

东方流星夜



全新角色！
全新牌堆！
全新系统！



群号: 487238907
百度 雾雨家的魔法店吧



灵力值

幻想乡的每一个人都拥有灵力。
每个人的灵力上限都是5。



灵梦的2/5灵力

灵力的规则：

1. 灵力等于攻击范围；
2. 没有灵力时，造成的伤害都变为0。
3. 结束阶段，你在准备阶段没有灵力，你把灵力补至1。

符卡技

符卡规则是幻想乡里战斗最重要的一环。华丽精彩的符卡决斗，都是在这个规则下实现的。

梦想封印

符卡技 (2) 【永续】你使用牌后，可以选择一项：令目标角色：受到1点灵击伤害；或弃置一张牌；若其有明置异变牌，改为选择两项。

灵梦的符卡【梦想封印】：消耗为2

符卡规则：

1. 准备阶段，消耗标注量的灵力发动。
2. 灵力 \leq 标注量是不能发动的。
3. 符卡中，视为持有并可以任意使用描述中的技能。
4. 符卡中，防止灵力增加。
5. 你的结束阶段，符卡结束。
6. 你的灵力降到0时，符卡结束。



符卡标签

有的符卡技持有特殊标签，这些标签在符卡规则的基础上，赋予了符卡额外的使用方式和效果。

梦想封印

符卡技 (2) 【永续】你使用牌后，可以选择一项：令目标角色：受到1点灵击伤害；或弃置一张牌；若其有明置异变牌，改为选择两项。

灵梦的符卡【梦想封印】持有【永续】。

【永续】：符卡不在你的结束阶段结束，而在你的下个准备阶段结束。

【瞬发】：在可以使用符卡效果的时机，你可以发动符卡并使用效果。

【终语】：你处于决死状态时可以发动符卡并使用效果。

【极意】：符卡不结束；灵力变为0时，符卡结束，且你坠机。

阴阳

一名角色的结束阶段，若你本回合内使用过牌，或受到过弹幕伤害，你可以选择一项：摸一张牌；或展示当前回合角色的一张牌，并将之置于牌堆底。

梦蝶

觉醒技。准备阶段，若你的手牌数不大于你已受伤值，你将灵力值补至上限，并获得【幻境】。

梦想封印

符卡技 (2) 【永续】你使用牌后，可以选择一项：令目标角色：受到1点灵击伤害；或弃置一张牌；若其有明置异变牌，改为选择两项。



博麗靈夢



不知闻之梦为胡蝶与？胡蝶之梦为周与？ 插画：荻原 设计：黑白葱 永夜 004

技能牌

技能牌是一种特殊的牌，处于独立的牌堆中，获得方式为角色技能，一些牌，和一些模式的规则。

技能牌规则：

1. 技能牌不属于游戏牌。
2. 技能牌区域属于一名角色的区域，上限为3张；技能牌超过上限时，弃置超出上限张数的技能牌。
3. 获得技能牌时，正面朝上置入该区域。技能牌区内的牌可以被移动和弃置。
4. 你拥有所有技能牌上的技能，重复的可叠加。
5. 技能牌不进入弃牌堆，弃置时随机洗入技能牌堆。
6. 重铸技能牌：技能牌洗入技能牌堆，然后摸一张技能牌。
7. 技能牌计入角色的牌数，角色场上的牌包括技能牌。

制衡

摸牌阶段结束时，你可以重铸一张牌。

可能性可是无限的哟。



游戏牌

游戏牌是构成牌堆的，游戏中最经常用的牌。

① 花色与点数

② 牌名

③ 牌的种类。种类共有4种：基本牌，法术牌，装备牌，和禁忌牌。

④ 牌的属性。属性共有3种：攻击牌，防御牌，和辅助牌。

⑤ 牌的灵力。持有灵力的牌持有额外效果：结算完后，获得X点灵力。

⑥ 描述。在“时机”对“目标”使用，来执行“效果”。
若持有“强化(X)”，在使用时可以对消耗X灵力强化效果。

若持有“追加效果”，可以像技能一样使用那个效果。

⑦ 画师。好人一生平安！

⑧ 编号 & 日期。

⑨ 笨蛋。

其他更改名词

伤害：弹幕伤害：打1体力，灵击伤害：打1灵力。

装备区域：武器没有攻击范围；装备区大小为3张，装备没有类型限制，装备区里的牌只有满装备区时才可以替换。

明置牌：即正面朝上的牌：包括装备区和技能区里的牌，以及明置手牌。

展示：可以展示已经明置的牌（包括明置手牌和装备牌）。

拼点：拼点结束后，弃置拼点牌，然后双方各摸一张牌。

攻击范围：一名角色的攻击范围包括其自己。

额外目标：让一名角色成为一张牌的另一个目标；已经成为牌的目标的角色不能再成为同一张牌的额外目标。

视为不在游戏内：假装游戏中没这个玩家（不能牌，不能目标，等等）；不可以因玩家不在游戏内而获得胜利。

牌堆种类列表

基本牌：轰！，没中，葱。

法术牌：疾风骤雨，顺手牵羊，决斗，灵光一闪，请你住口！，博丽神社例大祭，弹幕狂欢，突击采访。

装备牌：冈格尼尔，楼观剑，风神团扇，迷你八卦炉，莱瓦汀，凤蝶纹扇，白楼剑，胖次，八尺镜，人魂灯，阴阳玉，替身人形，净颇梨之镜，蓬莱玉枝，贤者之石，赛钱箱，冰镇青蛙，魔导书，月时针，伊吹瓢。

禁忌牌：死境之门，幻想之门，天国之门，冰域之宴，罪业边狱，花之祝福，令避之间，惊吓派对。

技能牌：圣盾，驱散，神佑，激怒，连击，制衡，潜行，灵涌。

攻击牌：轰！，决斗。

防御牌：没中，请你住口！。

辅助牌：葱，灵光一闪，博丽神社例大祭，弹幕狂欢。

控场牌：疾风骤雨，顺手牵羊，突击采访。

异变模式！

异变模式是幻想乡的主要游戏模式。自机们顶着异变去抓住黑幕哒！
游戏人数为4~10名，推荐玩家数量为6或7名。



游戏开始 & 结束

游戏开始时：

1. 每名玩家各摸一张身份牌并暗置（配置表 →
2. 随机指定一名角色为一号位，由其逆时针计算座位顺序。
3. 每名玩家各摸五张角色牌，然后选择一张，本局使用那张角色牌。
4. 每名角色各摸4张牌，体力调整至上限，灵力调整至初始灵力值。
5. 由一号位开始游戏。

人数	黑幕	异变	自机	路人
2	1			1
3	1		1	1
4	1	1	1	1
5	1	1	2	1
6	1	1	2	2
7	1	2	3	1
8	1	2	3	2
9	1	2	4	2
10	1	3	4	2

游戏结束：

【黑幕】或【自机】一方游戏胜利，或游戏失败后，游戏结束。

【路人】获得游戏胜利后，若还有其他阵营存活，游戏继续。游戏结算时，
【路人】共同胜利。

身份牌

身份牌是每名玩家持有的，代表本局所属阵营的牌。

身份牌规则：

1. 出牌阶段，可以明置身份牌；
2. 身份牌明置时，玩家执行摊牌效果；
3. 身份牌明置的玩家持有牌上记载的胜利条件和失败条件；
 - 3.1. 身份牌没有明置的玩家不能通过身份胜利；
4. 角色坠机时须明置身份牌。

阵营所属：

【黑幕】与所有【异变】为同一阵营。
所有【自机】为同一阵营。
每名【路人】各为自己的阵营。



【黑幕】身份牌

异变牌

灵梦灵梦，快醒醒，又出异变了！

异变牌代表的是幻想乡出现的异变。

异变牌规则：

1. 出牌阶段，你可以明置暗置异变牌；
2. 有明置异变牌的玩家持有那张异变牌的胜利条件，和异变效果。
3. 异变牌的胜利条件为额外胜利条件，不与其他胜利方式冲突。
4. 异变牌不是游戏牌，不可以进行游戏牌相关的操作。
5. 一名玩家可以持有多张异变牌。



其他事项

- 游戏结束时，没有胜利也没有失败的玩家获得“打酱油的”称号。
- 一名角色击坠其他角色后，获得1点灵力，并摸一张技能牌。
 - 没有阵营奖励或惩罚。
- 通过技能视为持有的异变牌视为已明置，且不能被暗置。

