

## TEHNIČKA ŠKOLA RUĐERA BOŠKOVIĆA

| Nastavni predmet         | Algoritmi i programiranje |
|--------------------------|---------------------------|
| Laboratorijska vježba 3. | Matematičke funkcije      |

Cilj vježbe: Izvježbati upotrebu matematičkih funkcijâ.

## **ZADACI**

1. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati duljinu u cm stranice a istostraničnoga trokuta i izračunati opseg i površinu trokuta. (P =  $\frac{a}{2}\sqrt{3}$ )

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi duljinu stranice istostranicnoga trokuta: 2

Povrsina trokuta: 1.73205 cm2

Opseg trokuta: 6 cm

2. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati duljinu katete  $\alpha$  pravokutnoga trokuta i veličinu kuta  $\beta$  (u stupnjevima) između te katete i hipotenuze i nakon toga izračunati duljinu hipotenuze i duljinu druge katete.

NAPOMENA: U trigonometrijskim funkcijama RAPTOR-a kut se uvrštava u radijanima te je zbog toga učitani kut u stupnjevima potrebno pretvoriti u radijane po formuli:

$$rad = \frac{stupnjevi \cdot \pi}{180}$$

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi duljinu katete a: 4

Upisi vrijednost kuta B u stupnjevima: 60

Duljina hipotenuze: 8 Duljina katete b: 6.982032

3. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati tri ocjene i nakon toga ispisati najmanju.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi prvu ocjenu: 1 Upisi drugu ocjenu: 2 Upisi trecu ocjenu: 3 Najmanja ocjena: 1

© ZN 1

4. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati realan broj i ispisati posebno njegov cijeli a posebno decimalni dio.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi realan broj: 3.1415926

Cijeli dio broja: 3

Decimalni dio broja: 0.1415926

5. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će učitati tri realna broja i nakon toga poredati njihove decimalne dijelove od najmanjeg do najvećeg.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Upisi prvi realan broj: 1.3

Upisi prvi realan broj: 2.2

Upisi prvi realan broj: 3.1

Decimalni dijelovi učitanih bojeva poredani od najmanjeg do najvećeg:

0.1

0.2

0.3

6. Kreirajte dijagam toka za algoritam koji će generirati četiri slučajna broja u intervalu [1, 6] i nakon toga ispisati najveći od generiranih brojeva.

Primjer komunikacije sa korisnikom

Prvi slucajni broj: 4

Prvi slucajni broj: 2

Prvi slucajni broj: 6

Prvi slucajni broj: 1

Najveci slucajni broj: 6

© ZN 2