

```
In [ ]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib import cm
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D # 打印函数图像
```

先初始化相关参数。比如 初始的种群规模，变异概率，交叉概率等 以及函数的定义域等

```
In [ ]: max_epochs = 400 # 最大的迭代次数
cmp = 0.95 # 种群交叉的概率
mop = 0.05 # 种群变异的概率

fun_one_bound = [-5.12, 5.12]
fun_two_bound = [-2.048, 2.048]

best_fitness = [] # 每一代的最好的适应度
all_fitness = [] # 所有代所有个体的适应度
one_fitness = [] # 某一代所有个体的适应度

# 初始化最开始的种群规模
first_population = np.random.randint(low=0, high=2, size=(100, 2, 10))
```

```
In [ ]: # 打印出first_population
first_population
```

```
Out[ ]: array([[1, 0, 1, ..., 0, 0, 1],
               [0, 0, 0, ..., 0, 1, 1]],

               [[1, 1, 1, ..., 1, 1, 1],
               [1, 0, 1, ..., 1, 1, 0]],

               [[1, 1, 0, ..., 0, 0, 1],
               [0, 1, 0, ..., 1, 1, 1]],

               ...,

               [[1, 0, 1, ..., 0, 1, 0],
               [0, 0, 0, ..., 0, 0, 0]],

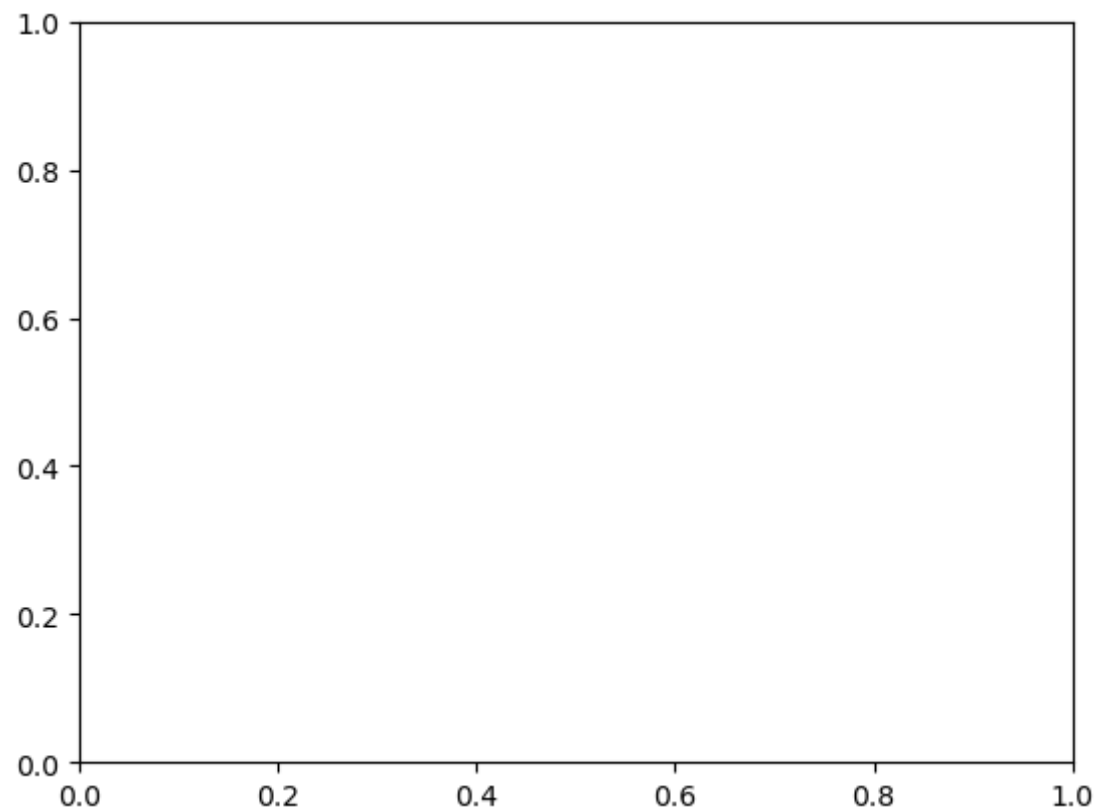
               [[1, 0, 1, ..., 1, 1, 0],
               [1, 0, 1, ..., 0, 1, 1]],
```

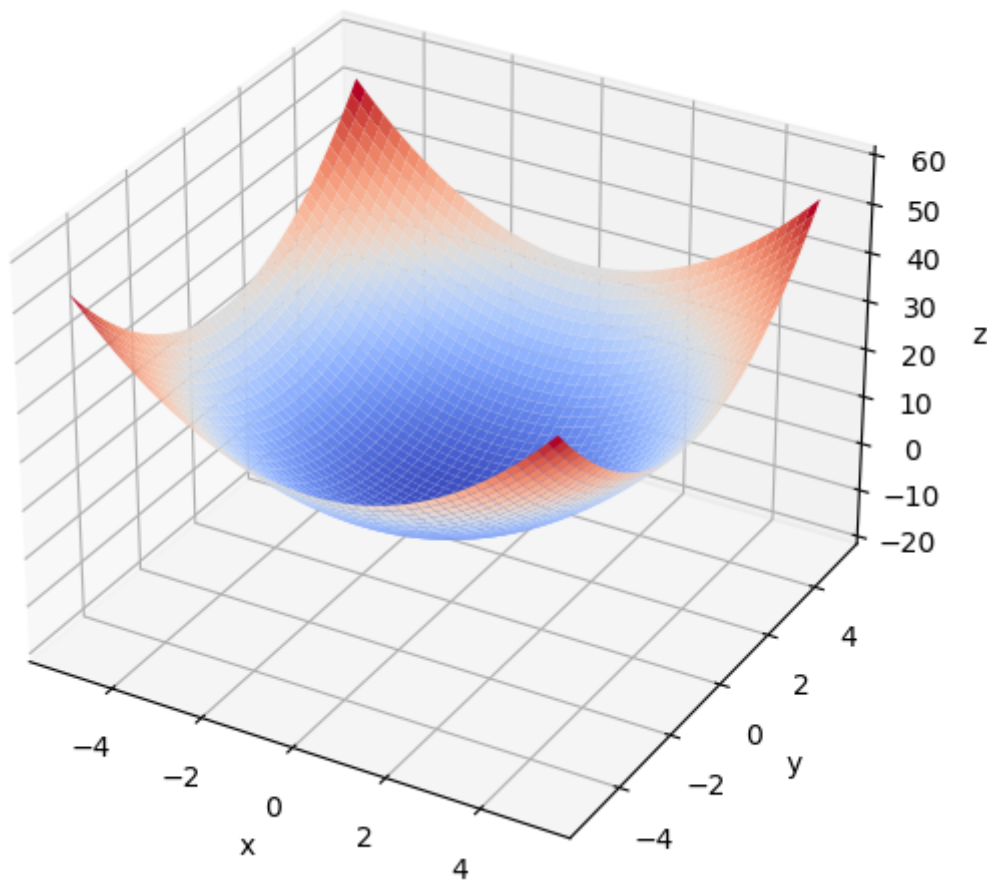
```
[[1, 1, 0, ..., 1, 1, 1],  
 [1, 0, 1, ..., 0, 1, 0]])
```

接下来定义三个函数，分别是目标函数1和2，以及画出三个目标函数的函数

```
In [ ]: def function_one(x1, x2): # 范围: -5.12<= x <= 5.12  
        return x1 ** 2 + x2 ** 2  
  
        def function_two(x1, x2): # 范围: -2.048<= x <= 2.048  
            return 100 * (x1 ** 2 - x2) ** 2 + (1 - x1) ** 2  
  
        def show_image(ax, func, x1_bound, x2_bound):  
            x1, x2 = np.linspace(*x1_bound), np.linspace(*x2_bound)  
            x1, x2 = np.meshgrid(x1, x2)  
  
            ax.plot_surface(x1, x2, func(x1, x2), rstride=1,  
                           cstride=1, cmap=cm.coolwarm)  
  
            ax.set_zlim(-20, 60) # 设置z轴的范围  
  
            ax.set_xlabel('x')  
            ax.set_ylabel('y')  
            ax.set_zlabel('z')  
  
            plt.pause(3)  
            plt.show()
```

```
In [ ]: # 比如我们打印出第一个函数来观察一下  
fig = plt.figure()  
ax = Axes3D(fig)  
show_image(ax, function_one, fun_one_bound, fun_one_bound)
```





映射函数 && 获取适应度。我们首先把每一个生成的染色体进行映射，映射到对应的函数定义域的范围 接下来进行遍历，获取每一个染色体的适应度

将一个二进制串代表的二进制数转化为10进制数： $(b_0b_1\dots b_{21})_2 = x^{(t)}$ 对应区间内的实数： $x = -1 + x^{(t)} \frac{\text{frac}\{(2 - (-1))\}}{2^{22} - 1}$

```
In [ ]: def reflect_fuc(each, func_bound):
# 传入每一对以及函数的定义域范围。
# 建立二进制编码到一个实数的映射。
x_, y_ = 0, 0

for i in range(10):
```

```

        x_ += each[0][i]*(2**i)
    for i in range(10):
        y_ += each[1][i]*(2**i)

    fin_x = (x_/(2**10-1))*(func_bound[1]-func_bound[0])+func_bound[0]
    fin_y = (y_/(2**10-1))*(func_bound[1]-func_bound[0])+func_bound[0]
    return fin_x, fin_y

def get_fitness(first_population, function, func_bound):
    # 获取所有个体的适应度
    # 传入初始的种群，函数以及函数的定义域
    each_fitness=[]
    for each in first_population:
        x_1,x_2=reflect_fuc(each,func_bound) # 映射得到x1,x2
        each_fitness.append(function(x_1,x_2)) # 添加到fitness
    return each_fitness

```

选择函数 GA算法中常见的选择操作是轮盘赌方式。轮盘赌方式是种群中适应度值更优的个体被选择的概率越大。假设popsize=4，按照如下表达式计算各个个体的被选择概率的大小。 $P(X_j) = \frac{fit(X_j)}{(fit(X_1)+fit(X_2)+fit(X_3)+fit(X_4))}$, $j=1,2,3,4$

```

In [ ]: def rws_algorithm(first_population, fitness, n): # 定义轮盘赌算法
        next_population = [] # 定义下一个子代
        sum_ = sum(fitness) # 获取所有的适应度的和

        p_ = ((sum_-fitness)/sum_) / (len(fitness)-1) # 获得概率

        idx = np.random.choice(np.arange(len(first_population)), size=n, replace=True, p=p_)

        for i in idx:
            next_population.append(first_population[i])
        return next_population

```

交叉编译函数 && 变异函数

```

In [ ]: def mutation(first_population, mop): # 变异
        next_population = [] # 定义下一代
        for each in first_population: # 遍历
            res = each # 子代变成父代(进行更新)
            if np.random.rand() < mop: # 随机初始化一个数 比他大不发生变化 比他小就发生交叉交换
                # 定义x_mu_place 是发生变异的位置
                x_mu_place = np.random.randint(0, len(each[0]))
                res[0][x_mu_place] = abs(res[0][x_mu_place]-1)

```

```

        if np.random.rand() < mop: # 随机初始化一个数 比他大不发生变化 比他小就发生交叉交换
            # 同理, y_place 也是一样的。
            y_mu_place = np.random.randint(0, len(each[1]))
            res[1][y_mu_place] = abs(res[1][y_mu_place]-1)

        next_population.append(res)
    return next_population

def cross_mutation(first_population, cmp): # 交叉与变异
    next_population=[] # 定义下一代
    for each in first_population: # 遍历
        res=each # 子代变成父代
        if np.random.rand() < cmp: # 随机初始化一个数 比他大不发生变化 比他小就发生交叉交换
            # 随机从first_population中生成一段, 然后进行交换
            random_length=first_population[np.random.randint(0, len(first_population))][1] # 另一个

            # 定义随机生成的x交叉点和y交叉点
            x_c_m_pos=np.random.randint(0, len(random_length[0]))
            y_c_m_pos=np.random.randint(0, len(random_length[1]))

            for i in range(x_c_m_pos, len(random_length[0])):
                res[0][i]=random_length[0][i] # 赋值, 剪切之后交换
            for j in range(y_c_m_pos, len(random_length[1])):
                res[1][j]=random_length[1][j] # 赋值, 剪切之后交换

        next_population.append(res)
    return next_population

```

最后一步进行选择, 我们定义精英是最小的, 因为我们要求函数的最小值。首先我们初始化fitness, 然后进行迭代, 迭代之后我们再次生成fitness

```

In [ ]: def nature_selection(function, parent, cop, mop, fun_bound): # 自然选择

        next_population, fitness, best_best=[], [], [] # 下一代 && 适应度 && 精英

        fitness=get_fitness(parent, function, fun_bound) # 获取适应度
        best_idx=fitness.index(np.min(fitness)) # 找到最小的那个
        best_best=parent[best_idx].copy() # 找到最好的那个值, 下标, 当作是精英

        # 接下来进行变异, 交叉和变异, 轮盘选择, 再进行fitness的测试
        # 每一个产生的next_作为下一个输入的种群

        next_population=mutation(parent, mop)

```

```
next_population=cross_mutation(next_population,cop)
next_population=rws_algorithm(next_population,fitness,len(next_population)-1)

next_population.append(best_best) # 添加精英进去

fitness=get_fitness(next_population,function,fun_bound) # 再一次获取适应度

return next_population
```

定义主函数，并且画出图像

```
In [ ]: for i in range(max_epochs): # 最大的迭代次数
        first_population=nature_selection(function_one,first_population,cmp,mop,fun_one_bound)
        one_fitness=get_fitness(first_population,function_one,fun_one_bound)
        all_fitness.append(one_fitness)
        best_fitness.append(np.min(one_fitness))

print("finish")
```

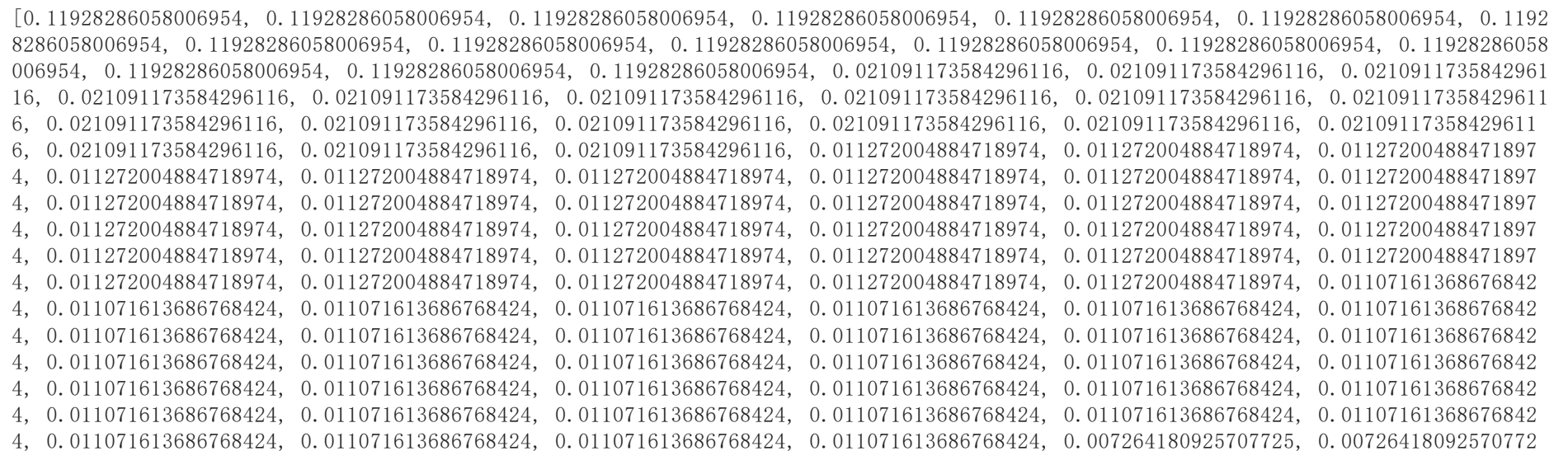
finish

```
In [ ]: # 画图
print("average:{}".format(sum(best_fitness)/len(best_fitness)))

plt.plot(np.arange(max_epochs),best_fitness)
plt.xlabel("epochs")
plt.ylabel("best_fitness")
plt.show()

# 打印出所有的最好的适应度
print(best_fitness)
```

average:0.008350301218599664



9/11

```
# 画出每一代的图形
plt.boxplot(all_fitness, labels = np.arange(max_epochs),
            sym = "+",
            widths=0.6,      # 指定箱线图的宽度，默认为0.5；
            patch_artist=True,  # 是否填充箱体的颜色；
            showmeans=True
)
plt.show()
```

```
# 画出每一代的图形
plt.boxplot(all_fitness, labels = np.arange(max_epochs),
            sym = "+",
            widths=0.6,      # 指定箱线图的宽度，默认为0.5；
            patch_artist=True,  # 是否填充箱体的颜色；
            showmeans=True
)
plt.show()
```

```
# 画出每一代的图形
plt.boxplot(all_fitness, labels = np.arange(max_epochs),
            sym = "+",
            widths=0.6,      # 指定箱线图的宽度，默认为0.5；
            patch_artist=True,  # 是否填充箱体的颜色；
            showmeans=True
)
plt.show()
```

