



Nastavni predmet:	MULTIMEDIJA
Vježba: 2024-25/18	AI za animaciju (Runway ML, Pika Labs, AnimateDiff)

Cilj:

Animirati statičnu sliku pomoću AI-a.

Koraci:

1. Odaberite alat:
 - [Runway ML](#) (besplatan limit)
 - [Pika Labs](#) (besplatno)
2. Generirajte animaciju:
 - Uploadajte sliku (npr. crtež zmaja).
 - Upišite prompt ("*Zmaj leti kroz oblake, 3D animacija*").
3. Preuzmite GIF/video:
 - Ubacite ga u OpenShot i dodajte zvuk.

Zadatak za učenike:

- Napravite 5-10 sekundnu AI animaciju svog crteža.