < 100$ .
3. Napiši program koji zbraja sve brojeve od 5 do n na dalje sve dok je njihov zbroj manji od 100. Konačni zbroj treba ispisati.
4. Napiši program koji množi brojeve od 1 do n sve dok je njihov umnožak manji od 500. Treba ispisati koliko je brojeva u umnošku i koliki je konačni umnožak.

## Zadatak 2:

Sve zadatke riješi s do...while petljom.

1. Napiši program koji tvoje ime ispisuje 5 puta.
2. Napiši program koji ispisuje brojeve od 5 do 0, jedan ispod drugog.
3. Napiši program koji učitava brojeve s tipkovnice s dok se ne upiše nula.
4. Napiši program koji učitava brojeve s tipkovnice sve dok je njihov zbroj manji od 50. Kad prijeđe 50 treba ispisati koliki je taj zbroj i prestati s unosom.