МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное   
образовательное учреждение высшего образования  
«Самарский национальный исследовательский университет   
имени академика С.П. Королева»

(Самарский университет)

Институт информатики, математики и электроники

Факультет информатики  
Кафедра суперкомпьютеров и общей информатики

**Отчет по лабораторной работе № 1**

Дисциплина: “Databases in Enterprise Systems” («Корпоративные базы данных»)

Выполнил: Мелешенко И. С.

Группа: 6133-010402D

Самара 2022

**СОДЕРЖАНИЕ**

[Задание на лабораторную работу №1 3](#_Toc103594648)

[1. Выбор и описание ER-модели 4](#_Toc103594649)

[2. Разработать ER модель, включающую минимум 5-6 сущностей и типы связей: 1-N, N:M, 1-1. 5](#_Toc103594650)

[2.1 Описание сущностей. 5](#_Toc103594651)

[2.1.1 Сущность ActiveAircraft 5](#_Toc103594652)

[2.1.2 Сущность InformationAircraft 6](#_Toc103594653)

[2.1.3 Сущность Airport 7](#_Toc103594654)

[2.1.4 Сущность Runway 8](#_Toc103594655)

[2.1.5 Сущность Aircompany 9](#_Toc103594656)

[2.1.6 Сущность Passenger 9](#_Toc103594657)

[2.1.7 Сущность ClientAircompany 10](#_Toc103594658)

[2.2 Описание связей между сущностями 11](#_Toc103594659)

[2.2.1 Связь типа «Один к одному» 11](#_Toc103594660)

[2.2.2 Связь типа «Один к многим» 12](#_Toc103594661)

[2.2.3 Связь типа «Многие ко многим» 12](#_Toc103594662)

[3 - 4. Создать базу данных по модели в СУБД PostgreSQL. Определить индексы, уникальные индексы. 13](#_Toc103594663)

[3.1 Создание базы данных 13](#_Toc103594664)

[3.2 Создание схемы ER-модели данных 13](#_Toc103594665)

[4.1 Установка индексов 14](#_Toc103594666)

[5. Разработать типовые запросы к СУБД на языке SQL. Получение списков данных. Агрегация. Поиск. 15](#_Toc103594667)

[5.1 Типовые запросы к базе данных 15](#_Toc103594668)

[5.2 Запросы получения списков данных и поиска 16](#_Toc103594669)

[5.3 Запрос агрегации 17](#_Toc103594670)

[6-7. Разработайте хранимые процедуры на языке PL/pgSQL для генерации случайных данных для базы данных. Сгенерируйте тестовые данные при помощи разработанных процедур. 18](#_Toc103594671)

[6.1 Характеристика классов, описывающих сущности ER-модели 18](#_Toc103594672)

[6.2 Характеристика класса, содержащего данные для случайной генерации объектов 19](#_Toc103594673)

[6.3 Характеристика класса, содержащего точку входа в программу 19](#_Toc103594674)

# **Задание на лабораторную работу №1**

1. Выбрать предметную область

2. Разработать ER модель, включающую минимум 5-6 сущностей и типы связей: 1-N, N:M, 1-1.

3. Создать базу данных по модели в СУБД PostgreSQL.

4. Определить индексы, уникальные индексы.

5. Разработать типовые запросы к СУБД на языке SQL. Получение списков данных. Агрегация. Поиск.

6. Разработайте хранимые процедуры на языке PL/pgSQL для генерации случайных данных для базы данных.

7. Сгенерируйте тестовые данные при помощи разработанных процедур.

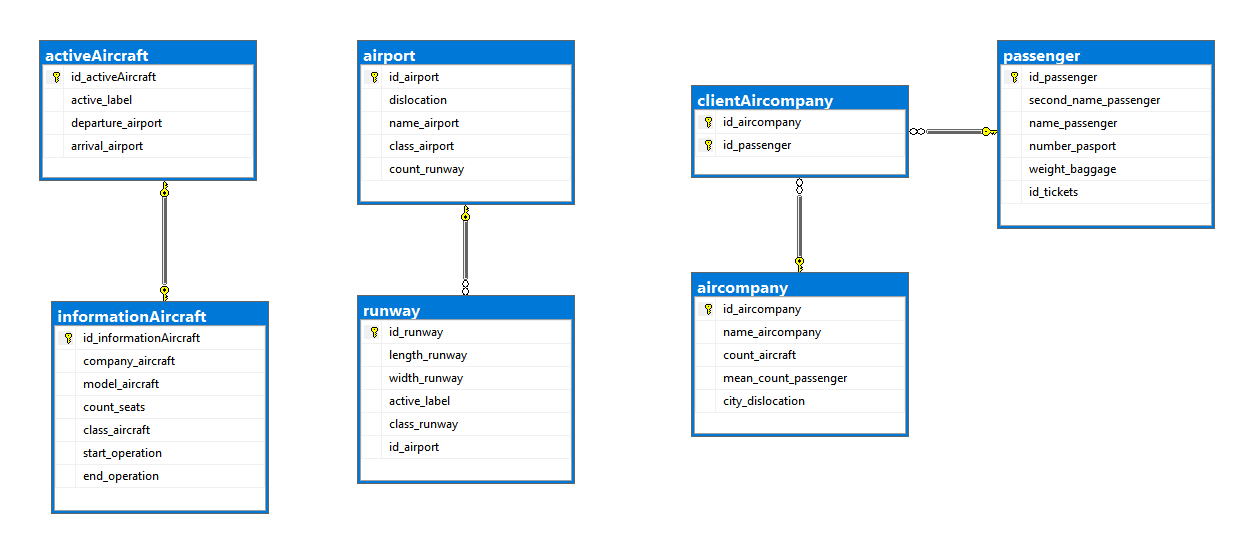
8. Протестируйте работу запросов на больших объёмах данных (Порядка 1 миллиона записей в основных таблицах).

9. Измените конфигурацию сервера PostgreSQL для достижения лучшей производительности на самых медленных запросах. Оптимизируйте схему БД и запросы для достижения лучшей производительности.

Пункты 6-7 допустимо реализовывать другими способами без PL/pgSQL

# **1. Выбор и описание ER-модели**

Для работы с базой данных была придумана ER-модель на основе бизнес-модели авиационных перевозок. Данная модель состоит из двух видов сущностей и трех типов связей. Схема модели представлена на рисунке 1.

  
Рисунок 1 – Схема ER-модели бизнес-процесса

**2. Разработать ER модель, включающую минимум 5-6 сущностей и типы связей: 1-N, N:M, 1-1.**

В моей модели реализовано 7 сущностей, которые описывают те или иные объекты/субъекты авиационных перевозок. Рассмотрим их по подробнее.

**2.1 Описание сущностей.**

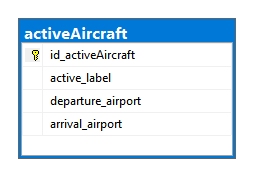
В качестве сущностей ER-модели выбраны те или иные реально существующие объекты модели авиационных перевозок. Описываемая модель включает следующие сущности:

* ActiveAircraft
* InformationAircraft
* Airport
* Runway
* Aircompany
* Passenger
* ClientAircompany

Далее рассмотрим каждую более подробно.

**2.1.1 Сущность ActiveAircraft**

Данная сущность необходима для описания действующий самолет. Сущность модели представлена на рисунке 2.

  
Рисунок 2 – Сущность ActiveAircraft

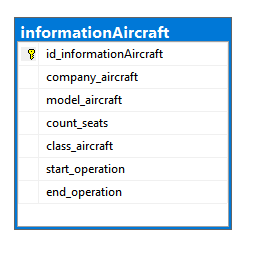
Рассмотрим их описание и характеристику.

Таблица 1 – Описание полей сущности ActiveAircraft

| Название поля | Тип данных | Описание | Ключ |
| --- | --- | --- | --- |
| id\_activeAircraft | int | Является уникальным идентификатором, который используется для однозначной маркировки записей в таблице. | Primary Key |
| active\_label | bool | Является маркером действительности самолета. Если выбрано значение true, то самолет действителен может летать, вследствие чего должен иметь место вылета и место прилета. Если выбрано значение false самолет считается не действительным и летать не может, а в места вылета и прилета имеют значения NULL. | ––– |
| departure\_airport | varchar()  string | Является полем, содержащим информацию о месте вылета (город) самолета, в случае если он действителен. | ––– |
| arrival\_airport | varchar()  string | Является полем, содержащим информацию о месте прилета (город) самолета, в случае если он действителен. | ––– |

**2.1.2 Сущность InformationAircraft**

Данная сущность необходима для более полного описания действующего самолета и представлена на рисунке 3.

  
Рисунок 3 – Сущность InformationAircraft

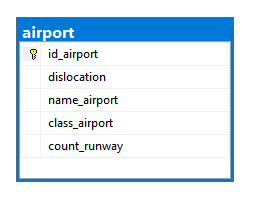
Рассмотрим их описание и характеристику.

Таблица 2 – Описание полей сущности InformationAircraft

| Название поля | Тип данных | Описание поля | Ключ |
| --- | --- | --- | --- |
| id\_informationAircraft | int | Является уникальным идентификатором, который используется для однозначной маркировки записей в таблице. | Primary Key/Foreign Key |
| company\_aircraft | VARCHAR() String | Является полем, содержащим информацию о производителе самолета. | ––– |
| model\_aircraft | VARCHAR() String | Является полем, содержащим информацию о модели самолета. | ––– |
| count\_seats | int | Является полем, содержащим информацию о количестве мест в самолете. | ––– |
| class\_aircraft | VARCHAR() String | Является полем, содержащим информацию о классе самолета. | ––– |
| start\_operation | Date | Является полем, содержащим информацию о дате начала эксплуатации самолета. | ––– |
| end\_operation | Date | Является полем, содержащим информацию о дате окончания эксплуатации самолета. | ––– |

**2.1.3 Сущность Airport**

Данная сущность необходима для описания аэропорта и представлена на рисунке 4.

  
Рисунок 4 – Сущность Airport

Рассмотрим их описание и характеристику.

Таблица 3 – Описание полей сущности Airport

| Название поля | Тип данных | Описание | Ключ |
| --- | --- | --- | --- |
| id\_airport | int | Является уникальным идентификатором, который используется для однозначной маркировки записей в таблице. | Primary Key |
| dislocation | VARCHAR()  string | Является полем, содержащим информацию  о городе дислокации аэропорта. | ––– |
| name\_airport | VARCHAR()  string | Является полем, содержащим информацию  о имени аэропорта. | ––– |
| class\_airport | VARCHAR()  string | Является полем, содержащим информацию  о типе/классе аэропорта. | ––– |
| count\_runway | int | Является полем, содержащим информацию  о количестве взлетных полос в аэропорту. | ––– |

**2.1.4 Сущность Runway**

Данная сущность необходима для описания летной полосы аэропорта и представлена на рисунке 5.

  
Рисунок 5 – Сущность Runway

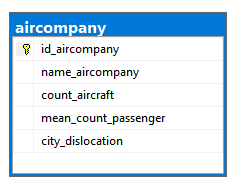
Рассмотрим их описание и характеристику.

Таблица 4 – Описание полей сущности Runway

| Название поля | Тип данных | Описание | Ключ |
| --- | --- | --- | --- |
| id\_runway | int | Является уникальным идентификатором, который используется для однозначной маркировки записей в таблице. | Primary Key |
| lenght\_runway | int | Является полем, содержащим информацию  о длине взлетной полосы. | ––– |
| width\_runway | int | Является полем, содержащим информацию  о ширине взлетной полосы. | ––– |
| active\_label | bool | Является маркером действительности взлетной полосы.  Если выбрано значение true, то полоса доступна для работы,  иначе не доступна. | ––– |
| class\_runway | int | Является полем, содержащим информацию  о классе взлетной полосы. | ––– |
| id\_airport | int | Является полем, содержащим информацию  об аэропорте, в котором находится взлетная полоса. | Foreign Key |

**2.1.5 Сущность Aircompany**

Данная сущность необходима для описания авиакомпаний, осуществляющие авиаперевозки и представлена на рисунке 6.

  
Рисунок 6 – Сущность Aircompany

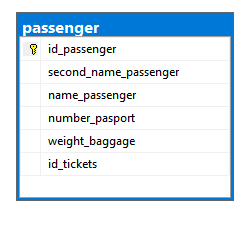
Рассмотрим их описание и характеристику.

Таблица 5 – Описание полей сущности Aircompany

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название поля | Тип данных | Описание | Ключ |
| id\_aircompany | int | Является уникальным идентификатором, который используется для однозначной  маркировки записей в таблице. | Primary Key |
| name\_aircompany | VARCHAR()  string | Является полем, содержащим информацию о имени авиакомпании. | ––– |
| count\_aircraft | int | Является полем, содержащим информацию о количестве самолетов в компании | ––– |
| mean\_count\_passenger | int | Является полем, содержащим информацию о среднем количестве пассажиров, перевозимых компанией. | ––– |
| city\_dislocation | VARCHAR()  string | Является полем, содержащим информацию о городе дислокации авиакомпании. | ––– |

**2.1.6 Сущность Passenger**

Данная сущность необходима для описания клиентов авиакомпаний – пассажиров, и представлена на рисунке 7.

  
Рисунок 7 – Сущность Passenger

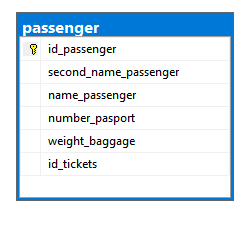
Рассмотрим их описание и характеристику.

Таблица 6 – Описание полей сущности Passenger

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название поля | Тип данных | Описание | Ключ |
| id\_passenger | int | Является уникальным идентификатором, который используется для однозначной маркировки записей в таблице. | Primary Key |
| second\_name\_passenger | VARCHAR()  String | Является полем, содержащим информацию о фамилии пассажира. | ––– |
| name\_passenger | VARCHAR()  String | Является полем, содержащим информацию о имени пассажира. | ––– |
| number\_passport | int | Является полем, содержащим информацию о номере паспорта пассажира. | ––– |
| weight\_baggage | int | Является полем, содержащим информацию о весе багажа пассажира. | ––– |
| id\_tickets | int | Является полем, содержащим информацию о номере билета пассажира. | ––– |

**2.1.7 Сущность ClientAircompany**

Данная сущность необходима для описания связи между пассажиром и авиакомпанией, и представлена на рисунке 8.

  
Рисунок 8 – Сущность Passenger

Рассмотрим их описание и характеристику.

Таблица 7 – Описание полей сущности Passenger

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название поля | Тип данных | Описание | Ключ |
| id\_aircompany | int | Является уникальным идентификатором, который используется для однозначной маркировки записей в таблице. | Primary Key  Foreign Key |
| id\_passenger | int | Является уникальным идентификатором, который используется для однозначной маркировки записей в таблице. | Primary Key  Foreign Key |

**2.2 Описание связей между сущностями**

В моей ER-модели реализовано 3 типа связей:

* *1-1 – связь один к одному,*
* *1-N – связь один ко многим,*
* *N:M – связь многие ко многим.*

Далее рассмотрим каждый тип связи, и посмотрим какие сущности каким типом связи связаны.

**2.2.1 Связь типа «Один к одному»**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип связи | Описание |
| Один к одному | Данным типом связи, связаны 2 сущности:  ***"действующий" самолет***  и  ***информация об этом самолете,***  поскольку не может быть 2-х абсолютно одинаковых самолетов. |

**2.2.2 Связь типа «Один к многим»**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип связи | Описание |
| Один к многим | Данным типом связи,  связаны 2 сущности:  ***аэропорт***  и  ***взлетные полосы***  поскольку аэропорт может иметь как одну так и несколько взлетных полос. |

**2.2.3 Связь типа «Многие ко многим»**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип связи | Описание |
| Многие ко многим | Данным типом связи, связаны 2 сущности,  через промежуточную третью:  ***авиакомпания и пассажир***  связаны через  ***клиентов авиакомпаний.***  Поскольку, пассажир может быть зарегистрирован не в одной авиакомпании, а авиакомпании явно имеют более одного клиента(пассажира). |

**3 - 4. Создать базу данных по модели в СУБД PostgreSQL. Определить индексы, уникальные индексы.**

Для последующего выполнения лабораторной работы нам потребуются следующие инструменты:

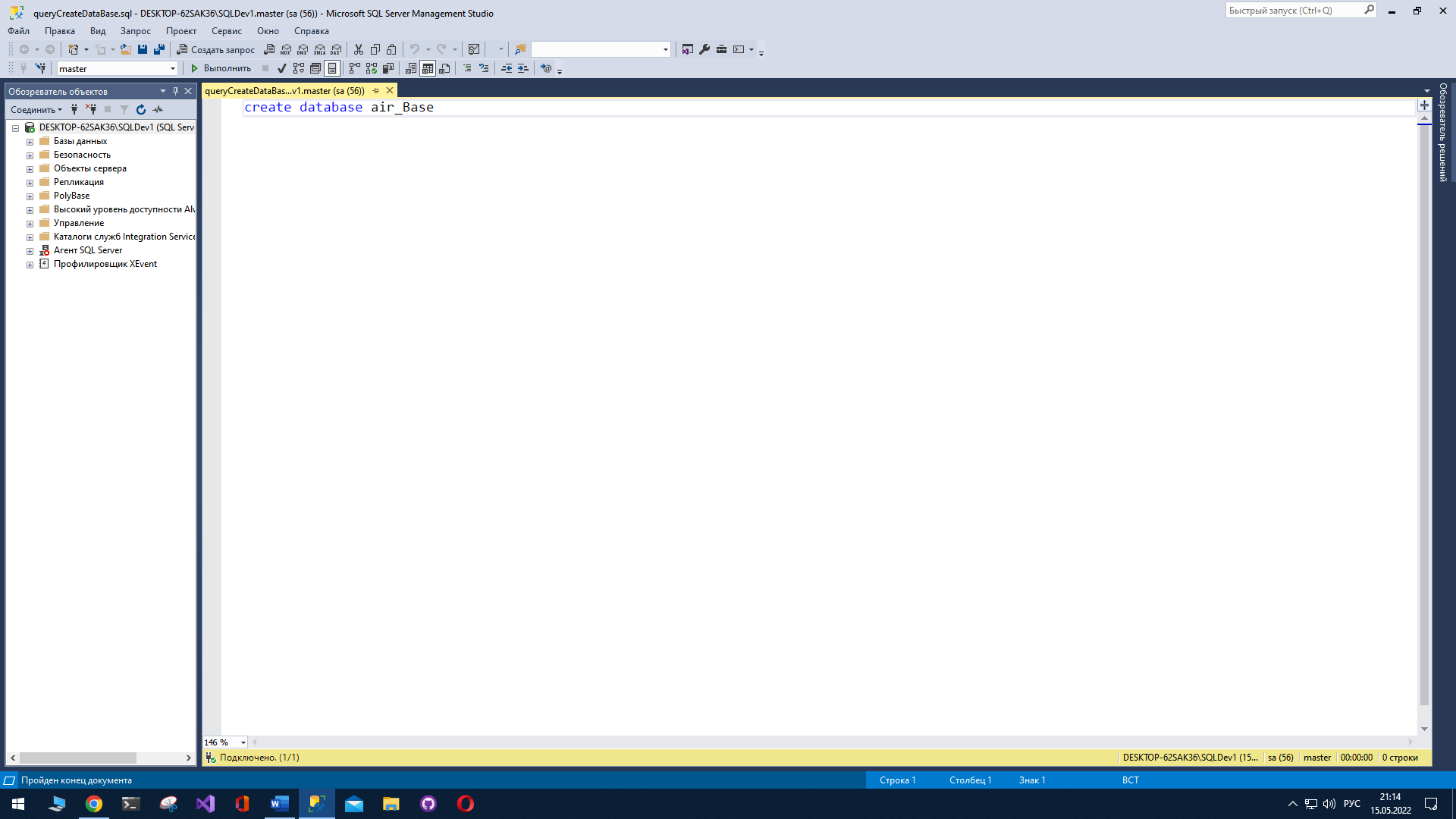
MS SQL Server 2019 Developer – SQL сервер, на котором мы и будем работать.

SQL Server Management Studio (SSMS) – утилита из Microsoft SQL Server 2019 для конфигурирования, управления и администрирования всех компонентов Microsoft SQL Server.

Далее будет показана, работа с базой данных. Скрипты, упоминаемые в данном отчете, расположены в следующем репозитории на сайте GitHub по ссылке: https://github.com/Black-Viking-63/EnterpriseDataBase.

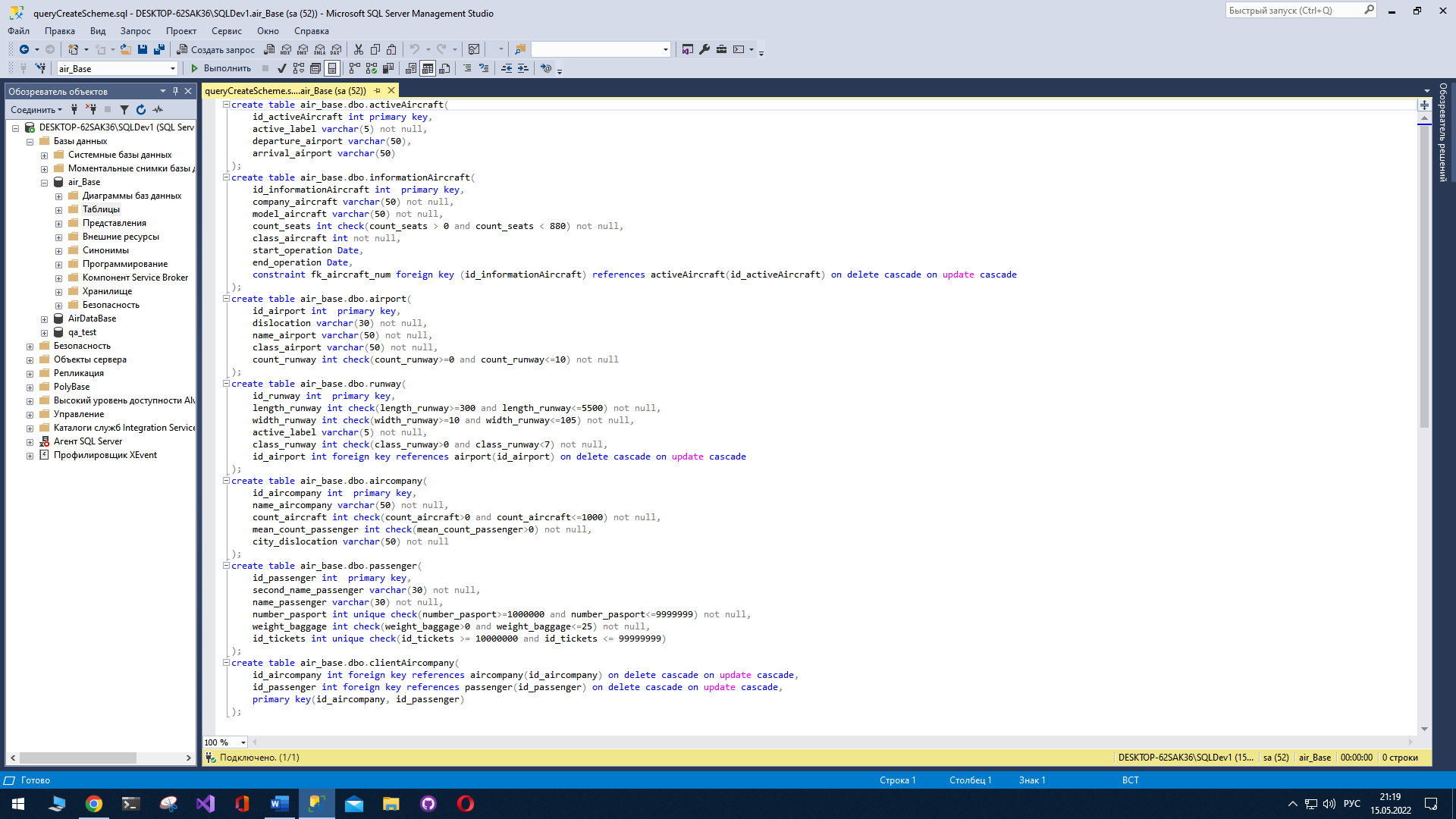
**3.1 Создание базы данных**

Для создания базы данных в утилите SSMS выполним скрипт со следующей командой, как показано на рисунке 9.

  
Рисунок 9 – Создание базы данных

**3.2 Создание схемы ER-модели данных**

Для создания схемы ER-модели данных в утилите SSMS выполним скрипт со следующими командами, как показано на рисунке 10.

  
Рисунок 10 – Создание схемы ER-модели данных

**4.1 Установка индексов**

В качестве уникального индекса для каждой сущности был выбран его уникальный идентификационный номер – id.

**5. Разработать типовые запросы к СУБД на языке SQL. Получение списков данных. Агрегация. Поиск.**

**5.1 Типовые запросы к базе данных**

К типовым запросам относят следующие запросы:

* insert

Данный тип запроса производит добавление данных в таблицу посредством добавления или вставки новой строки в конец таблицы. Например, запрос вставки новых данных в таблицу activeAircraft  
insert into activeAircraft values(@id, 'True', ‘Москва’, 'Самара'). Однако в своей работе я использовал модифицированный запрос insert: bulk insert. Данный запрос производит массовую вставку данных из файла, например, из текстового файла, формата txt. Однако в этом случае данные должны быть форматированы, например, разделителем слов является пробел, а разделителем строк является символ переноса строки, и файл указанного формата сохранен с использованием колировки utf-16.

Выполнение данного запроса представлено на рисунке 11.

Рисунок 11 – Выполнение запроса bulk insert.

* update

Данный тип запроса производит обновление записей в таблице, посредством изменения значений в троке или столбце таблицы. Например, запрос обновления данных в таблице airport

update airport set airport.class\_airport = @class\_airport  
where airport.dislocation like @dislocation and airport.name\_airport like @name

Выполнение данного запроса представлено на рисунке 12.

Рисунок 12 – Выполнение типового запроса update.

* delete

Данный тип запроса производит удаление данных из таблицы. Удаление может производиться несколькими путями: удаление конкретной строки, нескольких строк объединенных определенным условием, так и полное удаление всех данных из таблицы. Например,  
delete from informationAircraft where informationAircraft.id\_informationAircraft = @id;

Выполнение данного запроса представлено на рисунке 13.

Рисунок 13 – Выполнение типового запроса delete.

**5.2 Запросы получения списков данных и поиска**

Данные запросы имеют единый тип – запросы поиска, только различие в накладываемых ограничениях. Для получения списка данных происходит наложение менее строгих ограничений, потому что необходимо получить несколько строк данных. Для поиска конкретного элемента (строки), необходимо производить наложение более строгих ограничений. Приведем примеры подобных запросов.

Например, для получения списка данных мы можем использовать следующий запрос, который осуществляет поиск пассажиров, у которых вес багажа соответствует указанному:

select \* from passenger where passenger.weight\_baggage = @weight;

в результате выполнения данного запроса, явно будет выведена не одна строка, а некоторый список.

Выполнение данного запроса представлено на рисунке 14.

Рисунок 14 – Выполнение запроса получения списка данных.

В это же время для более конкретного и детального поиска элемента таблицы (строки), необходимо накладывать более серьезные ограничения, например, производить поиск по уникальному индексу который даст однозначный ответ:

select \* from airport where airport. id\_airport = @ id\_airport.

Выполнение данного запроса представлено на рисунке 15.

Рисунок 15 – Выполнение запроса поиска.

**5.3 Запрос агрегации**

Данный тип запроса позволяет производить агрегирование данных, посредством поисков минимального, среднего, максимального числовых значений, а также суммирования числовых данных, в рамках заданного условия.

select COUNT(distinct(informationAircraft.model\_aircraft))

from informationAircraft

where informationAircraft.company\_aircraft like @company

Выполнение данного запроса представлено на рисунке 16.

Рисунок 16 – Выполнение запроса поиска.

**6-7. Разработайте хранимые процедуры на языке PL/pgSQL для генерации случайных данных для базы данных. Сгенерируйте тестовые данные при помощи разработанных процедур.**

Поскольку в задание сказано, что выполнение данного задания допустимо производить без использования PL/pgSQL, то мы так и поступим. Для генерации большого числа данных было разработано консольное приложение на высокоуровневом языке программирования C#.

Для разработки указанного приложения использовалась среда разработки Visual Studio 2019 с языком C#.

В результате разработки приложения было описано несколько классов:

* классы, описывающие сущности ER-модели;
* классы, содержащие необходимые данные для случайного генерирования объектов;
* класс содержащий точку входа в программу.

**6.1 Характеристика классов, описывающих сущности ER-модели**

Каждый класс, описывающий сущность, имеет в своей структуре следующие элементы:

* поля;
* методы доступа;
* метод случайной генерации объекта;
* метод вывода объекта, согласно заданному формату.

Поля классов, совпадают со столбцами сущностей, описанными в схеме базы данных, и дают некоторые характеристики объекту, которые они описывают, как на рисунке 17.

Рисунок 17 – Поля класса

Методы доступа необходимы, для работы с объектами по канонам объектно-ориентированного программирования, как показано на рисунке 18.

Рисунок 18 – Методы класса

Метод случайной генерации объекта производит генерацию объекта при каждом ее вызове, для того чтобы не производить генерацию объектов в ручном режиме. Данные для генерации случайного объекта берутся из специально описанного класса, который содержит в себе наборы данных, из которых и производится выборка данных для генерации.

Рисунок 19 – Метод случайной генерации объекта

Метод вывода объекта, согласно заданного формата, производит сохранение объекта в формате строки заданного формата, который необходим для последующей массовой вставки в таблицу базы данных.

Рисунок 20 – Метод вывода объекта, согласно заданного формата

**6.2 Характеристика класса, содержащего данные для случайной генерации объектов**

Данный класс является статическим и содержит в себе массивы различных типов данных, которые используются методом случайной генерации объекта. Часть массивов данного класс показана на рисунке 21.

Рисунок 20 – Массивы данных, необходимые для генерации объектов

**6.3 Характеристика класса, содержащего точку входа в программу**

Данный класс содержит в себе точку входа в программу, а так же метод который и выполняет всю работу приложения, по генерации объектов.

**7.1 Генерация тестовых данных.**

Генерация тестовых данных производится в результате работы программы. Во время запуска Пользователю предоставляется два варианта работы программы:

* режим малой генерации данных (по 150 элементов каждого класса)
* режим большой генерации данных (по 1 000 000 элементов каждого класса)

Пример работы программы представлен на рисунке 21.

Рисунок 21 – Генерация тестовых данных