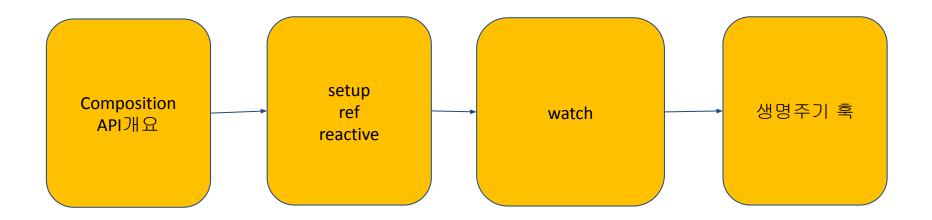


2024년 상반기 K-디지털 트레이닝

Composition API

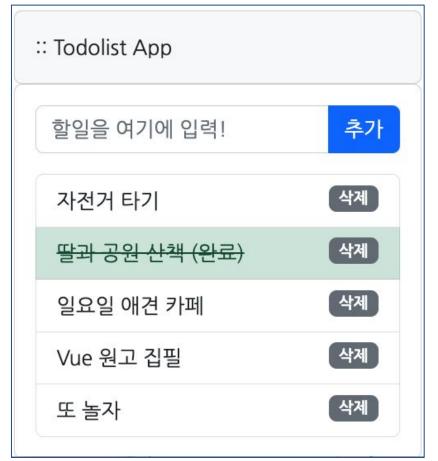
[KB] IT's Your Life





오늘의 목표





Composition API

Composition API 개요

- 지금까지는 Vue2에서 사용하던 Option
 API를 사용하였음.
- **Vue3**에서 추가
- Vue객체 인스턴스 생성시 컴포넌트에 대한 정의를 좀더 명확하게 명시하고 구조적으로 기술
- 재사용성을 높이는 기술 방식
- 기존의 Vue2의 Option API방식은 data, methods, computed가 컴포넌트별로 분리되지 않고 섞여서 기술됨.
 - 컴포넌트 로직 재사용이 용이하지 않음.
 - o mixin도 재사용성을 위해 컴포넌트 별로 확인하기 불편

```
<script>
export default {
                                                      cal
    name : "OptionAPI",
    data(){
        return {
                                                    name
            name : ""
            X: 0,
            y: 0
    computed : {
            return parseInt(this.x, 10) + parseInt(this.y, 10)
    mounted() {
       this.name = "john",
       this.x = 10,
       this.v = 20:
    methods : {
        changeX(strX)
            let x = parseInt(strX, 10);
            this.x = isNaN(x) ? 0 : x:
        changeY(strY) {
           let y = parseInt(strY, 10);
            this.y = isNaN(y) ? 0 : y;
       changeName(name) {
            this.name = name.trim().length < 2 ? "" : name.trim();
```

Composition API 개요

● Composition API와 Option API비교

```
<script>
import { reactive, computed, onMounted } from 'vue';
export default {
    name : "CompositionAPI",
    setup() {
        const nameData = reactive({name : ""})
        const changeName = (name) ⇒ {
            console.log(name);
                                                                                            name
            nameData.name = name.trim().length < 2 ? "" : name.trim();</pre>
        onMounted(() ⇒ nameData.name = "john");
        const calcData = reactive({ x: 0, y: 0});
        const result = computed(() ⇒ parseInt(calcData.x, 10) + parseInt(calcData.y, 10))
        onMounted(() \Rightarrow \{
            calcData.x = 10;
            calcData.y = 20;
                                                                                              cal
        const changeX = (strX) ⇒ {
            let x = parseInt(strX, 10);
            calcData.x = isNaN(x) ? 0 : x;
        const changeY = (strY) ⇒ {
            let y = parseInt(strY, 10);
            calcData.y = isNaN(y) ? 0 : y;
```

Composition API 개요

Composition API는 재사용 가능한 함수로 분리도 가능

```
<script>
import { reactive, computed, onMounted } from 'vue';
const useName = (name = 'john') ⇒ {
    const nameData = reactive({name : ""})
    const changeName = (name) → {
            console.log(name);
            nameData.name = name.trim().length < 2 ? "" : name.trim();</pre>
                                                                                       export default {
                                                                          name
    onMounted(() ⇒ nameData.name = "john");
                                                                                            name: "CompositionAPI",
    return { nameData, changeName };
                                                                                            setup() {
                                                                                                 const nameObj = useName("smith");
const useCalc = (x=0, y=0) \Rightarrow \{
                                                                                                 const calcObj = useCalc(100, 200)
   const calcData = reactive({ x: 0, y: 0});
   const result = computed(
                  () ⇒ parseInt(calcData.x, 10) + parseInt(calcData.y, 10)
                                                                                                 return { ... nameObj, ... calcObj}
   onMounted(() \Rightarrow \{
       calcData.x = 10:
                                                                            cal
       calcData.v = 20:
   7)
   const changeX = (strX) ⇒ {
       let x = parseInt(strX, 10);
       calcData.x = isNaN(x) ? 0 : x;
   const changeY = (strY) ⇒ {
       let y = parseInt(strY, 10);
       calcData.y = isNaN(y) ? 0 : y;
   return {calcData, result, changeX, changeY };
```

setup()

setup()

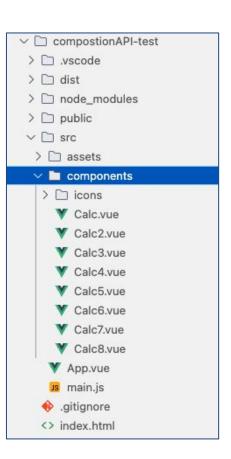
- Option API의 data, methods,
 computed 초기화 작업을 담당
- 컴포넌트 상태 초기화
- 생명주기 주요 메서드 정의
- 기타 메서드 등록
- 리턴 속성 값은 템플릿에서사용 가능

```
<template>
    <div>
        X : <input type="text" v-model.number="x" /><br/>
        Y : <input type="text" v-model.number="y" /><br/>
    </div>
</template>
<script>
import { ref } from 'vue';
export default {
    name: "Calc",
    setup () {
        const x = ref(10);
        const y = ref(20);
        return {x,y}
</script>
```

● setup() 함수

```
    administrator@MacBook-Pro myNode % npm init vue compositionAPI-test

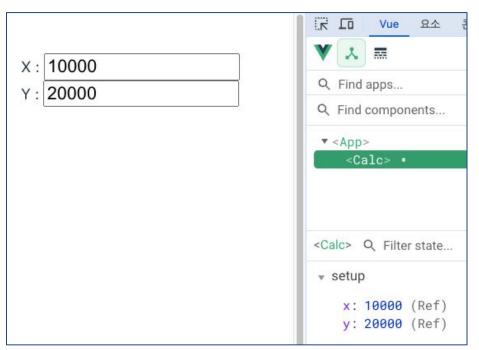
 Vue.js - The Progressive JavaScript Framework
  ✓ Package name: ... compositionapi-test
  ✓ Add TypeScript? ... No / Yes
  ✓ Add JSX Support? ... No / Yes
  ✓ Add Vue Router for Single Page Application development? ... No / Yes
  Add Pinia for state management? ... No / Yes
  ✓ Add Vitest for Unit Testing? ... No / Yes
  ✓ Add an End-to-End Testing Solution? → No
  ✓ Add ESLint for code quality? ... No / Yes
  Add Vue DevTools 7 extension for debugging? (experimental) ... No / Yes
  Scaffolding project in /Users/administrator/Documents/myNode/compositionAPI-test...
  Done. Now run:
    cd compositionAPI-test
    npm install
    npm run dev
```



setup

- setup() 함수
- Option API와 import하여 사용하는 방법은 동일

```
App.vue
<template>
 <div>
   <Calc />
 </div>
</template>
<script>
import Calc from './components/Calc.vue';
export default {
 name: "App",
 components : { Calc },
</script>
```



- setup() 함수
- 반응성 데이터 함수
 - o ref()
 - reactive()

ref

- 기본형 값의 반응성을 가진 참조형데이터 생성시 사용
- o ref(a = 100), 파라메터의 초기값 설정
- setup() 함수 리턴값으로 설정 → 템플릿에서 사용
- o setup() 함수 내에서도 사용 가능, 다른 함수에서 참조하여 사용 가능
- Option API에서도 this로 참조하여 사용할 수 있음. value속성 사용. 권장하지는 않음.

```
<template>
    <div>
      X : <input type="text" v-model.number="x" /><br/>
      Y : <input type="text" v-model.number="y" /><br/>
      <button @click="calcAdd">계산</button><br />
      <div>결과 : {{result}}</div>
    </aiv>
</template>
<script>
import { ref } from 'vue';
export default {
    name: "Calc2",
    setup () {
        const x = ref(10);
        const y = ref(20);
        const result = ref(30);
        const calcAdd = () \Rightarrow \{
            result.value = x.value + y.value;
        return { x, y, result, calcAdd };
</script>
```

- setup() 함수
- 반응성 데이터 함수
 - o ref()
 - o reactive()
- reactive()
 - 객체에 대한 반응성 설정
 - 리턴한 객체에 대해 반응성 적용됨.
 - 객체의 일부속성을 리턴한 경우 반응성 적용 불가
 - 반응성 적용되지 않으면 데이터가 변경되어도 화면에 있는 값이 변경되지 않음.

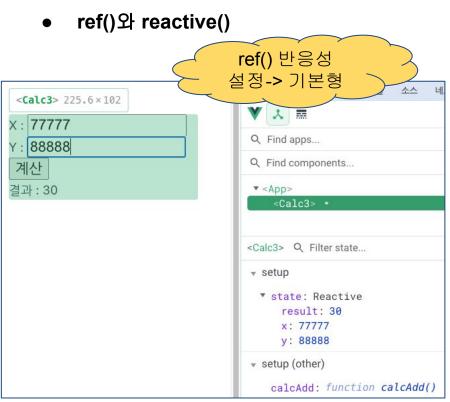
```
export default {
    name:"Calc4",
    setup () {
        const state = reactive({ x:10, y:20 });
        const result = computed(()⇒{
            return state.x + state.y;
        })
        console.log('computed에서 생성된 계산 결과값>>> ', result.value);
```

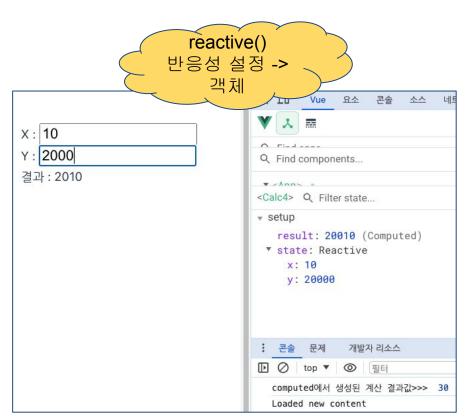
computed()에서 계산된 결과를 js에서 접근시 result.value해주어야함.

```
<template>
    <div>
       X : <input type="text" v-model.number="state.x" /><br/>
       Y : <input type="text" v-model.number="state.y" /><br/>
       <div>결과 : {{result}}</div>
    </div>
</template>
<script>
import { reactive, computed } from 'vue';
export default {
    name: "Calc4",
    setup () {
        const state = reactive({ x:10, y:20 });
        const result = computed(()\Rightarrow{
            return state.x + state.y;
                                    return {state.x}
        return { state, result,
                                      하면 반응성
                                        제거됨.
</script>
```

setup

● setup() 함수





● Option API의 watch옵션과 동일

```
watch(data, (current, old) => {
     //특정한 값의 변화에 대한 상황이 발생했을 때 처리하는 로직
}
```

- data: watcher로 설정되는 데이터
- (current, old) : 상황이 발생했을 때 처리할 함수
 - o current: 변경하려고 하는 변경 값
 - o old: 변경되기 전, 원래의 값
- ref()로 설정된 값에 watch의 처리 결과값을 할당하는 경우 .value로 접근함.

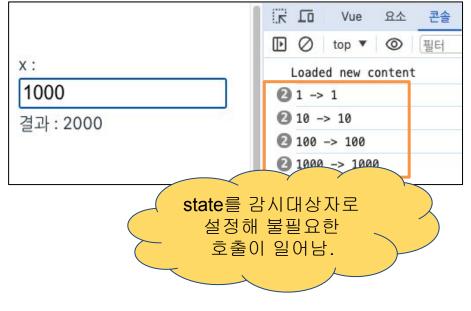
```
Calc5.vue
<template>
   <div>
       x : <input type="text" v-model.number="x" /><br />
       결과 : {{result}}
   </div>
</template>
                                                                                             ₩ In Vue 요소 콘솔 소스
                                                                                              V 3 =
<script>
                                                              x: 1000
import { ref, watch } from 'vue';
                                                              결과: 2000
                                                                                              Q Find components...
                                                                                             <Calc4> Q Filter state...
export default {

▼ setup

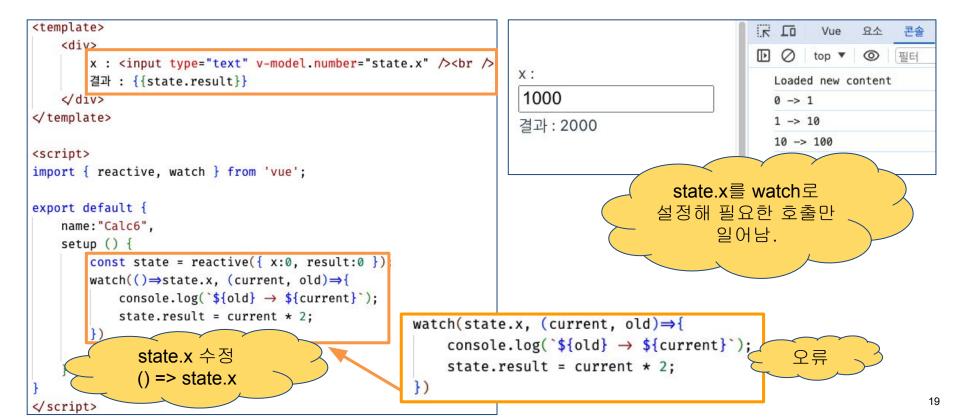
   name: "Calc5",
                                                                                                result: 20010 (Computed)
   setup () {
                                                                                              ▼ state: Reactive
       const x = ref(0);
                                                                                                 x: 10
        const result = ref(0);
                                                                                                 y: 20000
       watch(x, (current, old)\Rightarrow{
                                                                                              · 콘솔 문제 개발자 리소스
            console.log(`${old} → ${current}`);
                                                                                             result.value = current * 2;
                                                                                               Loaded new content
                                                                                               0 -> 1
       return { x, result }
                                                                                               1 -> 10
                                                     ref() 반응성 설정한
                                                                                               10 -> 100
                                                  result변수에 watch 처리
                                                                                               100 -> 1000
                                                    결과값 할당-> .value
</script>
```

- reactive()로 객체 watch설정시 명확하게 설정해야함.
- 명확하지 않으면 불필요한 실행이 발생함.

```
<template>
    <div>
        x : <input type="text" v-model.number="state.x" /><br />
        결과 : {{state.result}}
    </al>
</template>
<script>
import { reactive, watch } from 'vue';
export default {
    name: "Calc6",
    setup () {
        const state = reactive({ x:0, result:0 });
        watch(state, (current, old)⇒{
            console.log(^{\{old.x\}} \rightarrow \{current.x\}^{(*)};
            state.result = current.x * 2;
        return { state }
⟨script>
```

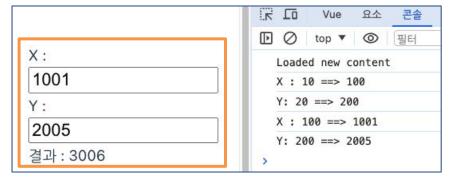


- reactive()로 객체 watch설정시 명확하게 설정해야함.
- 명확하지 않으면 불필요한 실행이 발생함.



• 여러 개 값 watch로 설정 가능

```
<template>
   <div>
       X : <input type="text" v-model.number="x" /><br/>
       Y : <input type="text" v-model.number="y" /><br/>
       <div>결과 : {{result}}</div>
   </div>
</template>
<script>
import { ref, watch } from 'vue'
export default {
   name : "Calc7",
   setup() {
       const x = ref(10);
       const v = ref(20);
       const result = ref(30);
       watch([x, y], ([currentX, currentY], [oldX, oldY])\Rightarrow{
           if (currentX ≠ oldX) console.log(`X : ${oldX} → ${currentX}`)
           if (currentY ≢ oldY) console.log(`Y: ${oldY} ⇒ ${currentY}`)
           result.value = currentX + currentY;
       return { x, y, result }
</script>
```

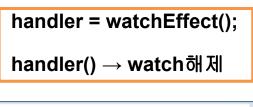


• watch vs. watchEffect

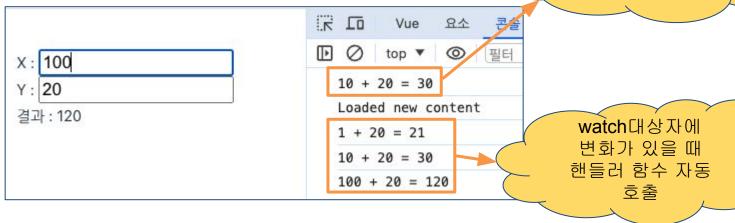
구분	watch	watchEffect
감시 대상(의존성) 지정	필요. 감시 대상 데이터가 변경되면 핸들러 함수 실행	불필요. 핸들러 함수 내부에서 이용하는 반응성 데이터가 변경되면 함수가 실행
변경전 값	이용 가능	이용 불가. 핸들러 함수 인자 없음.
감시자 설정 후 즉시 실행 여부 -	watchEffect - 처음 시작시 바로 watchEffect함수가 실행 - 함수 내 변수들을 감시할 대상으로 자동 등록 - 감시대상자의 변화가 있을 때 마다 핸들러 함수 자동 실행	

watchEffect

- o watch, watchEffect 해제도 가능
- o watchEffect 할당한 변수명() 함수 이용해 해제



시작하자 마자 watchEffect() 자동 실행 watch대상자 자동 설정

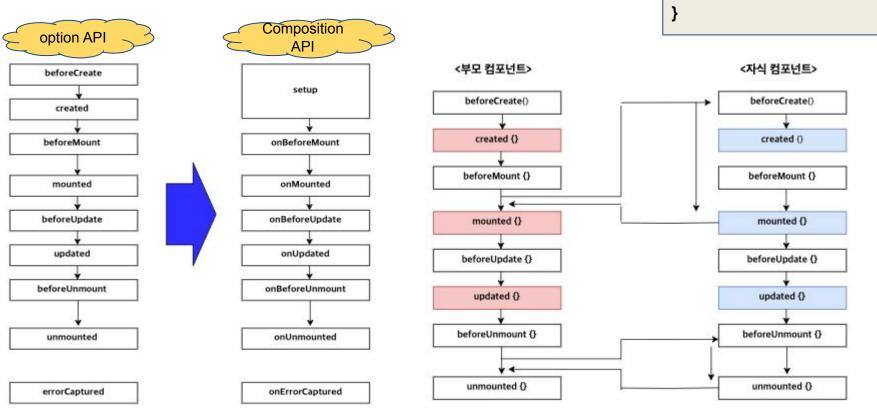


생명주기 훅(hook)

만약, Jquery를 써야한다면 어느 레벨에 넣어야할까?

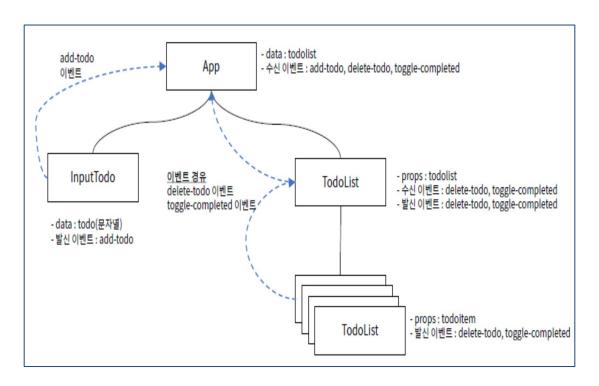
● Composition API에서도 각 생명주기에 맞는 함수를 setup()함수에

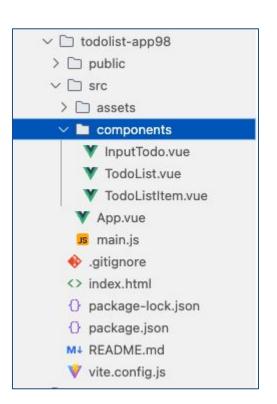
setup () {
 onMounted(() => { });
}



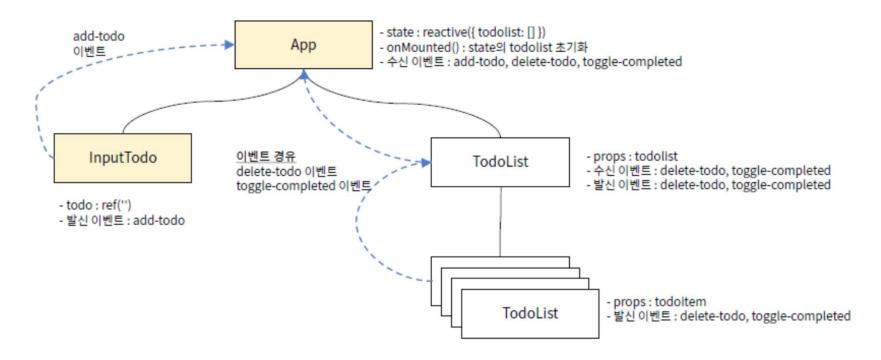
todoList 리팩토링

● 기존 구조



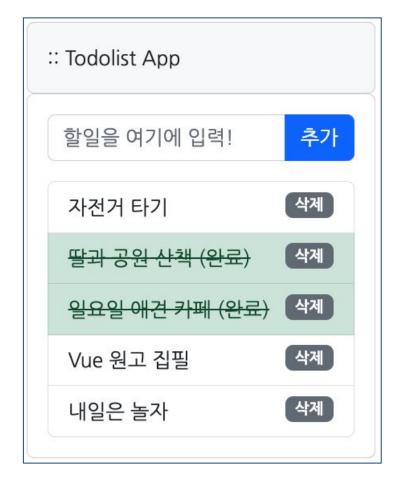


● 리펙토링 구조

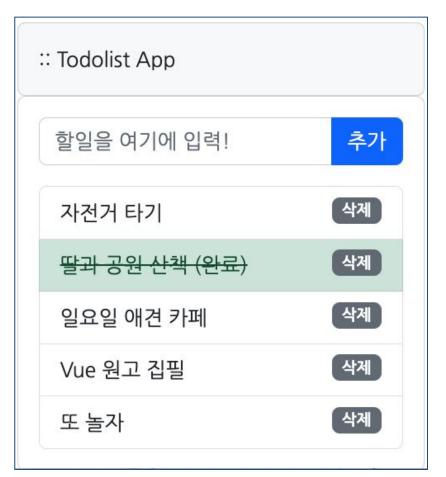


```
<template>
                                                                      App.vue
  <div class="container">
     </div>
     <div class="card card-default card-borderless">
         <div class="card-body">
             <InputTodo @add-todo="addTodo"></InputTodo>
            <TodoList :todoList="state.todoList" @delete-todo="deleteTodo"</pre>
                @toggle-completed="toggleCompleted"></TodoList>
         </div>
     </div>
  </div>
</template>
                                                     onMounted(()\Rightarrow{
                                                        state.todoList.push({ id: ts, todo: "자전거 타기", completed: false })
<script>
                                                        state.todoList.push({ id: ts+1, todo:"딸과 공원 산책", completed: true })
import { reactive. onMounted } from 'vue'
                                                        state.todoList.push({ id: ts+2, todo:"일요일 애견 카페", completed: false })
import InputTodo from './components/InputTodo.vue'
                                                        state.todoList.push({ id: ts+3, todo:"Vue 원고 집필", completed: false })
import TodoList from './components/TodoList.vue'
export default {
                                                      const addTodo = (todo) ⇒ {...
  name : "App",
  components : { InputTodo, TodoList },
                                                      const deleteTodo = (id) ⇒ {…
  setup() {
   const ts = new Date().getTime();
                                                      const toggleCompleted = (id) ⇒ {…
   const state = reactive({ todoList : [] })
                                                                                               (property) toggleCompleted: (id: any) ⇒ void
                                                     return { state, addTodo, deleteTodo, toggleCompleted }
                                                 </script>
```

```
InputTodo.vue
<script>
import { ref } from 'vue'
export default {
    name : "InputTodo",
    setup(props, context) {
        const todo = ref("");
        const addTodoHandler = () \Rightarrow \{
            if (todo.value.length ≥ 3) {
                context.emit('add-todo', todo.value);
                todo.value = "";
        return { todo, addTodoHandler }
</script>
```







- <script setup>으로 변경
- Composition API를 편하게 쓰기 위한 문법
 - 간결하고 더 좋은 성능
 - 스크립트 내에서 최상위 선언된 변수, 작성된 변수, 함수는 리턴하지 않고도 템플릿에서 바로 사용 가능
 - o components를 등록하지 않아도 괜찮음. import한 이름 그래도 사용 가능
 - o props, emit 이벤트 전달은 해당하는 함수를 이용 defineProps(), defineEmits()

```
< setup() >
setup(props, context){
    context.emit('add-todo', todo)
}
```

```
const props = defineProps({
    todoItem : { type:Object, required: true }
})
const emit = defineEmit(['delete-todo', 'toggle-completed'])
emit('delete-todo', id)
```

```
App.vue
<script setup>
import { reactive, onMounted } from 'vue'
import InputTodo from './components/InputTodo.vue'
import TodoList from './components/TodoList.vue'
                                         components등록
                                              삭제
const ts = new Date().getTime();
const state = reactive({ todoList : [] })
onMounted(()\Rightarrow{
  state.todoList.push({ id: ts, todo: "자전거 타기", completed: false })
  state.todoList.push({ id: ts+1, todo:"딸과 공원 산책", completed: true })
  state.todoList.push({ id: ts+2, todo:"일요일 애견 카페", completed: false })
  state.todoList.push({ id: ts+3, todo:"Vue 원고 집필", completed: false })
const addTodo = (todo)⇒ {--
const deleteTodo = (id) ⇒ {…
                                        return 삭제 → 스크립트 내
const toggleCompleted = (id) ⇒
                                        변수/함수 모드 템플릿에서
                                             바로 사용 가능
</scrint>
```

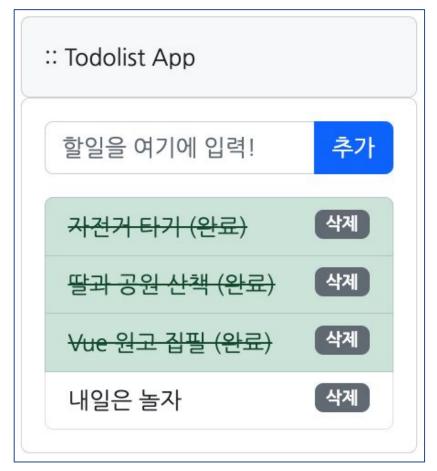
InputTodo.vue

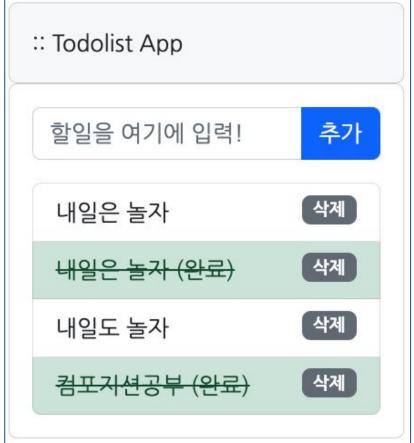
```
const emit = defineEmits(['add-todo'])
const todo = ref("");
const addTodoHandler = () \Rightarrow {
    if (todo.value.length \Rightarrow 3) {
        emit('add-todo', todo.value);
        todo.value = "";
    }
}
```

TodoList.vue

```
<template>
   <div class="row">
       <div class="col">
           <TodoListItem v-for="todoItem in todoList" :key="todoItem.id"
                   :todoItem="todoItem" @delete-todo="emit('delete-todo', todoItem
                  atoggle-completed="emit('toggle-completed', todoItem.id)" >
           </div>
   </div>
</template>
<script setup>
    import TodoListItem from './TodoListItem.vue'
   const props = defineProps({
       todoList : { type : Array, required:true }
   const emit = defineEmits(['delete-todo','toggle-completed'])
</script>
```

```
TodoListItem.vue
<template>
   :class="{ 'list-group-item-success': todoItem.completed } "
       @click="emit('toggle-completed', todoItem.id)" >
       <span class="pointer" :class="{ 'todo-done': todoItem.completed }">
           {{todoItem.todo}} {{ todoItem.completed ? "(완료)" : "" }}
       </span>
       <span class="float-end badge bg-secondary pointer"</pre>
           @click.stop="emit('delete-todo', todoItem.id)">삭제</span>
   </template>
<script setup>
   const props = defineProps({
       todoItem : { type : Object, required: true }
   const emit = defineEmits(['delete-todo','toggle-completed'])
 script>
```





Composition API

o Option API와 비교

setup

- ref
- reactive

watch

- o setup내에서의 watch사용법
- o watch사용하면 좋은 점 변경 전, 변경 후 값을 처리에 사용
- ref로 선언된 변수를 watch에서 접근하는 방법(.value사용)
- o watch로 했을 때 감시대상 선정은 명확히 해야함.
- 여러 개 값 감시대상로 설정 가능함.
- watch와 watchEffect 구분, watchEffect가 좀더 용이

● 생명주기 훅

○ setup() 내에 생명주기 훅 정의해주면 됨.